



**6º Lista de Exercícios - Técnicas de Programação**

---

1 - Faça um programa que possua um vetor denominado A que armazene 6 números inteiros. O programa deve executar os seguintes passos:

- A. Atribua os seguintes valores a esse vetor: 1, 0, 5, -2, -5, 7.
- B. Armazene em uma variável inteira (simples) a soma entre os valores das posições
- C. A[0], A[1] e A[5] do vetor e mostre na tela esta soma.
- D. Modifique o vetor na posição 4, atribuindo a esta posição o valor 100.
- E. Mostre na tela cada valor do vetor A, um em cada linha.

2 - Crie um programa que lê 6 valores inteiros e, em seguida, mostre na tela os valores lidos.

3 - Ler um conjunto de números reais, armazenando-o em vetor e calcular o quadrado das componentes deste vetor, armazenando o resultado em outro vetor. Os conjuntos têm 10 elementos cada. Imprimir todos os conjuntos.

4 - Faça um programa que leia um vetor de 8 posições e, em seguida, leia também dois valores X e Y quaisquer correspondentes a duas posições no vetor. Ao final seu programa deverá escrever a soma dos valores encontrados nas respectivas posições X e Y .

5 - Leia um vetor de 10 posições. Contar e escrever quantos valores pares ele possui.

6 - Faça um programa que receba do usuário um vetor com 10 posições. Em seguida deverá ser impresso o maior e o menor elemento do vetor.

7 - Escreva um programa que leia 10 números inteiros e os armazene em um vetor. Imprima o vetor, o maior elemento e a posição que ele se encontra.

8 - Crie um programa que lê 6 valores inteiros e, em seguida, mostre na tela os valores lidos na ordem inversa.

9 - Crie um programa que lê 6 valores inteiros pares e, em seguida, mostre na tela os valores lidos na ordem inversa.

10 - Faça um programa para ler a nota da prova de 15 alunos e armazene num vetor, calcule e imprima a média geral.

11. Faça um programa que preencha um vetor com 10 números reais, calcule e mostre a quantidade de números negativos e a soma dos números positivos desse vetor.



FUNDAÇÃO PRESIDENTE ANTÔNIO CARLOS

**Faculdade Presidente Antônio Carlos de Uberlândia**

**2018/1**

### **6º Lista de Exercícios - Técnicas de Programação**

---

12. Fazer um programa para ler 5 valores e, em seguida, mostrar todos os valores lidos juntamente com o maior, o menor e a média dos valores.

13. Fazer um programa para ler 5 valores e, em seguida, mostrar a posição onde se encontram o maior e o menor valor.

*\* Fonte de Referência: Linguagem C Descomplicada*