PLANO DE APRENDIZAGEM

Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Componente Curricular: Projeto Experimental II

Professor (a) Responsável: DIEGO ALVES DA SILVA

Período	Turma	Ano	Semestre
5°		2020	1

Carga Horária Semestral

Aulas Teóricas e	Atividades Extra	Carga Horária Total	Número de Aulas
Práticas	Classe Orientadas		Semanais
66	14	80	4

EMENTA: Desenvolvimento de um software baseado em estudo de caso real com acompanhamento do docente titular da disciplina e suporte dos demais professores do curso, onde o aluno terá a oportunidade de aplicar de forma prática as competências adquiridas. Escrita de artigo para salão de ferramentas descrevendo o software desenvolvido.

OBJETIVOS:

Objetivo Geral:

Capacitar o estudante a desenvolver um trabalho técnico/científico, bem como utilizar métodos científicos para desenvolver projetos e criar documentos para divulgação dos resultados, como artigos e relatórios.

Objetivos Específicos:

- Oportunizar, participativamente, aos alunos, a criação e desenvolvimento e/ou implantação de um projeto de software com base nos ensinamento adquiridos no decorrer do curso.
- Apresentar diretrizes da legislação pertinente ao desenvolvimento e implantação de softwares e despertar a capacidade de discutir aspectos de ética na profissão do analista e desenvolvedor de sistemas.
- Incitar a discussão de como o profissional analista e desenvolvedor de sistemas pode contribuir para o desenvolvimento sustentável da sociedade.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

- 1. Introdução ao trabalho científico:
 - 1.1. Estrutura básica de um trabalho.
 - 1.2. Importância da formatação.
 - 1.3. Exemplos de trabalhos científicos.
 - 1.4. Construção de objetivo.

- 1.5. Construção de hipótese.
- 1.6. Referências bibliográficas.
- 2. Referencial teórico:
 - 2.1. Referencial teórico.
 - 2.2. Estado da arte.
 - 2.3. Estado da questão.
- 3. Metodologia:
 - 3.1. Pesquisa qualitativa.
 - 3.2. Pesquisa quantitativa
 - 3.3. Pesquisa bibliográfica.
 - 3.4. Pesquisa exploratória.
 - 3.5. Pesquisa de campo.
 - 3.6. Pesquisa teórica.
 - 3.7. Pesquisa empírica.
 - 3.8. Pesquisa documental.
 - 3.9. Pesquisa aplicada.
- 4. Análise de resultados:
 - 4.1. Testes de hipótese
 - 4.2. Espaço amostral.
 - 4.3. Testes de aceitação de software.

COMPETÊNCIAS E HABILIDADES:

Unidade Introdução ao trabalho científico	Conteúdos Estrutura básica de	Competências e Habilidades	Material de estudo
	um trabalho, importância da formatação, exemplos de trabalhos científicos, construção de objetivo, construção de hipótese, referências bibliográficas.	Banco de Dados.	Aula 1 a 12, livro e material

		Conceber e analisar sistemas, produtos e processos, através do pensamento lógico-dedutivo. Planejar, supervisionar, elaborar e coordenar projetos de sistemas. Capacidade de analisar qualidade, usabilidade, robustez, integridade e segurança de programas computacionais.	
Referencial teórico	Referencial teórico, estado da questão e estado da arte.	Criar e implementar projetos reais em vários Sistemas Gerenciadores de Banco de Dados. Criar e desenvolver e/ou implantar softwares utilizando diferentes ferramentas integradas a análise, desenvolvimento, gerenciamento e homologação de sistemas. Conceber e analisar sistemas, produtos e processos, através do pensamento lógico-dedutivo. Planejar, supervisionar,	a 16, livro e material disponibi lizado no

		elaborar e coordenar projetos de sistemas. Capacidade de analisar qualidade, usabilidade, robustez, integridade e segurança de programas computacionais.	
Metodologia	Pesquisa qualitativa, pesquisa quantitativa, pesquisa bibliográfica, pesquisa exploratória, pesquisa de campo, pesquisa empírica, pesquisa empírica, pesquisa documental, pesquisa aplicada.	Criar e implementar projetos reais em vários Sistemas Gerenciadores de Banco de Dados. Criar e desenvolver e/ou implantar softwares utilizando diferentes ferramentas integradas a análise, desenvolvimento, gerenciamento e homologação de sistemas. Conceber e analisar sistemas, produtos e processos, através do pensamento lógico-dedutivo. Planejar, supervisionar, elaborar e coordenar projetos de sistemas. Capacidade de analisar qualidade, usabilidade, robustez, integridade e	Aula 9 a 11, livro e material disponibi lizado no blackboa rd.

		segurança de programas computacionais.	
Análise de resultados	Testes de hipótese, espaço amostral e testes de aceitação de software.	Criar e implementar projetos reais em vários Sistemas Gerenciadores de Banco de Dados. Criar e desenvolver e/ou implantar softwares utilizando diferentes ferramentas integradas a análise, desenvolvimento, gerenciamento e homologação de sistemas. Conceber e analisar sistemas, produtos e processos, através do pensamento lógico-dedutivo. Planejar, supervisionar, elaborar e coordenar projetos de sistemas. Capacidade de analisar qualidade, usabilidade, robustez, integridade e segurança de programas computacionais.	material disponibi lizado no

ESTRATÉGIAS DE ENSINAGEM:

- 1. Parte teórica: aulas expositivas com auxílios de tecnologias educacionais;
- 2. Parte prática: exercícios realizados nos laboratórios de informática;
- 3. Parte complementar: exercícios realizados em sala, preparo de trabalhos escritos e apresentação de trabalhos.

Recursos: Os recursos utilizados para a realização das atividades mencionadas são, dentre outros: Livros, data show e laboratório de informática.

RECURSOS DIDÁTICOS: Computadores, data show e o Portal Blackboard.

AVALIAÇAO DA APRENDIZAGEM: A verificação do rendimento nos estudos faz-se mediante avaliação de atividades escolares em cada componente. São distribuídos 100 (cem) pontos por semestre, em três etapas:

a)1^a ETAPA:

Avaliação Transversal (Simulado ENADE): 10,0 pontos;

Atividades Extraclasses Orientadas -AECO: 5,0 pontos;

Atividade em sala de aula: 5,0 pontos;

Seminário/atividade interdisciplinar- 10,0 pontos.

b) 2^a ETAPA:

Prova (A2): Individual e sem consulta: 20,0 pontos;

Atividade em sala de aula: 5,0 pontos;

Atividades Extraclasse Orientadas-AECO:5,0 pontos.

c) 3^a ETAPA:

Prova (A3): Individual e sem consulta que contempla o conteúdo integral da disciplina no semestre :40,0 pontos.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS:

a) Bibliografia básica:

[1]CERVO, Amado Luiz; BERVIAN, Pedro Alcino. Metodologia científica. 5. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2002. 242 p. il. ISBN 85-87918-15-X.

MATTAR Neto, João Augusto. Metodologia Científica na Era da Informática. Editora Saraiva, 2002.

MARCONI, Marina de Andrade; LAKATOS, Eva Maria. Metodologia do trabalho científico: procedimentos básicos, pesquisa bibliográfica, projeto e relatório, publicações e trabalhos científicos. 7. ed. Sao Paulo: Atlas, 2009. 225 p

b) Bibliografia complementar:

[1] MEDEIROS, João Bosco. Português instrumental: contem técnicas de elaboração de trabalho de conclusão de curso (TCC). 6a Edição. Editora Atlas, 2007.

MEDEIROS, João Bosco. Redação científica: a prática de fechamentos, resumos, resenhas. 8a Edição. Editora Atlas, 2006.

VIEIRA, Sônia. Como escrever uma tese. 5a Edição. Editora Pioneira Thomson Learning, 2002.

LAKATOS, E. M.; MARCONI, M. de A. Fundamentos de Metodologia Científica. 7a Ed. São Paulo: Atlas, 2007.

SOUZA, Ricardo Araújo de; LIMA-CARDOSO André. UML aplicada: da teoria à implementação. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007. 184 p. il.

Professor(a)	Coordenador (a) de Curso
	. ,