



UNIVERSIDAD DEL BÍO-BÍO

**UNIVERSIDAD DEL BIO-BIO
VICERRECTORIA ACADEMICA – DIRECCION GENERAL DE DOCENCIA**

ASIGNATURA : Taller de aplicaciones web utilizando .NET
CODIGO : 634327

I.- IDENTIFICACION :

- 1.1. CAMPUS : **CHILLÁN**
- 1.2. FACULTAD : **CIENCIAS EMPRESARIALES**
- 1.3. UNIDAD : **DEPTO. CS. COMPUTACION Y TECNOLOGIAS DE LA INF.**
- 1.4. CARRERA : **ING. CIVIL INFORMATICA**
- 1.5. N° de CREDITOS:.....**3**.....Teoría...**2**.....Práctica...**2**.....Laboratorio o Taller.....
- 1.6. PRERREQUISITOS DE LA ASIGNATURA.
 - 1.6.1 : BASES DE DATOS / 634053

II. DESCRIPCION

Asignatura que presenta a los alumnos técnicas modernas de apoyo al desarrollo de software en web, utilizando las herramientas .NET .

En la actualidad, el desarrollo de software en web se enfrenta a múltiples exigencias debido a la necesidad de crear aplicaciones cada vez más complejas que, sin embargo, deben ser eficientes y efectivas. Entre tales aplicaciones, aquellas desarrolladas utilizando la plataforma .NET son cada vez mayores.

Para hacer frente a estos desafíos se propone el desarrollo de software mediante la utilización de técnicas que apoyen el desarrollo de aplicaciones utilizando la plataforma .NET

Esta asignatura aborda los puntos anteriores y se plantea como un taller, en que se presentan los conceptos claves requeridos y donde los alumnos pondrán a prueba tales conceptos a través de la realización de tareas y del desarrollo de un proyecto de curso, de carácter semestral.

III. OBJETIVOS

a) General:

Al finalizar el curso el alumno será capaz de:

- Desarrollar proyectos de aplicaciones web utilizando la plataforma .NET

b) Específicos:

- Conocer los conceptos básicos de .NET
- Diseñar y Construir aplicaciones de web, utilizando .NET
- Diseñar e implementar persistencia de datos para aplicaciones .NET
- Utilizar apropiadamente herramientas de desarrollo Visual Studio

IV.- RESUMEN DE UNIDADES PROGRAMATICAS

(Señale el nombre de la unidad programática e indique la cantidad de horas que se emplearán. Agregar otras unidades si fuese necesario).

	NOMBRE UNIDAD	Horas
01	Introducción	04
02	Web y HTML	08
03	Modelos de datos y persistencia	14
04	.NET	18
05	Entorno de desarrollo Visual Studio	16
	TOTAL HORAS	60

V.- DESARROLLO DE CONTENIDO DE LAS UNIDADES PROGRAMATICAS

UNIDAD 1: Introducción

- 1.1. Modelos arquitectónicos
- 1.2. Protocolos y lenguajes asociados a la web

UNIDAD 2: Web y HTML

- 2.1. El lenguaje HTML
- 2.2. Páginas dinámicas
- 2.3. Plataformas para el desarrollo de aplicaciones web

UNIDAD 3: Modelos de datos y persistencia

- 3.1. Modelos de datos
- 3.2. Almacenamiento en web
- 3.3. Optimización de persistencia para aplicaciones web

UNIDAD 4: .NET

- 4.1. Aspectos generales
- 4.2. Componentes
- 4.3. Lenguajes
- 4.4. Seguridad

UNIDAD 5: Entorno de desarrollo Visual Studio

- 5.1. Aspectos generales
- 5.2. Componentes
- 5.3. Desarrollo de aplicaciones web.

VI.- METODOLOGIA

1. El profesor presentará los aspectos fundamentales del desarrollo de aplicaciones web, utilizando .NET con clases expositivas, ejemplos y demostraciones. Los alumnos profundizarán mediante tareas de investigación y de desarrollo de problemas, el uso de herramientas y técnicas aprendidas.
2. Posteriormente deberán ejecutar un proyecto de desarrollo de software. Para ello se definirá un problema, el que será abordado por grupos, cada uno de los cuales estará conformado por una cantidad a definir de alumnos.

VII. EVALUACION

Nota Final = Tareas * 15% + Avance 1 Proyecto * 40% + Avance 2 Proyecto 45%

- └ Las tareas y avances de proyecto deberán entregarse en la fecha señalada, lo contrario implicará una evaluación 1.
- └ Esta asignatura, dada su modalidad de taller, NO CONTEMPLA LA REALIZACION DE UN EXAMEN.
- └ La disolución de un grupo de trabajo implicará una evaluación NCR para todos los miembros del grupo, salvo cuando se trate de renunciaciones o retiros formalmente realizados.

VIII. BIBLIOGRAFIA

a) Básica:

1. Apuntes publicados en la página de la asignatura.
2. Ceballos Sierra, Francisco Javier, VISUAL BASIC.NET :lenguaje y aplicaciones

b) Complementaria:

3. Simpson, Alan, La biblia para la edición de páginas HTML