

Descripción	Salida esperada	Salida obtenida
Nombre igual al de otro jugador	Volver a pedir el nombre	<pre>=====LISTA DE JUGADORES===== Gonzalo Juan Nahara Pedro Ingrese el nombre del jugador(max. 30 caracteres): Juan El jugador Juan ya hab�a sido ingresado Presione una tecla para continuar . . .</pre>
Al inicio del turno de un jugador se hace un pedido a la API por 10 letras y cada 10 rondas se solicitan 10 m�s	Puede llegar a fallar y tener que esperar para hacer nuevo pedido	<pre>Ronda 20 Ingrese su respuesta (una letra a la vez) Respuesta: AVAANVVVVNNRAAANARa Error al solicitar secuencia. Espere... Error al solicitar secuencia. Espere... Error al solicitar secuencia. Espere... Error al solicitar secuencia. Espere...</pre>
Se pulsa la ‘U’ al inicio de la ronda	Mostrar vidas e indicar cu�ntas vidas usar para mostrar otra vez la secuencia	<pre>Ronda 2 Respuesta actual: ���Cuantas vidas desea utilizar? Vidas disponibles: 3 Puede utilizar 1 vidas para volver a mostrar la secuencia.</pre>
Gastar vidas que no se tienen	Informa sobre el error	<pre>Ronda 3 Respuesta actual: ���Cuantas vidas desea utilizar? Vidas disponibles: 1 Puede utilizar 1 vidas para volver a mostrar la secuencia. La cantidad de vidas solicitada no es v�lida Presione una tecla para continuar . . .</pre>
Se encuentran menos de 3 dificultades configuradas	Error de formato config.txt	<pre>Error en la lectura del archivo de configuraci�n: formato invalido Process returned 1 (0x1) execution time : 14.390 s Press any key to continue.</pre> 
El primer jugador no est� listo para iniciar su ronda	Darle a elegir acciones para modificar su partida o finalizarla	<pre>���Que acci�n desea realizar antes de comenzar? 1 - Agregar jugadores 2 - Cambiar la dificultad 3 - Comenzar 4 - Salir</pre>

Intentar usar vidas cuando la dificultad tiene 0 vidas	Perder la ronda, puesto que se notifica al inicio la cant de vidas	<div>No tiene mas vidas para utilizar Presione una tecla para continuar . . .</div>
Finaliza el tiempo de respuesta	Indica que no tiene más tiempo	<div>Se acabó el tiempo. Presione ENTER para continuar...</div>