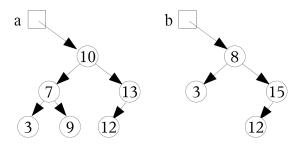
CC4302 – Sistemas Operativos Auxiliar 4

Profesor: Luis Mateu Auxiliar: Diego Madariaga

Septiembre 2020

1. P2 Control 1, 2004/2

Se tienen dos árboles de búsqueda binaria referenciados por las variables globales a y b. Se desea desplegar en pantalla en orden ascendente el contenido de ambos árboles.



Por ejemplo para los 2 árboles anteriores, la salida de su programa debe ser:

3 3 7 8 9 10 12 12 13 15

La estructura de cada nodo está dada por:

```
typedef struct Nodo {
   struct Nodo *izq, *der;
   int valor;
} Nodo;
```

Restricciones: la solución debe tomar tiempo proporcional al número de nodos de ambos árboles y ocupar a lo más un espacio en memoria proporcional a la máxima altura de ambos árboles.

Resuelva este problema en n System utilizando 2 tareas adicionales. Cada tarea recorre recursivamente uno de los árboles, enviando ordenadamente los enteros almacenados a la tarea principal por medio de *monitores*. No olvide terminar adecuadamente ambas tareas con n WaitTask.