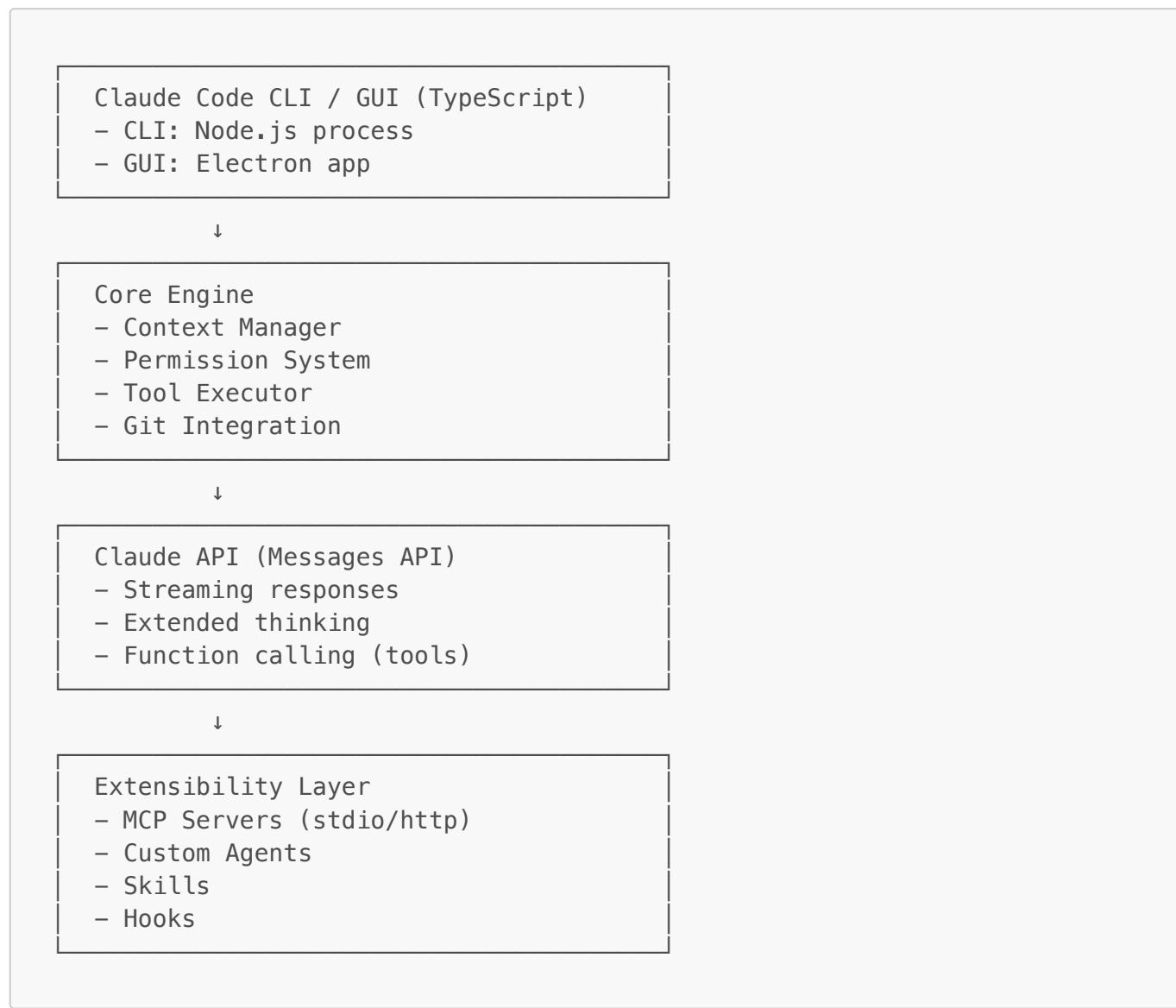


Arquitectura de Claude Code

Stack Técnico



Componentes Core

1. Context Manager

- Rastrea todos los archivos y operaciones
- Maneja context window de 200K tokens
- Summarization automática
- **Por eso:** Sesiones largas sin perder contexto

2. Permission System

- Sandbox por defecto
- Cada tool requiere permiso
- Configurable por path

- **Modos:** default, acceptEdits, plan, dontAsk, bypassPermissions

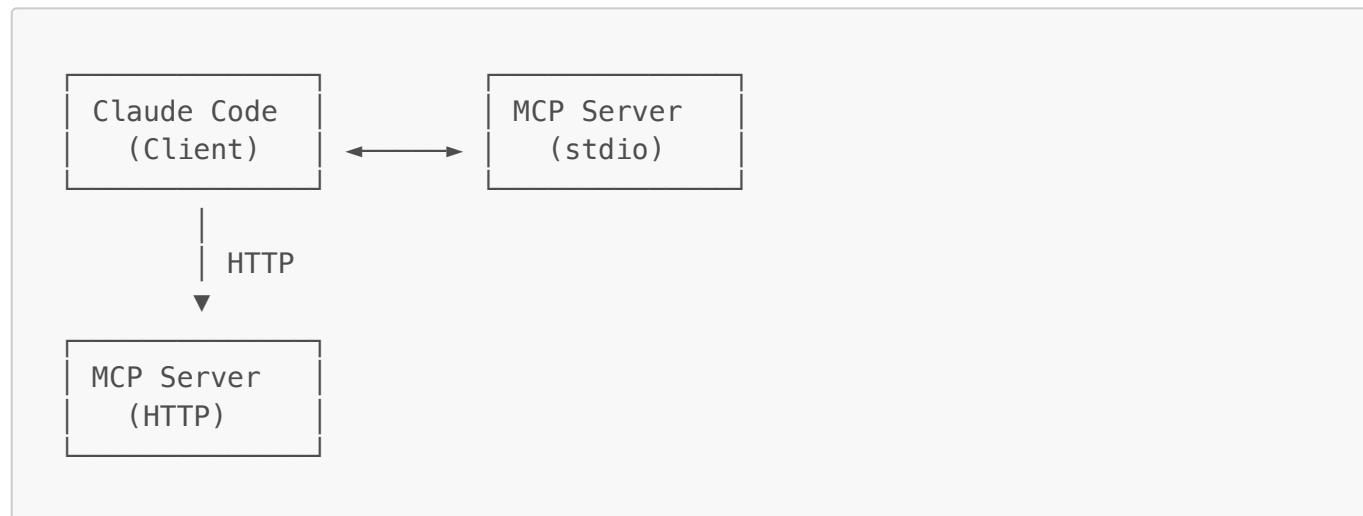
3. Tool Executor

- ~15 tools nativos: Read, Write, Edit, Bash, Grep, Glob
- Function calling de Claude API
- MCP tools se agregan dinámicamente
- **Resultado:** Claude puede "hacer cosas" en tu sistema

4. Git Integration

- Detección automática de repos
- Safety checks en comandos
- Pre-commit hooks integrados
- Co-authored commits

MCP Protocol



Stdio Servers: Procesos locales (stdin/stdout)

- Ejemplo: [@bytebase/dbhub](#) para PostgreSQL

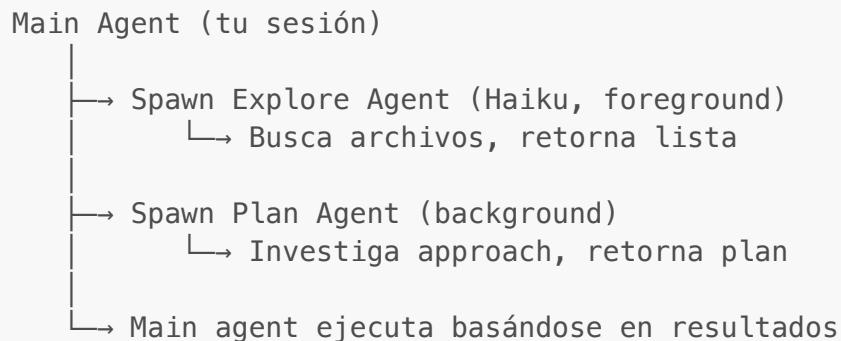
HTTP Servers: APIs remotas con endpoints MCP

- Ejemplo: <https://api.githubcopilot.com/mcp/>

Cada server expone:

- Tools (funciones que Claude puede llamar)
- Resources (datos que Claude puede leer)
- Prompts (templates reutilizables)

Sistema de Agentes



Built-in agents:

- Explore (Haiku) - búsquedas rápidas
- Plan - research y planning
- General - tareas multi-paso

Custom agents:

- Archivos .md en `.claude/agents/`
- Frontmatter define: name, description, tools, model, permissionMode
- Se auto-invocan cuando task matches description

Estructura de Archivos

```

~/claude/                                # User-level config
├── settings.json                         # Global settings
└── agents/                                # Personal agents
    ├── skills/                             # Personal skills
    └── mcp/                                # MCP server configs

.claude/                                   # Project-level config
├── settings.json                         # Project permissions
└── agents/                                # Team agents (version control)
    ├── skills/                            # Team skills (version control)
    └── mcp.json                           # Project MCP servers

CLAUDE.md                                  # Project context (auto-loaded)
  
```

Jerarquía: Project > User > Defaults

Version control:

- Commitear: `.claude/` (team configs)
- NO commitear: `~/claude/` (personal configs)

Por Qué Importa Esta Arquitectura

Para Debugging

- ✗ "Claude no funciona"
- ✓ "MCP server no responde – verificar logs en ~/.claude/mcp/"
- ✓ "Permission denied – ajustar settings.json path rules"
- ✓ "Context lleno – usar subagent para aislar operación"

Para Extender

- ✓ Entiendes cómo MCP agrega tools dinámicamente
- ✓ Sabes cómo agents se comunican (filesystem)
- ✓ Puedes diseñar permission strategies inteligentes
- ✓ Conoces límites del context manager

Para Optimizar

- ✓ Usar Explore agent (Haiku) para búsquedas rápidas = más barato
- ✓ Background agents para long-running tasks = no bloquea
- ✓ Path-specific permissions = menos interrupciones
- ✓ MCP resources vs tools = cuándo cachear datos

Preguntas Frecuentes

Q: ¿Es open source? A: No, Claude Code es closed-source. Pero la arquitectura usa standards (TypeScript, Node, MCP es open spec).

Q: ¿Dónde corre Claude (el modelo)? A: En la nube de Anthropic. Claude Code es el client que hace requests a la Claude API.

Q: ¿Cómo aseguro que no envía datos sensibles? A: Permission system + .gitignore configs + deny rules en settings.json. Enterprise: self-host en AWS Bedrock/Google Vertex.

Q: ¿MCP servers corren local o remoto? A: Ambos. Stdio = local process. HTTP = remote API. Tú eliges según tu caso.

Q: ¿Cuántos agents puedo correr en paralelo? A: Técnicamente sin límite, pero cada uno consume API calls y context. Best practice: 2-3 max en paralelo.

Recursos

- **Official docs:** <https://code.claude.com/docs/>
- **MCP Spec:** <https://modelcontextprotocol.io/>
- **API Docs:** <https://docs.anthropic.com/>

- **Examples:** github.com/anthropics/clause-code-examples