



2º Lista de Exercícios

- 1- Faça um programa que leia 2 números e faça a soma dos mesmos.
- 2- Faça um programa que leia um número e imprima o próximo número par.
- 3 - Faça um programa que leia um número e verifique se o mesmo é par ou ímpar.
- 4- Faça um programa que leia um número e imprima se o mesmo é positivo ou negativo.
- 5 - Faça um programa que leia o peso e a altura de uma pessoa e imprima seu IMC.
- 6 - Faça um programa que leia a distância percorrida (em km) e o tempo gasto (em hora) e imprima a velocidade.
- 7 - Faça um programa que leia 3 notas e imprima 'Aprovado' caso a soma das mesmas seja maior ou igual a 60 e 'Reprovado' caso não.
- 8 - Faça um programa que receba um número n que consiste na quantidade de notas que serão digitadas. Ao final, mostre as notas e média das mesmas. Caso a média seja maior que 60, imprima também 'Aprovado', caso contrário imprima 'Reprovado'. Armazene as notas em um vetor.
- 9 - Utilize seus conhecimentos para criar um cenário para representar uma pessoa, um menino e uma menina, respondendo as seguintes questões:
 1. Quais são as características de pessoa, menino e menina?
 2. Quais são as ações de uma pessoa?
 3. Como ficaria a implementação deste cenário em Java?
- 10 - Utilize seus conhecimentos para criar um cenário para representar veículo, carro, moto, caminhão, avião e barco respondendo as seguintes questões:
 1. Quais são as características de cada um?
 2. Quais são as ações de cada um?
 3. De um exemplo de classe e objeto utilizando a linguagem Java.
- 11 - Crie uma classe animal, utilizando suas características como atributo. Também crie objetos para 5 tipos de animais diferentes.



FUNDAÇÃO PRESIDENTE ANTÔNIO CARLOS

Faculdade Presidente Antônio Carlos de Uberlândia

2018/1

2º Lista de Exercícios

12 - Crie a classe histórico de transferência, nesta classe você deve armazenar o cpf de quem realizou a transferência (cpfOrigem), o cpf de quem recebeu (cpfDestino) e o valor recebido.

13 - Crie a classe Lista de autorização, nesta classe você deverá armazenar o nome do evento, e o nome das pessoas que estão liberadas para entrar no mesmo.