

# Lógica de Programação

---

## **Exercícios de Linguagem C**

**ESSES NÃO VALEM NOTA**

# Lógica de Programação

---

## Algoritmos

- **Exercicio 01:** Crie um programa que leia o raio R de uma esfera e calcule o volume e a área de uma esfera. Considere  $\pi = 3,14$ .

$$Volume = \frac{4}{3} * \pi * R^3$$

$$Área = 4 * \pi * R^2$$

# Lógica de Programação

---

## Algoritmos

- **Exercicio 02:** Crie um programa que receba um símbolo de operação do usuário (+, -, / ou \*) e dois números reais e retorne o resultado da operação recebida sobre estes dois números.

# Lógica de Programação

---

## Algoritmos

- **Exercicio 03:** Crie um programa em que o usuário digite sucessivamente valores inteiros até que o numero 0 seja digitado. Neste momento o programa para de pedir valores e calcula a média dos valores já fornecidos.

# Lógica de Programação

---

## Algoritmos

- **Exercicio 04:** Crie um programa que determine o maior número e o menor número de um conjunto de números inteiros armazenados em um vetor A de 10 elementos.

# Lógica de Programação

---

## Algoritmos

- **Exercicio 05:** Crie um programa em C que leia uma frase e imprima somente as vogais.