BIG BANG programa de desarrollo de Crux Consultores

PREGUNTAS DE EJEMPLO TEORÍA

- 1. ¿Qué es un bloqueo en base de datos? Mencione por lo menos dos tipos.
- 2. ¿Cuál es la diferencia entre un Soap service y un Rest service?
- 3. ¿Qué es WCF?
- 4. En el contexto de un endpoint de WCF, ¿Qué es el address?
- 5. En el contexto de un endpoint de WCF, ¿Qué es el binding?
- 6. En el contexto de un endpoint de WCF, ¿Qué es el contrato?
- 7. En el contexto de desarrollo web, ¿Qué es el DOM?
- 8. En el contexto de desarrollo web, ¿Qué es el Modelo de caja (Box Model)?
- 9. En el contexto de desarrollo web, explique brevemente cada una de las siglas del patrón MVC.
- 10. En el contexto de desarrollo web, mencione 3 tipos de datos de Javascript.
- 11. En el contexto de desarrollo web, en javascript ¿cuál es la diferencia entre .el operador == y ===?
- 12. Mencione por lo menos una diferencia entre una Interfaz y una clase abstracta.
- 13. ¿Qué significa cohesión en el diseño orientado a objetos? ¿Es algo bueno?
- 14. ¿Cuándo debo de utilizar una estructura de datos Pila (Stack) o una Cola (Queue) y por qué?
- 15. ¿En qué momento se ejecuta el Garbage Collector en .NET? ¿Se puede invocar manualmente?
- 16. Explique brevemente tres ejemplos de patrones de diseño.
- 17. ¿Qué es una clase Genérica (Generics) en .NET y para qué se utilizan?
- 18. ¿En qué casos utilizaría basicHttpBinding, wsHttpBinding o netTcpBinding?
- 19. ¿Qué es un índice? ¿Qué son los índices agrupados (clustered) y no agrupados (non clustered)?
- 20. ¿Para qué es utilizado el símbolo \$ en jQuery?
- 21. Indique el código para asociar la función `calcular()' al evento `click' del botón `b1' en jQuery.
- 22. ¿Explique qué es XSD y XSLT?



PREGUNTAS DE EJEMPLO TEORÍA

- 23. ¿Qué es razor en MVC.NET y para qué se utiliza?
- 24. ¿Cuál es la diferencia entre LEFT JOIN e INNER JOIN en SQL?
- 25. Mencione dos ventajas de utilizar herencia en .NET.
- 26. ¿Explique qué es el PostBack en Asp.Net? Mencione en qué casos y cómo debe ser validado.
- 27. Explique brevemente dos modos de autenticación de IIS.
- 28. ¿Para qué son utilizados los bloques try, catch y finally en VB.Net?
- 29. ¿Qué es un Deadlock en SQL Server? Indique dos formas de cómo evitar que suceda y cómo los resuelve SQL Server.
- 30. Explique cada una de las propiedades ACID en el contexto de manejo de transaciones.
- 31. Explique cada uno de los niveles de aislamiento de SQL Server.
- 32. Explique en qué consiste la Serialización.
- 33. ¿Qué es y para que se utiliza XML?
- 34. Explique el concepto de Polimorfismo y como se implementa en .Net
- 35. ¿Qué es Tracing y en que se diferencia de Debug?
- 36. Defina qué es CSS y para qué se utiliza.
- 37. Cual es la diferencia entre un Left Inner Join y un Full Outer Join.
- 38. Explique qué es y para qué se utiliza Integración Continua.
- 39. ¿Cuál es la diferencia entre WCF y WebServices?
- 40. ¿Explique qué es un HashTable?
- 41. ¿Qué es Typescript y para qué se utiliza?
- 42. En VB.Net, explique en qué casos utilizaría String y en qué casos utilizaría StringBuilder.
- 43. ¿Qué es un archivo "web.config" y cómo se diferencia del "machine.config"?
- 44. Explique los tres modos de Session de IIS. Indique puntos a favor y en contra de cada uno y en que casos los usaría.
- 45. Explique, ¿qué es inyección de dependencias y en qué casos lo usaría?