



4º Lista de Exercícios

1 - Crie a estrutura de um sistema acadêmico, este sistema possui site (www.unipac.com.br). Este sistema possui os seguintes módulos:

- Secretaria;
- Diretoria;
- Docentes;
- Alunos

Utilize seu conhecimento em estrutura de pacotes e organização para criar este cenário.

2 - Escreva um código em Java que apresente a classe Pessoa, com atributos nome, endereço e telefone e, o método imprimir. O método imprimir deve mostrar na tela os valores de todos os atributos.

3 - Baseando-se no exercício 1 adicione um método construtor que permita a definição de todos os atributos no momento da instanciação do objeto.

4 - Escreva um código em Java que apresente a classe Quadrado, com atributos lado, area e perimetro e, os métodos calcularArea, calcularPerimetro e imprimir. Os métodos calcularArea e calcularPerimetro devem efetuar seus respectivos cálculos e colocar os valores nos atributos area e perimetro. O método imprimir deve mostrar na tela os valores de todos os atributos. Salienta-se que a área de um quadrado é obtida pela fórmula (lado * lado) e o perímetro por (4 * lado).

5 - Baseando-se no exercício 4 adicione um método construtor que permita a definição de todos os atributos no momento da instanciação do objeto.

6 - Escreva um código em Java que apresente a classe Retangulo, com atributos comprimento, largura, área e perímetro e, os métodos calcularArea, calcularPerimetro e imprimir. Os métodos calcularArea e calcularPerimetro devem efetuar seus respectivos cálculos e colocar os valores nos atributos area e perimetro. O método imprimir deve mostrar na tela os valores de todos os atributos. Salienta-se que a área de um retângulo é obtida pela fórmula (comprimento * largura) e o perímetro por (2 * comprimento) + (2 * largura).

7 - Baseando-se no exercício 6 adicione um método construtor que permita a definição de todos os atributos no momento da instanciação do objeto.