

Compilar y probar problemas con formato IOI en Codeblocks

Primero que nada, es importante entender que los problemas IOI solo evitan manejar Entrada/Salida de datos, para ello se nos da un archivo problema.cpp donde solamente deben estar las funciones que usaremos para resolver el problema, esto SIEMPRE CUMPLIENDO LOS NOMBRES DE FUNCIONES QUE NOS PIDE EL PROBLEMA, se pueden usar funciones extra creadas por nosotros.

A este archivo es importante añadirle encima de las funciones la línea:

```
using namespace std;
```

Estamos trabajando con el juez OJ.UZ

En este juez, se nos dan los archivos necesarios para compilar, en la parte superior derecha de la pantalla:

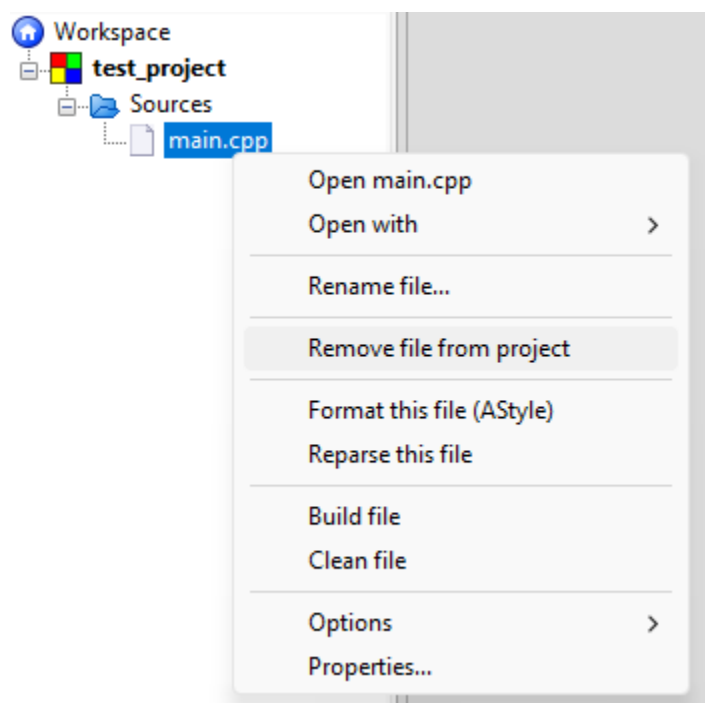
The screenshot shows the OJ.UZ interface for the problem "Detecting Molecules". The page includes tabs for Statement, Submit, Statistics, and Submissions. A table displays submission statistics: Time limit (1000 ms), Memory limit (64 MiB), # of submissions (1517), # of accepted (293), and Ratio (19.31%). The problem statement is visible, featuring the IOI 2016 logo and the title "Detecting Molecules". On the right side, the "Attachments" section is highlighted with a red box, showing a file named "grader.zip" with a size of 5.9 KiB. A red arrow points to the "Problem source" section, which lists "IOI 2016". Below the attachments, there is a section for "Your score" showing a green circle and a score of 100 / 100. At the bottom right, a table shows the results for four test cases: 282081 (100 / 100), 282077 (69 / 100), 282076 (0 / 100), and 282075 (0 / 100).

File name	File size
grader.zip	5.9 KiB

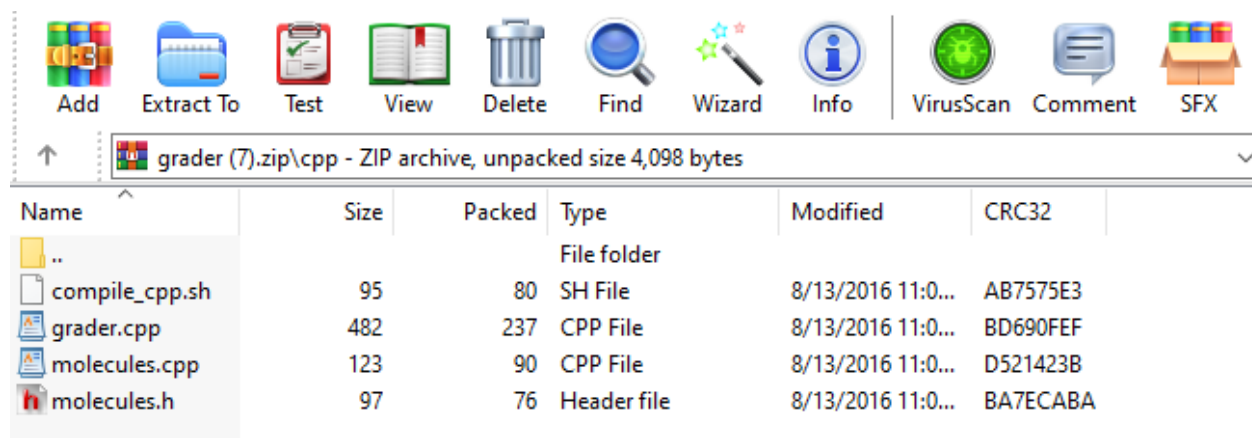
#	Result
282081	100 / 100
282077	69 / 100
282076	0 / 100
282075	0 / 100






Descargamos el archivo (En este caso grader.zip, pero puede tener otros nombres), dentro de este zip, usualmente todo estará ordenado muy lindo en carpetas y solo debemos buscar el contenido de la carpeta "cpp", es importante concentrarnos en los archivos: "grader.cpp", "nombreDelProblema.cpp" y "nombreDelProblema.h".

Creamos un nuevo proyecto de Codeblocks, y eliminamos el main.cpp del proyecto, dando click derecho al main.cpp y Remove file from project:



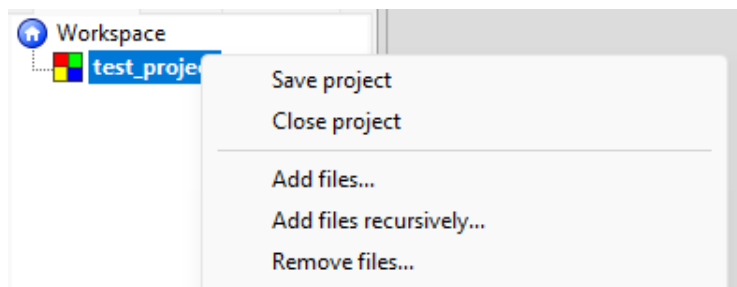
Ahora, los 3 archivos importantes mencionados arriba, los descomprimos en la carpeta del proyecto de codeblocks.



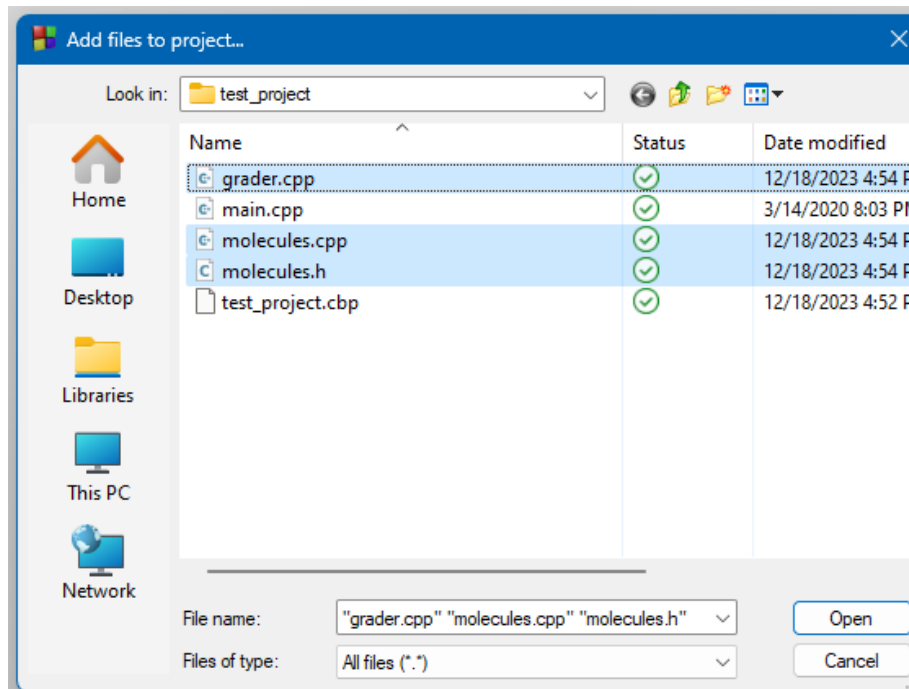
Name	Status	Date modified	Type	Size
 grader.cpp	✓	12/18/2023 4:54 PM	C++ Source File	1 KB
 main.cpp	✓	3/14/2020 8:03 PM	C++ Source File	1 KB
 molecules.cpp	✓	12/18/2023 4:54 PM	C++ Source File	1 KB
 molecules.h	✓	12/18/2023 4:54 PM	C Header Source F...	1 KB
 test_project.cbp	✓	12/18/2023 4:52 PM	CBP File	2 KB

No es necesario eliminar el main.cpp de la carpeta, aun asi no importa si lo eliminamos, con que esté fuera del proyecto de codeblocks nos basta.

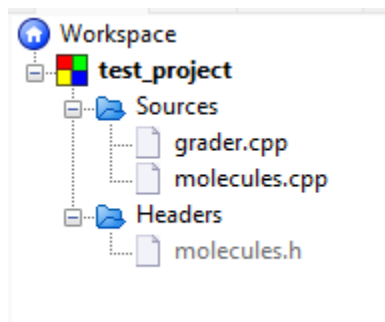
Una vez hecho esto, dentro de codeblocks, damos click derecho al proyecto y presionamos Add files:



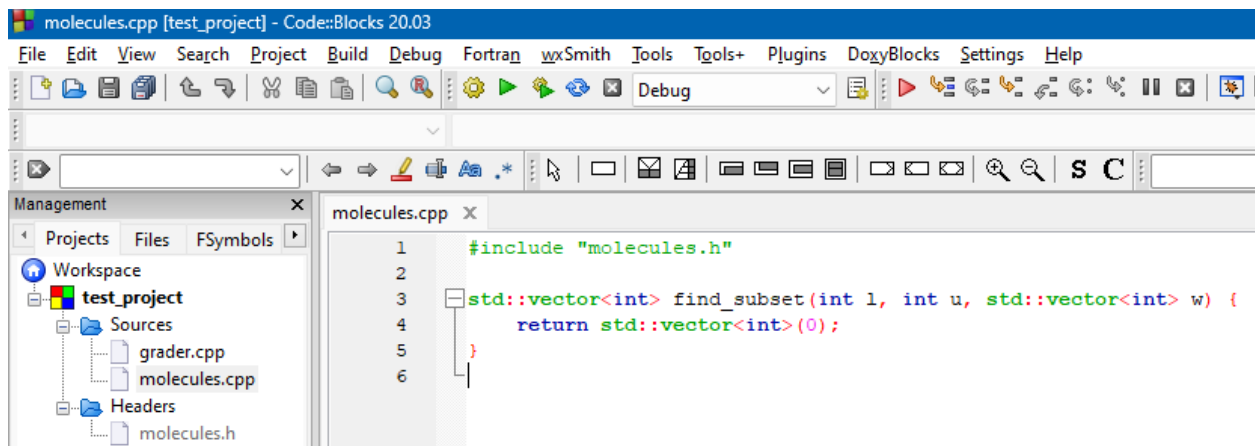
¡Seleccionamos los 3 archivos y listo!



Debería quedar así:



Una vez hecho esto, nuestro programa está listo para trabajar según el formato IOI, aparte podremos compilar y probar, claro siempre cumpliendo los estándares de entrada que detalla el programa al final del pdf del mismo.



Es importante recordar que, para enviar el problema, solo enviaremos el .cpp en el cual hemos trabajado (En el caso de este problema; molecules.cpp).

NO TOCAR LOS ARCHIVOS GRADER Y .H, JAMÁS LOS TOQUEN, solo están ahí para ayudarte con la entrada y demás procesos.

Extra: En el caso de algunos problemas (Del 2015 para abajo, también debemos descomprimir en la carpeta, pero no añadir al proyecto un archivo llamado graderlib.c), detallo esto porque es necesario para el problema Scales de la IOI 2015.