



---

**2º Lista de Exercícios - Técnicas de Programação**

---

- 1 - Crie um programa que leia um número inteiro e imprima o mesmo.
- 2 - Criei um programa que leia um número float e imprima o mesmo.
- 3 - Crie um programa que leia um caracter e imprima o mesmo.
- 4 - Crie um programa que leia um número float e imprima o mesmo com duas casas decimais de precisão.
- 5 - Crie um programa que leia um número e imprima o mesmo com no mínimo 3 caracteres.  
Ex. valor lido: 1, valor ao imprimir: 001.
- 6 - Crie um programa que leia um número e imprima o mesmo com o sinal a esquerda (sinal + ou -).
- 7 - Crie um programa que leia um número inteiro e imprima o mesmo em hexadecimal.
- 8 - Crie um programa que leia um número inteiro e imprima o mesmo em octal.
- 9 - Descreva a diferença entre int e unsigned int. Dê exemplos.
- 10 - Escreva um programa que leia um número em hexadecimal e imprima o resultado em octal.
- 11 - Faça um programa que leia um número e imprima qual o tamanho do mesmo em caracteres.

*\* Fonte de Referência: Linguagem C Descomplicada*