

La tarea de Nately (tarea)

Todos recordamos a nuestra brillante amiga futura programadora, amante de los parques y conocedora de las secuencias binarias: Nately.

Nately ha pasado incontables horas resolviendo su tarea, la cual consiste en copiar cadenas binarias de un archivo a otro. Sin importar cuanto busca su error, no logra encontrarlo, ¡el programa sigue sin funcionar!

Luego de mucho sufrir, Nately llama a su amigo Penguino, quien revisa el código de Nately y le dice: Esto no va a funcionar para algunas cadenas, por ejemplo 101, o 1010, o 101010, o 1010101, o cualquier cadena que no tenga 2 caracteres binarios iguales seguidos.

Lastimosamente Penguino está muy ocupado ayudando a Jhony Castor a organizar una olimpiada de comer chizitos. Así que a ti te queda la tarea de ayudar a Nately la programadora.

Nately te dará N números, los cuales ella tiene representados en binario.

Para cada de estos números, debes alertar a Nately si este causara un problema en su programa.

Entrada

En la primera línea de entrada se te dará un numero entero N, representando la cantidad de números que Nately te dará. En la siguiente línea vienen N enteros separados por espacios.

Salida

Para cada uno de los N enteros en la entrada debes imprimir en N líneas: "OK" si ese número no causara problemas en el programa de Nately, u "OSEA NO" en caso de que el número si vaya a causar problemas.

Límites

- $1 \le N \le 10^5$
- Todo valor dado por Nately sera no negativo y menor a 10¹⁸

Ejemplos

Entrada	Salida
6	OSEA NO
1 2 3 4 10 85	OSEA NO
	OK
	OK
	OSEA NO
	OSEA NO

Explicación:

La representación en binario de esos 6 valores seria: 1, 10, 11, 100, 1010, 1010101 Podemos notar que para los números 1, 2, 10 y 85 el programa de Nately si fallara, por lo tanto, la salida es "OSEA NO".

Subtareas

- \blacksquare (34 Puntos) Todo valor dado por Nately será una potencia de 2 (
 $(2^k$ para algún k entero positivo).
- (20 Puntos) $N \leq 1000$
- (46 Puntos) Restricciones originales