

# Trabalho Prático 1

## Rede Social de Pesquisadores

Édipo Fernandes Vieira de Oliveira - 2011054324

Diego Henrique de Castro Aniceto - 2011054286

Departamento de Ciência da Computação – Universidade Federal de Minas Gerais

14 de abril de 2015

### Resumo:

*Este relatório descreve a implementação da solução proposta para o problema de manipulação de e armazenamento de dados de uma rede social de pesquisadores. Para que fosse possível essa implementação foi utilizado a linguagem Java de programação além de teorias de Orientação a Objeto e Modularização.*

*O resultado obtido foi satisfatório, tanto em relação a solução do problema, quanto aos conceitos envolvidos.*

## 1. Introdução

Este trabalho tem como objetivo, introduzir os principais conceitos da Programação Orientada ao Objeto e modularização de código. Para que estes fossem exercitados foi proposto a solução de um problemas de manipulação e armazenamento de dados referentes a uma rede social de pesquisadores onde eles podem se relacionar através de artigos publicados, podem publicar seus artigos desenhados, entre outras coisas

A modelagem do problema gira em torno de três entidades principais, que são os Pesquisadores, os Veículos de Comunicação e os Artigos, e a partir delas e dos arquivos de entradas disponibilizados, e a partir disso realizar os calculos solicitados pela especificação do trabalho, que são: o calculo de popularidade de cada Pesquisador, o fator de impacto de cada Veiculo de Comunicação, e a pontuação de cada Artigo.

- A seção 2 discute detalhes de implementação.
- A seção 3 traz os testes realizados para verificar a solução do trabalho, bem como a saída gerada
- A seção 4 apresenta uma breve conclusão sobre o trabalho.
- E por fim a seção 5 traz as referências bibliográficas.

## 2. Implementação

Como dito na seção anterior, a implementação da solução gira em torno das entidades Pesquisador, Veículos de Comunicação e Artigo, estas foram mapeadas através da implementação

de classes Java, onde seus atributos e métodos identificam-nas. Porém, apenas elas não são o suficiente para a resolução do problema, outras classes dependentes delas são necessárias para que a solução obtivesse êxito.

Das classes-entidades citadas acima, uma merece atenção especial, a entidade Artigo, pois ela se relaciona diretamente com as classes *Veiculos de Comunicação* e *Pesquisador*, além disso é preciso identificar as citações feitas nos artigos em questão. Afim de modularizar o código e facilitar seu entendimento as classes foram estruturadas da seguinte forma:

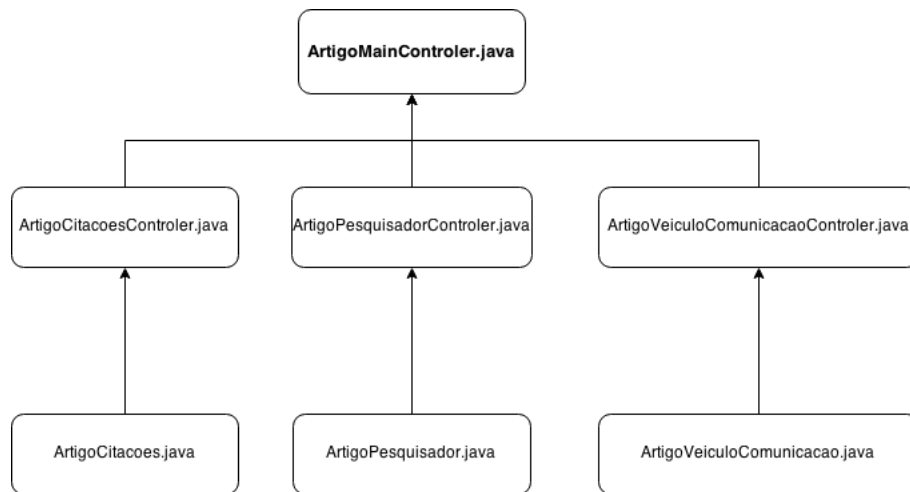


Figura 1: Estrutura de Dependência de Artigo

### 3. Testes

### 4. Conclusão

### 5. Referências bibliográficas