

UNIVERSIDAD DEL BIO-BIO VICERRECTORIA ACADEMICA – DIRECCION DE DOCENCIA

ASIGNATURA : LA COMUNICACIÓN APLICADA AL DESARROLLO DE

SISTEMAS

CÓDIGO : 634307

I. IDENTIFICACIÓN

1.1 CAMPUS : CHILLÁN

1.2 FACULTAD : CIENCIAS EMPRESARIALES

1.3 UNIDAD : CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN Y TECNOLOGÍAS

DE LA INFORMACIÓN

1.4 CARRERA : INGENIERÍA CIVIL EN INFORMATICA

1.5 N° CRÉDITOS : 3

1.6 TOTAL DE HORAS: 4 HT: 2 HP: 2 HL:

1.7 PREQUISITOS DE LA ASIGNATURA:

SISTEMAS DE INFORMACIÓN, 634083

II. DESCRIPCIÓN

Curso introductorio a los fundamentos teóricos del estudio de la comunicación, y su papel en el desarrollo de sistemas.

III. OBJETIVOS

a) Generales:

Manejar nociones básicas de comunicación y valorar su rol estratégico en el desarrollo de sistemas, principalmente en la etapa de definición de requisitos.

b) Específicos

- Conocer conceptos y definiciones de Comunicación
- Desarrollar y potenciar la capacidad analítica y de gestión para el trabajo en equipo en procesos de desarrollo
- Aplicar técnicas cualitativas que permitan mejorar la comunicación entre desarrolladores y clientes.

IV. UNIDADES PROGRAMÁTICAS

UNIDADES	HORAS
 Introducción 	04
 Equipos sinérgicos 	12
Técnicas Cualitativas	24
Especificación de requisitos	08
Gestión del conocimiento	04
Total	52

V. CONTENIDO UNIDADES PROGRAMÁTICAS

UNIDADES	CONTENIDO
Introducción	Historia
	Definición
Equipos sinérgicos	 Definiciones Importancia del lenguaje Liderazgo Saber escuchar Interculturalidad
Técnicas Cualitativas	 Historia Observación Participante Entrevistas en Profundidad Focus Group
Especificación de requisitos	Estándar IEEE
Gestión del Conocimiento	 Definición Tendencia actual Relación entre sistemas y gestión del conocimiento Estilos de aprendizaje en la organización Elementos necesarios para enfrentar el cambio Elementos que pueden ayudar al crecimiento.

VI. METODOLOGÍA

La asignatura contempla actividades centradas en el alumno, que permitan potenciar habilidades de: trabajo en equipo, liderazgo, empatía, etc y también mejorar las capacidades profesionales que se requieren en las primeras etapas de un desarrollo.

Se trabajará con:

Desarrollo de juegos que permitan comprender el proceso de la comunicación.

VII. TIPOS DE EVALUACIÓN (PROCESO Y PRODUCTO)

Los estudiantes presentarán las evidencias de su aprendizaje.

Actividades	
Desarrollo de un proyecto de levantamiento de	
requerimientos	
Trabajos de investigación grupal e individual	
Test	
Monografía	

Proyecto: 35% Trabajos y test: 25% Monografía: 35% Participación: 5%

VIII. BIBLIOGRAFÍA:

a) Básica

- Maturana Humberto, El árbol del conocimiento., Décimo Sexta Edición, Editorial Universitaria, 2002.
- Ontología del lenguaje, Rafael Echeverría, Sexta Edición, Comunicaciones Noreste Ltda, 2006.
- Pressman Roger, Ingeniería de Software: Un enfoque práctico, Mc. Graw Hill, Sexta edición, 2006.

b) Complementaria

 Keth Davis-John W. Newstron, "Comportamiento humano en el trabajo", Mc Graw Hill, quinta edición, Mc Graw Hill, 2003.