

Rugby tag: es una versión sin contacto del rugby, en la que cada jugador portador de la pelota en lugar de ser "tackleado" es tocado por su oponente.

Para que el partido pueda ser jugado, en ambos equipos deberán haber de 7 a 10 jugadores, en caso de ser menos no se disputará el encuentro y habrá penalización para el equipo que no esté completo.

La penalización se dará como resultado 0, al equipo presente y completo el puntaje dado será únicamente de 5 puntos.

Zona de contacto será desde la cintura hasta los pies.

El jugador portador de pelota que es tocado dos veces, deberá simular "caída" y presentación de la pelota, simulación de Scrum sin contacto.

Camiseteo no sirve, será penalizado

Jugador que haga contacto ALTO (desde la cintura para arriba) sea hombro, cabeza, brazos, cuello, cara, será penalizado con 2' fuera de juego.

En caso de persistir mala conducta, será expulsado.

Medir la fuerza cuando se trate de contacto, ya sea HOMBRE-MUJER-NO BINARIE etc.

Vestimenta short, calza abajo, botines, medias largas y remera del equipo a representar. (no excluyente)

Presentarse a la hora del partido con bucal de protección sin excepciones, persona que no presente bucal, no jugará el partido.

El tiempo de juego será de 14', divididos en dos tiempos de 7' con un entre tiempo de 2' de descanso.

Cambios de jugadores ilimitados

