

Lógica de Programação

Aula 00:

**Bem vindos ao mundo da
informática e da programação!**

Lógica de Programação

- **Apresentação**
- **Régua de auto-avaliação**
- **Fixação do conhecimento (Emoções – Importância - Repetição)**
- **Curva de aprendizado de programação**

Lógica de Programação

▪ Apresentação

prof. Dr. Luis Hilário Tobler Garcia

- ✓ Graduação:
Ciência da Computação – Univem
- ✓ Mestrado:
Engenharia Mecânica – EESC/USP
- ✓ Doutorado:
Engenharia Mecânica – EESC/USP

Régua de auto-avaliação

5 etapas do processo de aprendizado:

- Ouvir Falar
- Entender
- Saber Fazer
- Saber Ensinar
- Saber Criar

Régua

Ferramentas

Régua de auto-avaliação

5 etapas do processo de aprendizado:

- Ouvir Falar
- Entender
- Saber Fazer
- Saber Ensinar
- Saber Criar



**Aulas Teóricas e Práticas
Conteúdos Online**

Régua

Ferramentas

Régua de auto-avaliação

5 etapas do processo de aprendizado:

- Ouvir Falar
- Entender
- Saber Fazer
- Saber Ensinar
- Saber Criar



**Aulas Teóricas e Práticas
Conteúdos Online**

Projeto Integrador

Régua

Ferramentas

Régua de auto-avaliação

5 etapas do processo de aprendizado:

- Ouvir Falar
- Entender
- Saber Fazer
- Saber Ensinar
- Saber Criar

**Aulas Teóricas e Práticas
Conteúdos Online**

Projeto Integrador

Grupos de Apoio



Régua

Ferramentas

Régua de auto-avaliação

5 etapas do processo de aprendizado:

- Ouvir Falar
 - Entender
 - Saber Fazer
 - Saber Ensinar
 - Saber Criar
-
- Aulas Teóricas e Práticas
Conteúdos Online
Projeto Integrador
Grupos de Apoio
Startups Reais

Régua

Ferramentas

PIRÂMIDE DE WILLIAM GLASSER



Lógica de Programação

- **Apresentação**
- **Régua de auto-avaliação**
- **Fixação do conhecimento (Emoções – Importância - Repetição)**
- **Curva de aprendizado de programação**

Lógica de Programação

- **Fixação do conhecimento (Emoções – Importância - Repetição)**

Lógica de Programação

- **Fixação do conhecimento (Importância - Emoções - Repetição)**
 - Nosso cérebro é uma esponja e retemos muita informação capturada pelos nossos sentidos, mas só conseguimos resgatar a informação que possui caminhos fortes de acesso a ela.

Lógica de Programação

- **Importância**
 - Criamos caminhos fortes para as informações que são consideradas valiosas e importantes.

Lógica de Programação

- **Emoções**

- Experiências traumáticas sempre são lembradas.
- Quando passamos por situações de tensão enquanto temos contato com o conhecimento também criamos caminhos fortes.
- A melhor emoção é a alegria e a felicidade que cria caminhos fortes e nos leva a querer experimentar novamente desta emoção.

Lógica de Programação

- **Repetição**

- Retemos em torno de 75% das informações por um período de 24 horas, após esse período a retenção cai para 15%.
- Se temos um reforço durante o primeiro intervalo estendemos o período de retenção dos 75% para mais 48 horas.
- Se continuarmos mantendo períodos de reforço podemos manter altos índices de retenção por prazos muito mais longos.

Lógica de Programação

- **Apresentação**
- **Régua de auto-avaliação**
- **Fixação do conhecimento (Emoções – Importância - Repetição)**
- **Curva de aprendizado de programação**

Lógica de Programação

- **Curva de aprendizado de programação**

Aprendizagem

Curva de aprendizado de programação

