

PROTOCOL I2C (Endereço 0x0E)

REG	DESCRIÇÃO
-----	-----
0x00	Ativa display (dispS)
	0 = OFF
	1 = LIGAR 3 e 4 (LOW)
	2 = LIGAR 1 e 2 (HIGH)
	3 = LIGAR TODOS
0x01	Dados display 3 e 4 (dispL)
	2 dígitos em BCD codificado (4 bits cada)
0x02	Dados display 1 e 2 (dispH)
	2 dígitos em BCD codificado (4 bits cada)
0x03	Setar número de vidas (0 a 5)
0x04	Leds personalizados (direto no PORTB)
0x05	Tocar som (efeito)

EFEITOS SONOROS

CMD	EFEITO
-----	-----
0x00	Fire (tiro curto)
0x01	Fire invertido
0x02	Click curto
0x03	Coin (moeda)
0x04	1UP (vida extra)
0x05	Fireball
0x06	Fase completa
0x07	Queda (fall)
0x08	Pulo
0x09	Inimigo aparece
0x0A	Laser
0x0B	Segredo desbloqueado
0x0C	Perigo se aproximando
0x0D	Míssil
0x0E	Bomba
0x0F	Vitória (win)
0x10	Game Over
0x11	Power Up
0x12	Acerto (hit)
0x13	Dash (avanço rápido)
0x14	Bump (batida)
0x15	Contagem regressiva
0x16	Teleporte
0x17	Reset