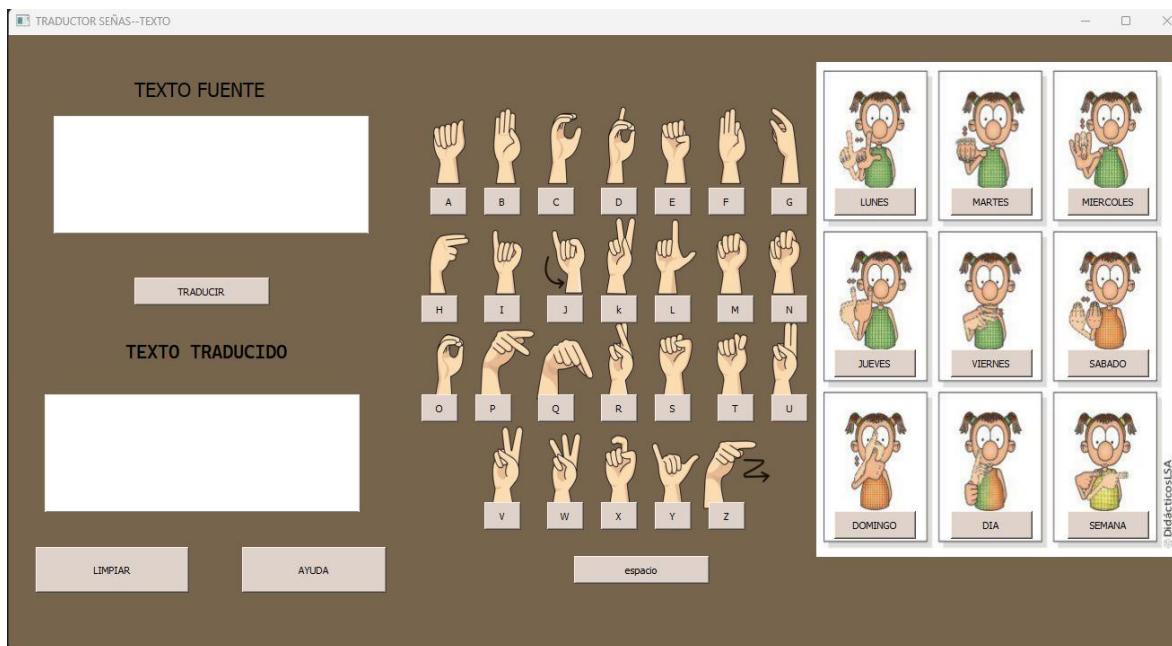




# MANUAL DE USUARIO Y TÉCNICO

## PROYECTO: TRADUCTOR DE LENGUA DE SEÑAS A TEXTO

- Universidad: Universidad Autónoma de Tamaulipas
- Facultad: Facultad de Ingeniería Tampico
- Materia: programación de sistemas base 2
- Semestre: 2025-3
- Profesor: Muñoz Quintero Dante Adolfo
- Integrantes del Equipo:
  - Felipe García Juan Diego
  - Jiménez Ramírez Leonel
  - Saldierna Segura Alberto Ángel





## Contenido

|   |   |
|---|---|
| 2. Introducción al compilador y su propósito..... | 3 |
| 3. Instalación y configuración .....              | 3 |
| 4. Guía de uso paso a paso.....                   | 3 |
| 5. Capturas de pantalla.....                      | 4 |
| 6. Referencia técnica del lenguaje.....           | 7 |
| 7. Código fuente (Módulos Principales) .....      | 8 |

## 2. Introducción al compilador y su propósito

Este proyecto consiste en una aplicación de software diseñada para traducir secuencias de gestos de la Lengua de Señas (representados por códigos numéricos) a texto legible en español.

El sistema funciona como un compilador completo, no solo traduciendo, sino analizando la estructura lógica y semántica de la entrada. Evolucionando del trabajo previo en "Programación de Sistemas de Base 1", esta versión 2.0 integra:

- Análisis Semántico: Validación de tipos de datos (Letras vs Palabras).
- Código Intermedio: Generación de instrucciones abstractas (DECODE).
- Optimización: Algoritmo de eliminación de subexpresiones comunes para reducir redundancia.
- Interfaz Gráfica Mejorada: Con soporte visual para el usuario y depuración técnica en consola.

## 3. Instalación y configuración

### *Requisitos del Sistema*

- SO: Windows 10/11, macOS o Linux.
- Python: Versión 3.8 o superior.
- Dependencias: Librería PyQt5.

### *Pasos de Instalación*

1. Descargue o clone la carpeta del proyecto.
2. Abra su terminal (Símbolo del sistema) y ejecute el siguiente comando para instalar la interfaz gráfica:

Bash

```
pip install PyQt5
```

3. Verifique que la estructura de carpetas sea correcta:
  4. /src
  5. |-- traductor.py
  6. |-- Traductor.ui

## 4. Guía de uso paso a paso

1. Ejecución:



Abra la terminal en la carpeta principal y ejecute:

```
python src/traductor.py
```

*Nota: Se abrirán dos ventanas: La Interfaz Gráfica y la Consola de Depuración (Pantalla Negra).*

2. Ingreso de Señas:

- Haga clic en los botones con imágenes de manos para ingresar letras o palabras (ej. LUNES).
- Utilice el botón grande "espacio" para separar cada seña (inserta un punto .).

3. Proceso de Traducción:

- Presione el botón "TRADUCIR".
- Verifique el resultado en el cuadro de texto inferior.

4. Ayuda Interactiva:

- Presione el botón "AYUDA"

5. Capturas de pantalla

A. Interfaz Principal y Traducción Exitosa

The screenshot shows the application's main interface. On the left, there is a text input field labeled "TEXTO FUENTE" containing the number "2231241529.2231241529". Below it is a "TRADUCIR" button. To the right of the button is a grid of 26 letters (A-Z) each accompanied by a hand sign icon. The letters are arranged in two rows: A-G in the top row and H-U in the bottom row. To the right of the grid is a 4x3 grid of cartoon characters, each representing a day of the week or a related term. The days shown are Lunes, Martes, Miércoles, Jueves, Viernes, Sábado, Domingo, Día, and Semana. At the bottom left are "LIMPIAR" and "AYUDA" buttons. At the bottom center is an "espacio" button. A small copyright notice "© DidácticosUSA" is located at the bottom right of the interface.

| FASE 1: ANÁLISIS SEMÁNTICO (Tabla de Símbolos) |                |        |       |
|--|----------------|--------|-------|
| POS  | TOKEN (LEXEMA) | TIPO   | VALOR |
| 1  | 2231241529     | STRING | LUNES |
| 2  | 2231241529     | STRING | LUNES |

| FASE 2: GENERACIÓN CÓDIGO INTERMEDIO |                         |
|--------------------------------------|-------------------------|
| LINEA                                | INSTRUCCIÓN             |
| 1                                    | T1 = DECODE(2231241529) |
| 2                                    | T2 = DECODE(2231241529) |

| FASE 3: OPTIMIZACIÓN (Código Redundante) |              |                         |
|--|--------------|-------------------------|
| LINEA                                    | ACCION       | DETALLE                 |
| 1  | [NUEVO]      | T1 = DECODE(2231241529) |
| 2  | [OPTIMIZADO] | REUSE T1 (Ya calculado) |

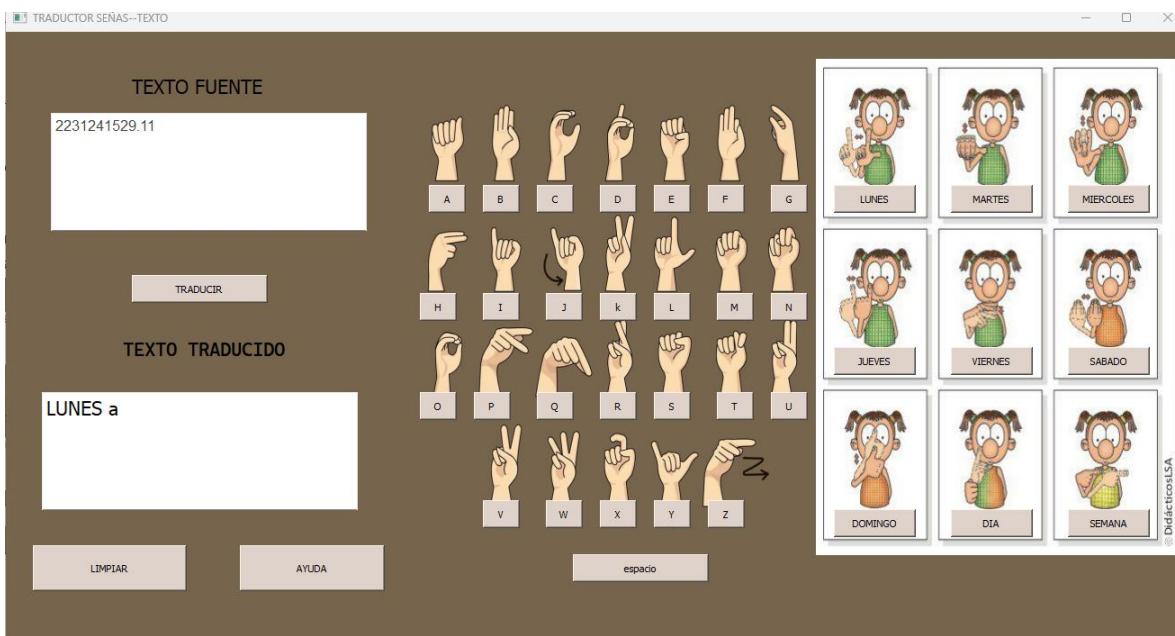
  

| RESULTADO FINAL |  |
|-----------------|--|
| >> LUNES LUNES  |  |

Aquí se muestra el código optimizado donde hay redundancia es decir que se uso la misma letra

Entrada: 2231241529.11 (Seña de LUNES + Seña A)

- Salida: lunes a





### B. Análisis Semántico (Tabla de Símbolos)

| FASE 1: ANÁLISIS SEMÁNTICO (Tabla de Símbolos) |                |        |       |
|--|----------------|--------|-------|
| POS  | TOKEN (LEXEMA) | TIPO   | VALOR |
| 1  | 2231241529     | STRING | LUNES |
| 2  | 11             | CHAR   | a     |

| FASE 2: GENERACIÓN CÓDIGO INTERMEDIO |                         |
|--------------------------------------|-------------------------|
| LINEA                                | INSTRUCCIÓN             |
| 1                                    | T1 = DECODE(2231241529) |
| 2                                    | T2 = DECODE(11)         |

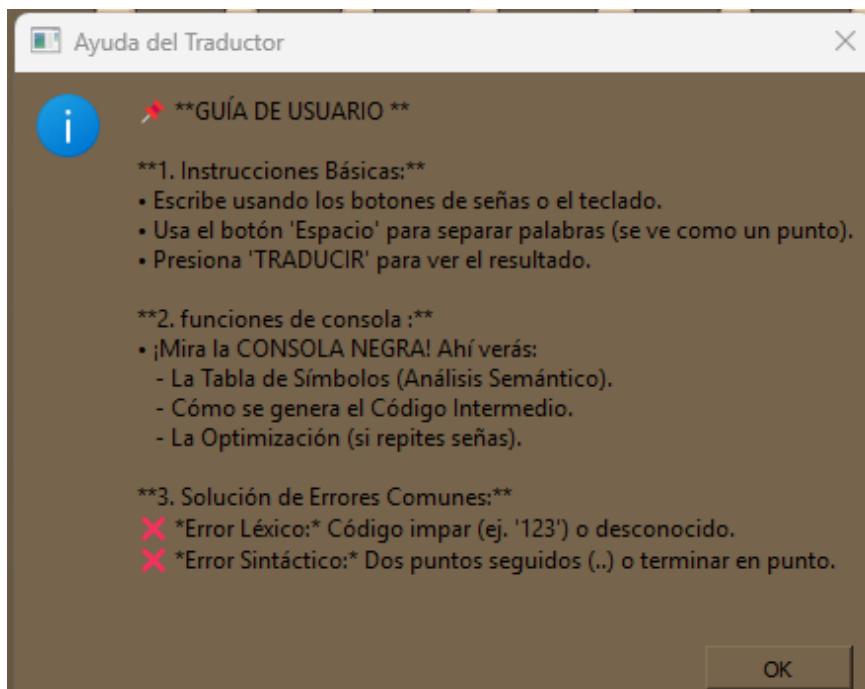
  

| FASE 3: OPTIMIZACIÓN (Código Redundante) |         |                         |
|--|---------|-------------------------|
| LINEA                                    | ACCION  | DETALLE                 |
| 1  | [NUEVO] | T1 = DECODE(2231241529) |
| 2  | [NUEVO] | T2 = DECODE(11)         |

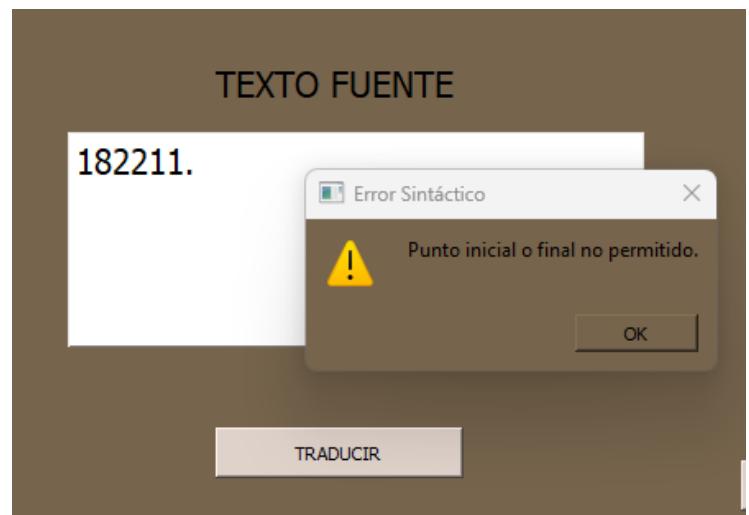
| RESULTADO FINAL |  |
|-----------------|--|
| >> LUNES a      |  |

### D. Manejo de Errores y Ayuda





No reconoce el numero



No puede finalizar con un punto

## 6. Referencia técnica del lenguaje

El compilador procesa un lenguaje fuente numérico posicional bajo las siguientes reglas:

1. Léxico:
  - Tokens válidos: Números pares.
  - Delimitador: Punto (.).
2. Semántica (Sistema de Tipos):
  - Tipo CHAR: Tokens de longitud 2. (Ej. 11 = 'a').
  - Tipo STRING: Tokens de longitud > 2. (Ej. 2231241529 = 'LUNES').
3. Código Intermedio:
  - Genera Triplos de la forma: Temporal = Operación(Operando).
  - Ejemplo: T1 = DECODE(11)



## 7. Código fuente (Módulos Principales)

A continuación se presentan los fragmentos clave de la lógica implementada en traductor.py:

Módulo de Análisis Semántico:

Python

```
def analizar_semantico(self, tokens):
    self.tabla_simbolos = []
    # ...
    for i, token in enumerate(tokens):
        if len(token) == 2:
            tipo = "CHAR" # Tipo Simple
        else:
            tipo = "STRING" # Tipo Compuesto (Palabra Reservada)
        self.tabla_simbolos.append({"token": token, "tipo": tipo, ...})
```

Módulo de Optimización (Eliminación de Redundancia):

Python

```
def optimizar_codigo(self):
    temporales_existentes = {}
    for item in self.tabla_simbolos:
        token = item['token']
        if token in temporales_existentes:
            # OPTIMIZACIÓN: Se reutiliza el cálculo previo
            temporal_viejo = temporales_existentes[token]
            print(f"[OPTIMIZADO] REUSE {temporal_viejo}")
        else:
            # NUEVO CÁLCULO
            temporal = f"T{temp_counter}"
            temporales_existentes[token] = temporal
```

(El código fuente completo archivo traductor.py del entregable digital)

¿Cómo veo la optimización?

R: La optimización solo ocurre si hay redundancia. Ingrese la misma letra dos veces (ejemplo: 11.11) y presione Traducir. Revise la consola negra para ver el mensaje verde [OPTIMIZADO].