

UNIVERSIDADE FEDERAL DE MATO GROSSO DO SUL  
FACULDADE DE COMPUTAÇÃO  
DESAFIOS DE PROGRAMAÇÃO

**Elementares**

## **Copa do Mundo**

Uma Copa do Mundo de futebol de botões está sendo realizada com times de todo o mundo. A classificação é baseada no número de pontos ganhos pelos times, e a distribuição de pontos é feita de forma usual. Ou seja, quando um time ganha um jogo, ele recebe três pontos; se o jogo termina empatado, ambos os times recebem 1 ponto; o perdedor não recebe ponto algum.

Dada a classificação atual dos times e o número de times participantes na Copa do Mundo, sua tarefa é determinar quantos jogos terminaram empatados até o momento.

## **Formato da Entrada**

A entrada contém vários casos de teste. A primeira linha de um caso de teste contém dois inteiros  $T$  e  $N$ , indicando respectivamente o número de times participantes ( $2 \leq T \leq 200$ ) e o número de partidas jogadas ( $0 \leq N \leq 10000$ ). Cada uma das  $T$  linhas seguintes contém o nome de um time (uma cadeia de no máximo 10 letras e dígitos), seguido de um espaço em branco, seguido do número de pontos que o time obteve até o momento. O final da entrada é indicado por  $T = 0$  e  $N = 0$ .

## **Formato da Saída**

Para cada um dos casos de teste seu programa deve imprimir uma única linha contendo um número inteiro representando a quantidade de jogos que terminaram empatados até momento.

## Exemplo de Entrada

3 3  
Brasil 3  
Australia 3  
Croacia 3  
3 3  
Brasil 5  
Japao 1  
Australia 1  
0 0

## Exemplo de Saída

0  
2