

• ¿Que tan relacionado está el cómputo móvil con la existencia de las apps como las conocemos actualmente?

Íntimamente relacionadas, ya que la tendencia establece que las apps pueden usarse en cualquier lugar y en cualquier momento.

• ¿Qué es la economía de apps?

Es una nueva forma de generar dinero, siendo el medio las apps y su utilidad.

• ¿Cómo ha cambiado el mercado de las apps con el tiempo? Relatar cómo fue cambiando con el tiempo y cómo impacta al mercado y desarrolladores.

Antes se solía pagar una cantidad para poder adquirir una app; con el paso del tiempo la tendencia cambió a liberar apps gratis donde existen compras dentro de la app.

• ¿Qué prejas del futuro de esta era digital? ¿Cómo te imaginas que será?

Imagino un mundo regido en gran medida por sistemas de cómputo, donde la sociedad a donde sea que mire se encuentre con algún tipo de interfaz; esto va desde el internet de las cosas, a la realidad virtual y aumentada. Un desarrollo de Inteligencia Artificial sofisticados y la interacción con un sistema de cómputo sea tan natural como hablar con otra persona.

• ¿Ha cambiado tu perspectiva sobre el cómputo móvil?

Más que cambiar, la ha reforzado.

• ¿Cómo se relaciona con lo que estás investigando para tu infografía?

Podría relacionarse con que el medio de interacción de las apps y el usuario es el dispositivo (iPhone), y su poder de cómputo.

• ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrada?

Desde el lanzamiento del primer iPhone, se reimaginó la tecnología de los dispositivos móviles como una forma de facilitar las actividades cotidianas y de acceder a la información necesaria de los usuarios a través de 'apps'.

En el video, las competencias trabajarán sobre una app que tendrá impacto en el ámbito educativo.

• ¿Qué significa el desarrollo de apps para las personas?

Son herramientas que favorecen el acceso a la información, a la resolución de problemas de manera más rápida y eficiente y a la interconexión de personas a través de un solo dispositivo.

• ¿Cuáles son los datos históricos, personajes o hitos relevantes?

La creación del iPhone como el inicio de la tendencia de smartphones y el uso de apps como las conocemos hoy en día, surgido por el regreso de Steve Jobs a Apple en su intento de rescatar a la empresa.

• ¿Qué opinas del mercado laboral, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps?

Considero que la tecnología ha avanzado tan rápido que está dejando atrás todos los conceptos de mercado y negocios que se conocían; estamos en un proceso de transición tecnológica, donde a través de las apps se están realizando tareas que antes realizaban personas. No es notoria que el desarrollo de apps genera una inmensa cantidad de dinero, convirtiéndose en uno de los mercados más rentables de la actualidad. Es por esto, que como ingenieros en Computación, conviene prestar atención al mundo de las apps.



• ¿Has encontrado o repensado cómo se relaciona esta revolución tecnológica con tu carrera?

A final de cuentas, los desarrolladores de este tipo de tecnología somos los ingenieros en Computación, esto nos adjudica una gran responsabilidad al momento de mantenernos actualizados y al corriente de los avances y desarrollos.

• Conclusiones y Comentarios generales

Actualmente, la computación ha avanzado a un punto en donde podemos hacer uso de su poder sin la necesidad de estar frente a una PC, si no con los dispositivos móviles, donde entran en juego las apps.

Como desarrolladores, debemos prestar atención a ésta área, ya que tiene un gran potencial, además de ser de gran utilidad para la sociedad. Con el desarrollo de las apps se puede lograr una contribución al bien común de la sociedad.

