

Cahier des charges utile à la gestion du club de football - FC Roche

Auteur	Besse Diego
Date	06.06.2024
Sujet	Création d'une base de données utile à la gestion de l'association sportive du FC Roche (football)
Nom du projet	Roche 2.0

1. PRÉAMBULE

Fondé en 1946, le football club de Roche est un club situé dans le Chablais vaudois à quelques pas de Villeneuve. Etant une institution régionale, elle a formé de nombreux joueurs et a permis à beaucoup de jeunes de rêver d'intégrer un jour la 1^{ère} équipe qui évolue, actuellement en 3^{ème} ligue. Par le passé, elle a même évolué jusqu'en 2^{ème} ligue.

Avec 7 équipes de juniors, soit environ 100 joueurs, le FC Roche a également un rôle social dans la région du Haut-Lac.

Personnellement, depuis mes 4 ans, j'ai eu le plaisir de jouer et d'évoluer dans les différentes catégories de juniors, de l'école de football aux juniors B actuellement ou j'occupe un poste au milieu de terrain.

2. DESCRIPTION GÉNÉRALE DU SUJET

Ma base de données sera donc sur le FC Roche, le club de football dans lequel j'évolue depuis maintenant presque 13 ans.

Le FC Roche étant un petit club, avec peu de moyens, et étant un club qui utilise, comme on pourrait le dire, des moyens « anciens » pour la gestion des cotisations par exemple (et d'autres), mon projet sera très utile et va beaucoup servir à toutes les personnes en relation avec le club (entraîneurs, membres du comité, président, secrétaire, etc...)

Malgré sa grande histoire et le nombre relativement élevé de ses membres pour un petit club, le FC Roche ne bénéficie, comme évoqué ci-dessus, d'aucun outil informatique, ni base de données qui lui permettrait de se gérer plus efficacement. Il n'existe aucune structure de données sur ses membres.

Ce cahier des charges et la création de la base de données demandée au module 164 permettra d'y remédier.

Un membre du comité du FC Roche et responsable de jeunesse et sports du club s'est montré très intéressé par cette initiative et a donné son accord suite à ma demande.

Il s'agit donc de créer une base de données avec une interface utilisateur permettant d'introduire, de modifier, et de supprimer les données pertinentes à la gestion du club.

3. MODIFICATIONS DES DONNÉES VIA L'INTERFACE UTILISATEURS

Les données pourront ainsi être ajoutées, modifiées et mises à jour par la secrétaire du club. Les informations lui seront transmises afin qu'elle fasse le nécessaire.

4. OBJECTIF DU CAHIER DES CHARGES

Ce cahier des charges contient différents éléments structurants et permettant de développer une base de données et son interface utiles au FC Roche. Il décrit les besoins pour y parvenir.

5. PÉRIMÈTRE DE LA BASE DE DONNÉES

- Base de données des joueurs.
- Gestion des adresses.
- Gestion des équipes.
- Gestion des cotisations (le montant varie en fonction des catégories et peut évoluer d'une saison à l'autre)
- Gestion des passeports.

6. BASE DE DONNÉES DES JOUEURS

Une base de données complète, saine et mise à jour en permanence est la garantie d'une gestion efficace et sur le long terme d'un club sportif.

Le besoin en données des joueurs est :

- Civilité
- Nom
- Prénom
- Date de naissance
- Nationalité
- Téléphone
- E-mail

7. GESTION DES ADRESSES

Le besoin en données des adresses des joueurs est :

- Pays
- Canton
- Code postal
- Ville
- Nom de Rue
- Numéro de rue

8. GESTION DES ÉQUIPES

Les joueurs sont affiliés à des équipes. Le besoin en données des équipes est :

- Nom équipe

9. GESTION DES COTISATIONS

La détermination du montant des cotisation est corrélée à une équipe. Le besoin en données des cotisations est :

- Nom de la cotisation
- Prix correspondant à la cotisation

10. GESTION DES PASSEPORTS

Afin de pouvoir jouer en compétition, l'association cantonale vaudoise de football (ACVF) délivre des passeports. Le besoin en données des passeports est :

- Numéro de passeport du joueur
- Date à laquelle la photo passeport a été prise
- Date de qualification du joueur