



UNIVERSIDAD DEL BÍO-BÍO
VICERRECTORIA ACADÉMICA – DIRECCIÓN DE DOCENCIA

ASIGNATURA : TALLER DE DESARROLLO DE PROYECTO
CÓDIGO : 634095

I. IDENTIFICACIÓN

- 1.1 CAMPUS : CHILLÁN
- 1.2 FACULTAD : CIENCIAS EMPRESARIALES
- 1.3 UNIDAD : CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN Y TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN
- 1.4 CARRERA : INGENIERÍA CIVIL EN INFORMÁTICA
- 1.5 N° CRÉDITOS : 8
- 1.6 TOTAL DE HORAS: 16 HT: 0 HP: 16 HL: 0
- 1.7 PRERREQUISITOS DE LA ASIGNATURA:

LICENCIATURA EN CIENCIAS DE LA INGENIERÍA

II. DESCRIPCIÓN

Esta asignatura práctica contempla el desarrollo de un proyecto en una de las siguientes modalidades:

- Investigación teórica/práctica
- Solución a un problema propuesto integrando los conocimientos adquiridos previamente en un entorno colaborativo y multidisciplinario.

La primera modalidad está orientada a los estudiantes que cursen simultáneamente el Magister en Ciencias de la Computación.

III. OBJETIVOS

a) Generales:

- Aplicar los conocimientos adquiridos en una experiencia práctica para solucionar un problema desde la perspectiva informática.

b) Específicos

- Analizar alternativas de solución informática aplicados a un problema real.
- Diseñar una solución a un problema propuesto.
- Implementar una solución con recursos computacionales.
- Participar en grupos de trabajo colaborativo e interdisciplinario.

IV. UNIDADES PROGRAMÁTICAS

No corresponde

V. CONTENIDO UNIDADES PROGRAMÁTICAS

No corresponde

VI. METODOLOGÍA

Esta asignatura contempla reuniones periódicas de presentación inicial, de progreso y presentación final del proyecto. Todas estas reuniones serán programadas al comienzo del semestre.

Su desarrollo se haya regido por el Reglamento de Actividad de Titulación de la carrera.

VII. TIPOS DE EVALUACIÓN (PROCESO Y PRODUCTO)

Regulado por el Reglamento de Actividad de Titulación de la carrera.

VIII. BIBLIOGRAFÍA

Pertinente al proyecto desarrollado.