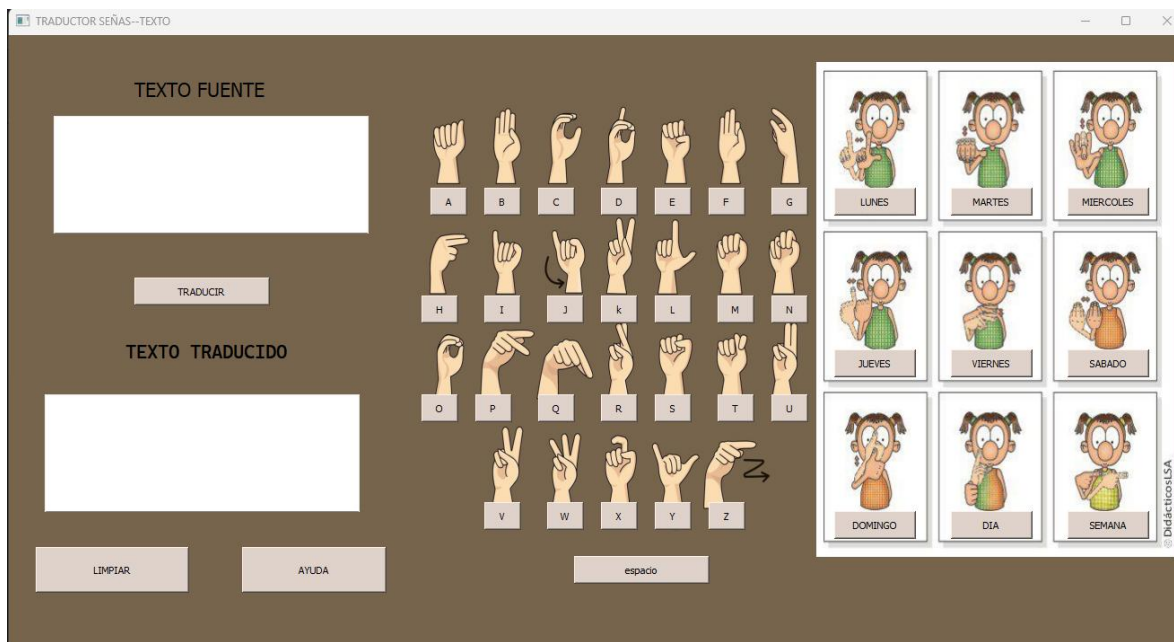


MANUAL DE USUARIO Y TÉCNICO

PROYECTO: TRADUCTOR DE LENGUA DE SEÑAS A TEXTO

- Universidad: Universidad Autónoma de Tamaulipas
- Facultad: Facultad de Ingeniería Tampico
- Materia: programación de sistemas base 2
- Semestre: 2025-3
- Profesor: Muñoz Quintero Dante Adolfo
- Integrantes del Equipo:
 - Felipe García Juan Diego
 - Jiménez Ramírez Leonel
 - Saldierna Segura Alberto Ángel



Contenido

2. Introducción al compilador y su propósito.....	3
3. Instalación y configuración	3
4. Guía de uso paso a paso.....	3
5. Capturas de pantalla.....	4
6. Referencia técnica del lenguaje.....	7
7. Código fuente (Módulos Principales).....	8

2. Introducción al compilador y su propósito

Este proyecto consiste en una aplicación de software diseñada para traducir secuencias de gestos de la Lengua de Señas (representados por códigos numéricos) a texto legible en español.

El sistema funciona como un compilador completo, no solo traduciendo, sino analizando la estructura lógica y semántica de la entrada. Evolucionando del trabajo previo en "Programación de Sistemas de Base 1", esta versión 2.0 integra:

- Análisis Semántico: Validación de tipos de datos (Letras vs Palabras).
- Código Intermedio: Generación de instrucciones abstractas (DECODE).
- Optimización: Algoritmo de eliminación de subexpresiones comunes para reducir redundancia.
- Interfaz Gráfica Mejorada: Con soporte visual para el usuario y depuración técnica en consola.

3. Instalación y configuración

Requisitos del Sistema

- SO: Windows 10/11, macOS o Linux.
- Python: Versión 3.8 o superior.
- Dependencias: Librería PyQt5.

Pasos de Instalación

1. Descargue o clone la carpeta del proyecto.
2. Abra su terminal (Símbolo del sistema) y ejecute el siguiente comando para instalar la interfaz gráfica:

Bash

```
pip install PyQt5
```

3. Verifique que la estructura de carpetas sea correcta:
4. /src
5. |-- traductor.py
6. |-- Traductor.ui

4. Guía de uso paso a paso

1. Ejecución:

Abra la terminal en la carpeta principal y ejecute:

```
python src/traductor.py
```

Nota: Se abrirán dos ventanas: La Interfaz Gráfica y la Consola de Depuración (Pantalla Negra).

2. Ingreso de Señas:

- Haga clic en los botones con imágenes de manos para ingresar letras o palabras (ej. LUNES).
- Utilice el botón grande "espacio" para separar cada señal (inserta un punto .).

3. Proceso de Traducción:

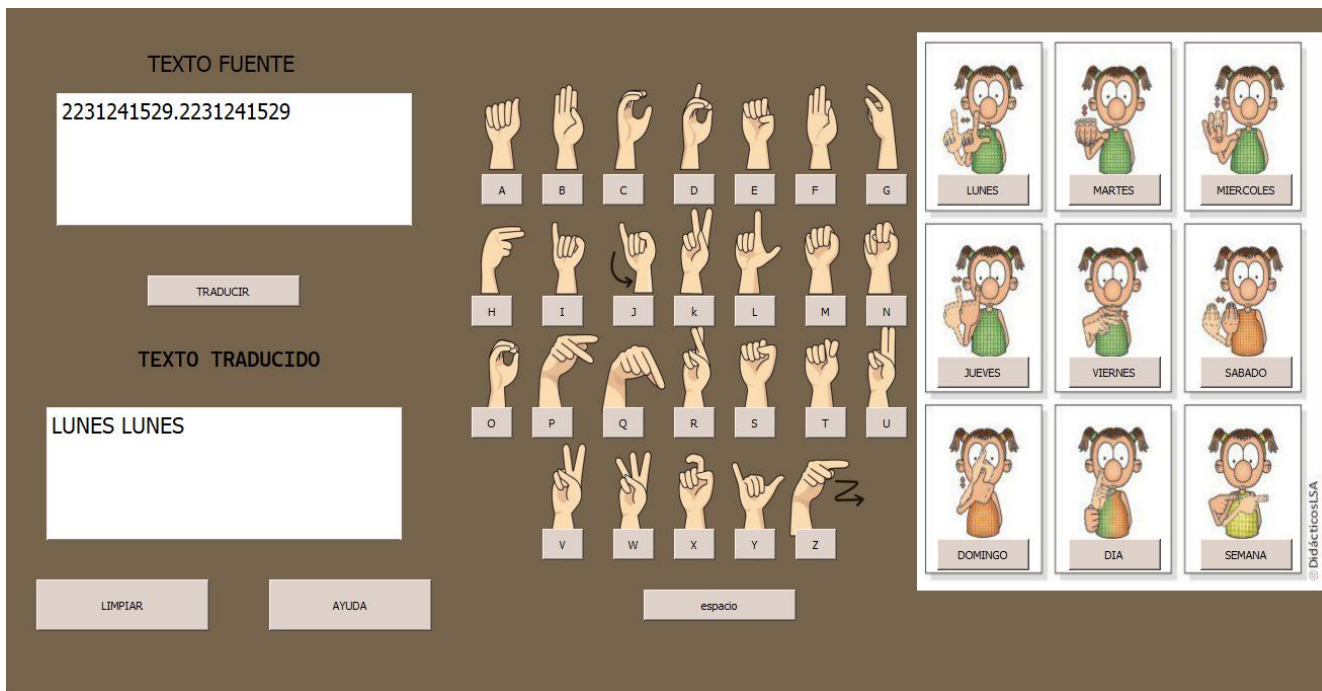
- Presione el botón "TRADUCIR".
- Verifique el resultado en el cuadro de texto inferior.

4. Ayuda Interactiva:

- Presione el botón "AYUDA"

5. Capturas de pantalla

A. Interfaz Principal y Traducción Exitosa



FASE 1: ANÁLISIS SEMÁNTICO (Tabla de Símbolos)			
POS	TOKEN (LEXEMA)	TIPO	VALOR
1	2231241529	STRING	LUNES
2	2231241529	STRING	LUNES

FASE 2: GENERACIÓN CÓDIGO INTERMEDIO	
LINEA	INSTRUCCIÓN
1	T1 = DECODE(2231241529)
2	T2 = DECODE(2231241529)

FASE 3: OPTIMIZACIÓN (Código Redundante)		
LINEA	ACCION	DETALLE
1	[NUEVO]	T1 = DECODE(2231241529)
2	[OPTIMIZADO]	REUSE T1 (Ya calculado)

RESULTADO FINAL	
>> LUNES LUNES	

Aquí se muestra el código optimizado donde hay redundancia es decir que se uso la misma letra

Entrada: 2231241529.11 (Seña de LUNES + Seña A)

- Salida: lunes a

TRADUCTOR SEÑAS--TEXTO

TEXTO FUENTE

2231241529.11

TRADUCIR

TEXTO TRADUCIDO

LUNES a

A B C D E F G
 H I J K L M N
 O P Q R S T U
 V W X Y Z

LUNES MARTES MIERCOLES
 JUEVES VIERNES SABADO
 DOMINGO DIA SEMANA

LIMPIAR AYUDA espacio

DidacticosLSA

B. Análisis Semántico (Tabla de Símbolos)

FASE 1: ANÁLISIS SEMÁNTICO (Tabla de Símbolos)

POS	TOKEN (LEXEMA)	TIPO	VALOR
1	2231241529	STRING	LUNES
2	11	CHAR	a

FASE 2: GENERACIÓN CÓDIGO INTERMEDIO

LINEA	INSTRUCCIÓN
1	T1 = DECODE(2231241529)
2	T2 = DECODE(11)

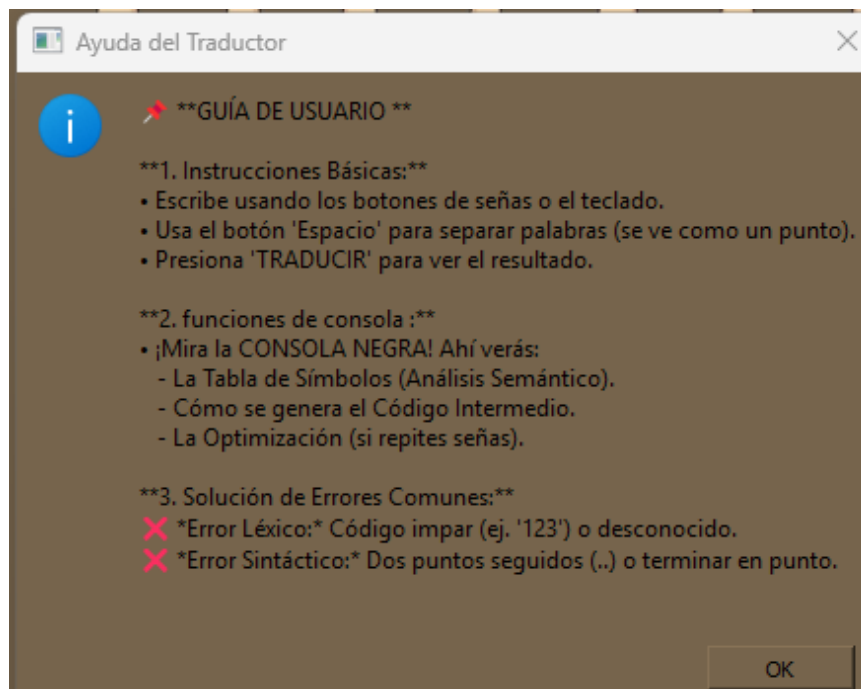
FASE 3: OPTIMIZACIÓN (Código Redundante)

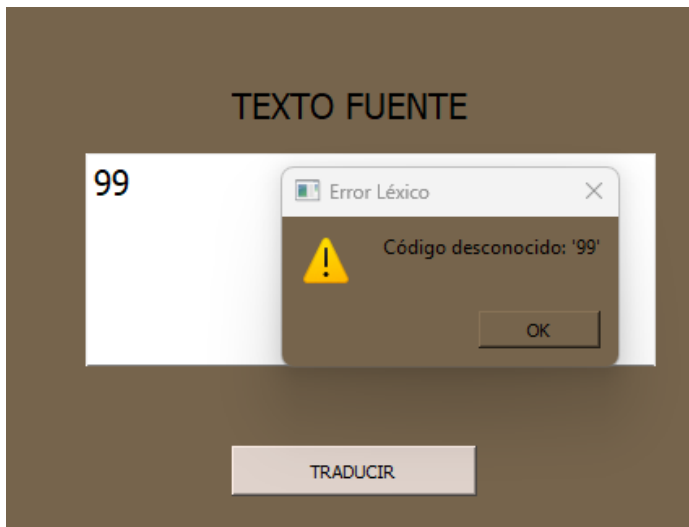
LINEA	ACCION	DETALLE
1	[NUEVO]	T1 = DECODE(2231241529)
2	[NUEVO]	T2 = DECODE(11)

RESULTADO FINAL

>> LUNES a

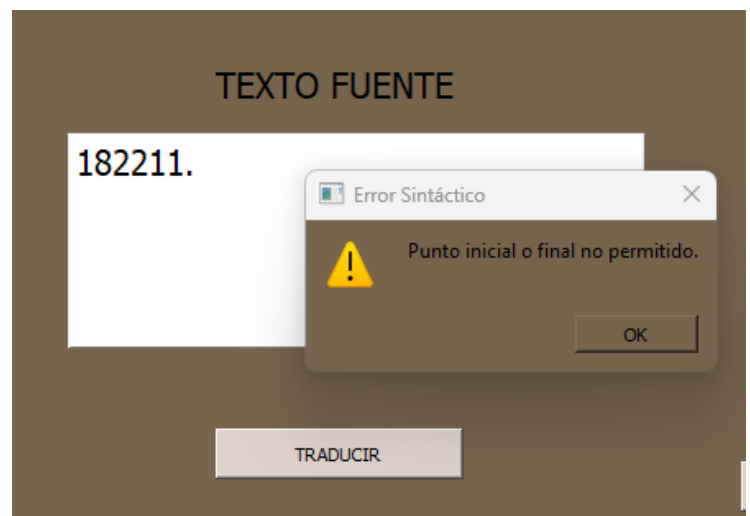
D. Manejo de Errores y Ayuda





No reconoce el numero

No puede finalizar con un punto



6. Referencia técnica del lenguaje

El compilador procesa un lenguaje fuente numérico posicional bajo las siguientes reglas:

1. Léxico:
 - Tokens válidos: Números pares.
 - Delimitador: Punto (.).
2. Semántica (Sistema de Tipos):
 - Tipo CHAR: Tokens de longitud 2. (Ej. 11 = 'a').
 - Tipo STRING: Tokens de longitud > 2. (Ej. 2231241529 = 'LUNES').
3. Código Intermedio:
 - Genera Triplos de la forma: Temporal = Operación(Operando).
 - Ejemplo: T1 = DECODE(11)

7. Código fuente (Módulos Principales)

A continuación se presentan los fragmentos clave de la lógica implementada en traductor.py:

Módulo de Análisis Semántico:
Python

```
def analizar_semantico(self, tokens):
    self.tabla_simbolos = []
    # ...
    for i, token in enumerate(tokens):
        if len(token) == 2:
            tipo = "CHAR" # Tipo Simple
        else:
            tipo = "STRING" # Tipo Compuesto (Palabra Reservada)
        self.tabla_simbolos.append({"token": token, "tipo": tipo, ...})
```

Módulo de Optimización (Eliminación de Redundancia):
Python

```
def optimizar_codigo(self):
    temporales_existentes = {}
    for item in self.tabla_simbolos:
        token = item['token']
        if token in temporales_existentes:
            # OPTIMIZACIÓN: Se reutiliza el cálculo previo
            temporal_viejo = temporales_existentes[token]
            print(f"[OPTIMIZADO] REUSE {temporal_viejo}")
        else:
            # NUEVO CÁLCULO
            temporal = f"T{temp_counter}"
            temporales_existentes[token] = temporal
```

(El código fuente completo archivo traductor.py del entregable digital)

¿Cómo veo la optimización?

R: La optimización solo ocurre si hay redundancia. Ingrese la misma letra dos veces (ejemplo: 11.11) y presione Traducir. Revise la consola negra para ver el mensaje verde [OPTIMIZADO].