

Clément Schmitt

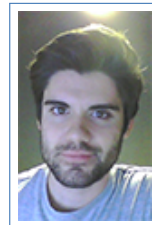
Développeur Informatique

161 avenue des cevennes

34400 Saint-Series

☎ 06.76.80.27.96

✉ clement.schmitt@etud.univ-montp2.fr



Objectif: Intégrer une équipe au sein d'un projet novateur en tant que développeur informatique.

Cursus

- 2012–2015 **Master Spécialité IMAGINA**, Faculté des sciences, Montpellier, Bac+5.
- 2011–2012 **Diplôme de licence 3**, Faculté des sciences, Montpellier, Bac+3.
- 2008–2011 **Diplôme Universitaire Technologique Informatique**, IUT, Montpellier, Bac+2.
- 2008 **Baccalauréat S option Science de l'ingénieur**, Lycée Louis-Feuillade, Lunel.

Compétences Informatiques

- Langages C#, C/C++, JAVA, HTML/CSS, PHP, SQL, JavaScript, jQuery.
- Moteur jeu Unity 3D et utilisation de Fmod Studio (son). Utilisation de la librairie OpenGL.
- Web/mobile Framework symfony, librairie Hightcharts, jQuery Mobile, yournavigation.

Projets

- Prototypes Projets en C# (mini-jeux & applications multiplateformes) avec Unity3D: TowerDefense, Configurateur d'espace, Spaceshooter; Integration de dispositif: Oculus Rift, Falcon, Kinect.
- Moteur 3D Réalisation de rendu 3D de scènes virtuelles à l'aide d'OpenGL.

Expériences Professionnelles

- Avril-Août 2015 **Développeur Unity3D**, NaturalPad, Montpellier.
Stage encadré par l'Université de Montpellier II. Réalisation d'un jeu sérieux pour les kinésithérapeutes, gestion de projet (méthode agile: Scrum)
- Juin-Août 2014 **Développeur Unity3D**, VISIMMO 3D, Paris.
Réalisation d'un configurateur d'espace, et création d'applications multiplateformes: maquettes virtuelles/interactives. (IOS, Android et Windows)
- Mars-Mai 2014 **Développeur Unity3D**, Pointcube, Lyon.
Ajout de fonctionnalités dans l'interface 2D, correction de bugs, maintenance (intégration des modèles 3D) pour un configurateur d'extérieur/paysage.
- Juin-Août 2013 **Développeur Web**, Adwin, La Grande Motte.
Stage volontaire au sein l'entreprise Adwin. Adapter l'outil de gestion aux appareils mobiles.
- Février-Avril 2011 **Développeur Web**, PMSIpilot, Lyon.
Stage encadré par l'IUT de Montpellier. Réalisation d'applications de gestion.

Références

Marc Poisson, VISIMMO 3D, Paris, marc.poisson@v3d-corporate.com.
Co-fondateur et associé. Directeur des pôles V3D Immo, V3D Com, V3D Formation.

David Thibault, Adways, Lyon, dthibaul@gmail.com.
Développeur 3D.

Expériences - Centres d'intérêts

- Langues Français(langue maternelle), Anglais(bon niveau), Allemand(niveau bac).
- Emplois saisonniers Voiture pilote chez Mediaco (Juillet/Août 2011-2012). Moniteur de voile (Juillet/Août 2007-2010).
- Evènements Montpellier In Game: Game Summit Conference (2012, 2013), participation à la Retro Game Jam (2013).
- Permis Voiture, Moto et Bateau.