

Usuario
<ul style="list-style-type: none"> - nombre : String - preferencia : String - dineroDisponible : double - tiempoDisponible : float
<ul style="list-style-type: none"> + Usuario (nombre : String, preferencia : String, dineroDisponible : double, tiempoDisponible : float) + getNombre () : String + getPreferencia () : String + getDineroDisponible () : double + getTiempoDisponible () : float + setNombre (nombre : String) : void + setPreferencia (preferencia : String) : void + setDineroDisponible (dineroDisponible : double) : void + setTiempoDisponible (tiempoDisponible : float) : void

Atraccion
<ul style="list-style-type: none"> - nombre : String - costo : double - duracion : float - cupo: int - tipo : String
<ul style="list-style-type: none"> + Atraccion (nombre : String, costo: double, duracion: float, cupo: int , tipo : String) + getNombre () : String + getCosto() : double + getDuracion() : float + getCupo() : int + getTipo() : String + setNombre (nombre : String) : void + setCosto(costo : double) : void + setDuracion(duracion : float) : void + setCupo(cupo : int) : void + setTipo(tipo : String) : void

Promocion
<ul style="list-style-type: none"> - nombre : String - tipo : String - precio: double - atracciones : Atraccion[]
<ul style="list-style-type: none"> + Promocion (nombre : String, tipo: String, precio: double, atracciones: Atraccion[]) + getNombre () : String + getTipo() : String + getPrecio() : double + getAtracciones() : Atraccion[] + setNombre (nombre : String) : void + setTipo(tipo : String) : void + setPrecio(precio : double) : void + setAtracciones(atracciones : Persona[]) : void