



FUNDACIÓN CORRIENTES DIVERSA



REGLAS DEL HANDBALL MIXTO

1. DURACIÓN DEL PARTIDO:

La duración del partido es de dos tiempos de 30 minutos con 10 minutos de descanso.

En caso de empate la prórroga será de 2(dos) de 4(cuatro) minutos cada uno, con un descanso de un minuto. Si el partido continúa empatado, hay una segunda prórroga luego de cinco minutos de descanso. Y por último en caso de seguir el empate se definirá por 5 penales por equipo.

2. EL BALÓN:

El balón está formado por una cubierta de cuero o material sintético (tamaño N.º 2).

3. LOS JUGADORES:

En el equipo que sale al campo debe ser mixto con un mínimo de 3 mujeres en cancha (no se permite tener un equipo totalmente masculino o totalmente femenino).

Cada equipo debe jugar obligatoriamente con un portero.

Un equipo se compone de un mínimo de 7 jugadores y un máximo de 12, que deben inscribirse en el acta del partido. Cada equipo debe jugar obligatoriamente con un portero.

Un jugador que actúa como portero puede, tras cambiar su indumentaria, actuar en el juego como jugador de campo, de igual manera que un jugador de campo puede jugar como portero tras cambiar de vestimenta.

En el terreno de juego, y al mismo tiempo, sólo debe haber un máximo de 7 jugadores (6 jugadores de campo y un portero).

Los demás jugadores son suplentes. Como mínimo tiene que haber 5 jugadores de cada equipo para poder dar comienzo y poder continuar con el encuentro hasta su finalización.

4. LANZAMIENTOS:

- El saque de centro se realiza al comienzo de la primera y segunda mitad desde el centro de la cancha y después de marcar un gol.
- El saque de banda: si el jugador deja caer la pelota sobre la línea lateral.
- El saque de portería se realiza después de que el portero ataja un gol o cuando el atacante ingresa al área de portería mientras está en posesión del balón.
- Un golpe franco se otorga si un jugador no sigue las reglas o la viola de cualquier otra manera.
- Un lanzamiento de 7 metros se hace cuando se trunca una clara posibilidad de anotar.

5. DEFENSA:

Se permite a un defensor hacer contacto corporal cuando se usa la marca frontal cercana, no está permitido el agarre, el empuje o retención intencional.

6. EL PORTERO:



FUNDACIÓN CORRIENTES DIVERSA

El portero puede usar todo su cuerpo para salvar el balón. Dentro del área de portería, el portero se mueve sin limitación, pero fuera del área de portería, el portero debe cumplir con las reglas que se aplican a los jugadores de la cancha.

El portero no puede regresar al área de portería desde el campo o abandonar el área de portería mientras posea el balón. Los compañeros de equipo no pueden devolver el balón al portero si él / ella está en el área de portería.

7. FALTAS:

- No está permitido mantener el balón en su lugar por más de 3 segundos.
- Distancia de 3 metros del atacante cuando está lanzando: saque de centro, saque de banda, golpe franco y lanzamiento de 7 metros.
- La tercera suspensión de 2 minutos conduce a una descalificación (el jugador es suspendido por el resto del partido); otro jugador puede entrar después de dos minutos.

7.1 FALTAS DE ATACANTES:

- Retener el balón por menos de 3 segundos sin moverse ni driblar.
 - Dar más de tres pasos.
 - Picar, agarrar con las dos manos y volver a picar.
 - Rebotar el balón tantas veces como quiera el jugador, pero si el atacante deja de driblar se le permite dar un máximo de tres pasos antes de pasar o lanzar.
 - Saltar por encima del área de portería (asegurándose de saltar antes de la línea del área de portería), pero no debe poner un pie en ella mientras posee el balón.
- Al atacante no se le permite correr o empujar a un oponente si se interpone en su camino. Esta falta da como resultado la pérdida de la posesión del balón.

- Empujar, chocar, golpear al arquero al lanzar.

De acuerdo al nivel de agresión de las faltas se puede llegar hasta la expulsión directa del jugador infractor.

Está permitido: Dar uno, dos o tres pasos mientras sostiene el balón y luego driblar, pasarlo o lanzarlo.

7.2 FALTAS DE DEFENSAS:

- Empujar, retener, restringir o golpear al atacante.
- Pararse en la zona de portería. Interferir con el atacante usando sus pies (patada).
- Golpear o arrebatar el balón de las manos del atacante.
- Golpear o tirar atrás el brazo con que lanza el atacante.
- Perder una clara posibilidad de anotar con medios ilegales.

De acuerdo al nivel de agresión de las faltas se puede llegar hasta la expulsión directa del jugador infractor.

