

Objetivos

SMART

Saber que tengo que aprender (específico, alcanzable y medible) y para cuándo

Terminar la carrera de Certified Tech Developer.

Alrededor del 2023 empezar a estudiar desarrollo de video juegos.

Terminar la carrera como desarrollar de videojuegos (3-4 Años)

Lograr entrar a una grande empresa de desarrollo de videojuegos (entre el 2028-2031)

Creer mi propio juego de gama alta (2033)

Propuesta de Valor

Qué quiero aportar con lo que voy a aprender

Quiero seguir ayudado a mi familia y las personas que conozca con lo aprendido en mis carreras.

Aportar a la creación de un nuevo video juego que se reconocido a nivel mundial

Mis conocimientos me permitirán hacer realidad muchas de mis ideas para crear mi juego.

Contenidos

Qué se y qué me falta

Soy tecnológico.

Se programar en múltiples lenguajes.

Se desarrollo de base de datos, creación de plantillas para sitios web.

Se unity, se meda muy bien la creación de cosas nuevas e innovadoras

Me falta más conocimientos sobre el desarrollo de videojuegos.

Me falta ser profesional y tener experiencia laboral.

Compromiso

Qué tiempo le voy a dedicar al aprendizaje

Cuándo empiezo día/mes/año

Cuánto tiempo: días o meses

En la semana: Horas – Días / Semana – Horario – Duración

Inicio desde el 18/03/2021, al siguiente bimestre me comprometo estudiar 4 horas diarias para pasar el bimestre y aprender todos los nuevos conocimientos.

Desde el 20/01/2022 estaré viendo costo y universidades para estudiarla carrera que quiero, adicionalmente empezare ahorrar para acunado termine mi actual carrera empezar la otra.

Tener un gran rendimiento académico para poner ser reconocido por la universidad.

Plan de acción

Cómo y cuándo voy a aplicar lo que sé

Voy a pasar todas las materias con un alto nivel de rendimiento desde el siguiente bimestre hasta el fin de la carrera.

Buscar las mejores universidades y aplicar a múltiples becas para poder conseguir la mejor carrera.

Para lograr entrar a una empresa reconocida tengo que destacar en universidad y en los proyectos de las empresas donde trabaje.

Para crear mi propio juego debo planear todo desde que este un la U.