

UNIVERSIDAD DEL BÍO-BÍO
VICERRECTORIA ACADÉMICA – DIRECCIÓN DE DOCENCIA

ASIGNATURA : METODOLOGÍA DE DESARROLLO DE SOFTWARE
CÓDIGO : 634086

I. IDENTIFICACIÓN

- 1.1 CAMPUS : CHILLÁN
- 1.2 FACULTAD : CIENCIAS EMPRESARIALES
- 1.3 UNIDAD : CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN Y
TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN
- 1.4 CARRERA : INGENIERÍA CIVIL EN INFORMÁTICA
- 1.5 N° CRÉDITOS : 04
- 1.6 TOTAL DE HORAS : 05 HT: 03 HP: 02 HL: 00
- 1.7 PREQUISITOS DE LA ASIGNATURA:
- SISTEMAS DE INFORMACIÓN, 634083

II. DESCRIPCIÓN

Asignatura teórica/práctica que se orienta a fundamentar el uso de métodos de desarrollo de software que promuevan el pensamiento crítico en cuanto a su aplicación.

III. OBJETIVOS

a) Generales:

Emplear métodos y modelos de desarrollo de software evaluando su aplicabilidad.

b) Específicos

- Cuestionar la aplicación o uso de un modelo/método en un proyecto de desarrollo de software
- Evaluar las fortalezas y debilidades de distintos métodos y modelos de desarrollo de software
- Discriminar las condiciones de aplicabilidad de cada método y modelo de desarrollo

IV. UNIDADES PROGRAMÁTICAS

UNIDADES	HORAS
Introducción	10
Métodos y modelos lineales	10
Métodos y modelos evolutivos-incrementales	10
Evaluación de los métodos y modelos de desarrollo	50
TOTAL	80

V. CONTENIDO UNIDADES PROGRAMÁTICAS

UNIDADES	CONTENIDO
Introducción	<ul style="list-style-type: none"> • Generalidades • Conceptos métodos y modelos de desarrollo de software
Métodos y modelos lineales	<ul style="list-style-type: none"> • Descripción • Fortalezas • Debilidades • Aplicación

UNIDADES	CONTENIDO
Métodos y modelos evolutivos-incrementales	<ul style="list-style-type: none"> • Descripción • Fortalezas • Debilidades • Aplicación
Evaluación aplicada de los métodos y modelos de desarrollo	<ul style="list-style-type: none"> • Criterios • Análisis y Discusión de aplicabilidad de los métodos

VI. METODOLOGÍA

Esta asignatura contempla el desarrollo de proyectos semestrales que permitan realizar comparaciones empíricas de las ventajas y desventajas de cada uno de los métodos de desarrollo de software.

Los proyectos serán desarrollados por distintos grupos aplicando cada uno una metodología de desarrollo diferente, facilitando así la comparación, discusión y argumentación de los métodos y modelos utilizados.

VII. TIPOS DE EVALUACIÓN (PROCESO Y PRODUCTO)

- Evaluación de cátedra (controles, trabajos de investigación, debates)
- Proyectos

VIII. BIBLIOGRAFÍA:

a) Básica

- PRESSMAN, R. Ingeniería del Software, un enfoque práctico. Editorial McGraw Hill. 6ta edición. 2005.
- PFLEEGER, S. L. Ingeniería de software, teoría y práctica. Pearson Education. 1ra Edición. 2002
- SOMMERVILLE, I. Ingeniería de software. Editorial Pearson Educación, 6ta edición. 2002

b) Complementaria

- BRAUDE, E., Ingeniería de Software: Una perspectiva orientada a objetos, Alfaomega. 2003
- LARMAN, C. Applying UML and Patterns. And Introduction to Object Oriented Analysis and Design and the Unified Process, 2da. edición. Prentice Hall. 2002
- BOOCH, G., Análisis y Diseño Orientado a Objetos con Aplicaciones. Addison Wesley. 1994