Universidade Federal de Mato Grosso do Sul Faculdade de Computação

Desafios de Programação

Estruturas

Estacionamento

Um estacionamento no centro da cidade de Campo Grande consiste de um único corredor, que permite dispor 10 carros, e de somente uma única entrada/saída do estacionamento em um dos seus extremos. Assim, se um cliente quiser retirar seu carro e ele não se encontra junto à saída, todos os carros impedindo sua passagem devem ser retirados (pelo manobrista). Feito isso, o cliente retira então seu carro e os outros carros são recolocados na mesma ordem em que estavam originalmente.

Seu objetivo aqui é escrever um programa que processa o fluxo de entrada/saída deste estacionamento. Ele deve tratar os casos corriqueiros, quando um carro entra e sai normalmente do estacionamento, e os casos esdrúxulos, quando não há mais vagas no estacionamento ou quando o carro a ser retirado não se encontra no estacionamento.

Formato da Entrada

A entrada contém várias linhas, cada uma consistindo de dois números, sendo que o primeiro determina se o carro está entrando ou saindo (1 para entrada e 2 para saída) e o segundo o número da placa do carro, que corresponde a um inteiro positivo de 4 dígitos. Considere que os carros chegam e saem pela ordem especificada na entrada. O final da entrada é determinada pelo final de arquivo.

Formato da Saída

Seu programa deve imprimir uma mensagem (por linha) sempre que um carro chega ou sai do estacionamento. Quando um carro chega, a mensagem deve especificar se existe ("Carro estacionado") ou não ("Nao ha vaga no estacionamento") vaga para o carro no estacionamento. Quando um carro sai do estacionamento, a mensagem ("Carro liberado apos n movimentos") deve incluir o número de carros que tiveram que ser

movidos para fora da garagem para permitir a saída daquele carro. Caso o carro não se encontra no estacionamento, isso precisa ser explicitado por outra mensagem ("Carro nao encontrado").

Exemplo de Entrada

1 1010

1 1011

2 1010

2 1010

Exemplo de Saída

Carro estacionado

Carro estacionado

Carro liberado apos 1 movimentos

Carro nao encontrado