

Práctica PG

Objetivos

Implementar conceptos adquiridos sobre Técnicas e Implementación de las pruebas.

Micro Desafío I

Se han implementado los siguientes cambios en la web del [Easy](#) :

1. Se agregaron validaciones para que el campo Cantidad no permita el ingreso de valores iguales o menores a 0, ni mayores al límite de compra que es 10.000 unidades
 - a. Cuando se ingresa cero y se hace clic en 'Agregar al Carro', se debe visualizar un mensaje de error
 - b. Cuando se ingresa un número entre 1 y 10000, se debe permitir agregar al carro
 - c. Cuando se ingresa un número mayor a 10000, se debe visualizar un mensaje de error
2. En el registro de un nuevo usuario, se implementaron las siguientes validaciones:
 - a. El email debe tener un formato válido, ej: [usuario1@gmail.com](#)
 - b. El nombre y el apellido deben contener sólo letras y con una longitud máxima de 40 caracteres
3. Se ha agregado una nueva funcionalidad visualizar los estados de la compra online de acuerdo a lo siguiente:
 - a. Cuando el cliente realiza la compra añadiendo el medio de pago, el pedido pasa a PENDIENTE, esperando confirmación de pago
 - i. Si se aprueba el pago pasa al estado CONFIRMADO
 1. Si el usuario se arrepiente de la compra puede cancelarlo y pasa al estado CANCELADO
 - ii. Si no se aprueba el pago queda en estado RECHAZADO

#Actividad 1

Como nuevo Probador dentro del equipo de Testing:

- Realizar una prueba exploratoria, sobre las funcionalidades de registro/login y compra de productos, listando las pruebas que se podrían realizar.

#Actividad 2

Utilizando el template de casos de prueba se tienen que definir y escribir:

- 4 casos de prueba utilizando la técnica de valores límites para el Cambio 1
- 3 casos de prueba utilizando la técnica de partición de equivalencia para el Cambio 2
- 2 casos de prueba, 1 para probar que el pedido queda en estado Cancelado y otro que queda en estado Rechazado

#Actividad 3

Una vez diseñados los casos de pruebas, seleccionar y llevar a cabo la ejecución de 2 de los mismos del cambio 1, recopilando evidencias y actualizando el estado de cada uno. En el caso de haber un bug, reportarlo usando el template del módulo anterior

#Actividad 4

Teniendo en cuenta los cambios realizados, definir 5 pruebas a realizar en la regresión previo al despliegue