Aluno: Diego Aquino Souza

Atividade: <form>, Git e Outras Tags

1. O que é um servidor web?

Um servidor web armazena e entrega páginas da internet para as pessoas. Ele é composto por duas partes:

- Hardware: O computador físico onde ficam os dados.
- Software: O programa que gerencia e responde aos pedidos dos usuários.

Sua principal função é receber pedidos dos navegadores e enviar de volta as páginas, fotos e outros conteúdos.

2. O que é um navegador (browser)?

Um navegador é um programa de computador que você usa para ver páginas na internet. Ele traduz os códigos das páginas (como HTML) e mostra o conteúdo de forma visual para você. Ele serve para acessar sites, navegar pela web e garantir sua segurança.

Principais navegadores:

- Google Chrome: Rápido, estável e com muitas extensões. Consome muita memória do computador e pode comprometer a privacidade.
- Mozilla Firefox: Foca na privacidade e tem boa performance. Às vezes, algumas páginas não funcionam tão bem.
- Microsoft Edge: Integrado ao Windows e usa menos memória que o Chrome.
- **Safari:** Integrado aos aparelhos da Apple e gasta menos bateria. Só funciona em dispositivos da Apple.
- Opera: Leve e rápido. Possui recursos como VPN e bloqueador de anúncios.

3. O que é HTTP?

HTTP (Hyper Text Transfer Protocol) é a regra de comunicação usada para transferir dados entre seu navegador e um servidor na internet.

4. O que é HTML?

HTML é a linguagem usada para criar e organizar o conteúdo de uma página da internet, como títulos, textos e imagens.

A relação entre eles é simples:

- 1. Você digita o endereço de um site no navegador.
- 2. O navegador usa HTTP para pedir a página ao servidor web.
- 3. O servidor envia o código HTML.
- 4. O navegador lê o HTML e mostra o site para você.

5. O que é uma tag HTML?

Uma tag HTML é um comando que serve para marcar e organizar partes de uma página web, como parágrafos, imagens e links.

Atributos: são configurações que ficam dentro da tag para mudar seu comportamento ou aparência. Eles permitem personalizar as tags.

6. O que é uma URL?

URL (Uniform Resource Locator) é o endereço completo de algo na internet, como um site ou uma imagem.

Partes de uma URL:

- 1. **Protocolo:** Mostra como o navegador se conecta ao servidor (ex: https://).
- 2. **Domínio:** É o nome do site (ex: www.exemplo.com).
- 3. Caminho: Indica a pasta ou arquivo no servidor (ex: /pagina1/index.html).
- 4. **Parâmetros:** Informações extras, geralmente usadas em buscas (ex: ?busca=livros).
- 5. Fragmento: Leva para uma parte específica da página (ex: #secao2).

7. Qual a diferença entre URLs relativas e absolutas?

- URL Absoluta: É o endereço completo, com protocolo e domínio.
- URL Relativa: É um endereço parcial, que só mostra o caminho em relação à página atual. É usada para ligar arquivos que estão no mesmo site.

8. Exemplos de uso de URLs

As URLs podem ser usadas para:

- Fazer um botão ou texto levar a outra página.
- Indicar o local de uma imagem no site.
- Conectar arquivos externos, como os de estilo (CSS) ou funcionalidade (JavaScript).

9. Diferença entre as tags e <pr

- : Usada para criar parágrafos. O navegador ignora espaços e quebras de linha extras dentro dela.
- : Exibe o texto exatamente como ele foi escrito, mantendo todos os espaços e quebras de linha.

10. Diferença entre <head> e <body>

- <head>: Contém informações importantes para o site funcionar, mas que não são visíveis para quem o acessa. Por exemplo, o título da página e arquivos de estilo.
- <body>: Contém todo o conteúdo que as pessoas podem ver, como textos, imagens, vídeos e botões.

11. O que acontece ao usar uma tag errada?

Quando uma tag é usada de forma errada, o navegador tenta adivinhar o que você queria fazer, mas isso pode bagunçar a página ou causar outros problemas.

12. O que é um site e onde ele é armazenado?

Um site é um conjunto de páginas da internet que se conectam umas às outras. Para que ele possa ser acessado por todos, ele precisa ser armazenado (ou "hospedado") em um servidor.

13. Como alterar a aparência dos elementos HTML?

Você pode mudar a aparência de elementos HTML (como cor, tamanho e bordas) usando CSS.

Existem 3 formas de usar CSS:

- Inline: Aplica o estilo direto no elemento HTML, usando o atributo style.
- Interno: O estilo fica no cabeçalho da página, dentro da tag <style>.
- Externo: O estilo fica em um arquivo separado, que é ligado ao HTML. Essa é a forma mais organizada.

14. O que é CSS?

CSS (Cascading Style Sheets) é a linguagem usada para dar estilo a páginas da web. Ela separa a parte do conteúdo (HTML) da parte visual.

A regra de CSS é feita de:

- **Seletor:** Escolhe qual elemento HTML será estilizado.
- **Propriedade:** O que será mudado (cor, tamanho, etc.).
- Valor: Como a mudança será aplicada (ex: red, 16px).

15. Tipos de CSS

- Embutido (Inline): Estilo aplicado direto na tag HTML, usando o atributo style.
- Interno: Estilo dentro da própria página HTML, na tag <style>.
- Externo: O estilo fica em um arquivo separado, o que o torna mais organizado e fácil de usar em várias páginas.

16. Tipos de listas em HTML

- Lista Ordenada (): Os itens são numerados (1, 2, 3...). Usada quando a ordem é importante, como em um passo a passo.
- Lista Não Ordenada (): Os itens aparecem com bolinhas. Usada quando a ordem não importa, como em uma lista de compras.
- Lista de Definição (<dl>): Usada para mostrar termos e suas definições.

17. Diferença entre , e em tabelas

Essas tags são usadas para montar tabelas:

- : Define uma linha da tabela.
- : Cria uma célula de cabeçalho, para os títulos das colunas. O texto fica em negrito e centralizado.
- : Cria uma célula de dados normal.

18. O que é Git?

Git é um sistema que ajuda desenvolvedores a controlarem as mudanças em um projeto. Ele torna o trabalho mais seguro, organizado e permite que várias pessoas trabalhem juntas.

19. O que é um repositório?

É o local onde os arquivos de um projeto são guardados, junto com todo o histórico de alterações feitas.

20. Comandos básicos do Git

- git init: Cria um novo repositório na pasta atual. Você usa esse comando para começar a usar o Git em um projeto.
- **git add:** Prepara as mudanças para serem salvas. Você usa este comando depois de editar arquivos.
- **git commit:** Salva as mudanças preparadas no histórico do projeto. Cada commit é como uma "foto" do projeto naquele momento.

21. Como tornar uma página web acessível na internet?

Para que todos possam ver sua página, você precisa:

- 1. Escolher um servidor para armazenar seu site.
- 2. Transferir os arquivos do seu site para esse servidor.
- 3. **Verificar** se a página está funcionando e pode ser acessada.

22. Tipos de campos de formulário (<input>)

- text: Para texto simples, como um nome.
- password: Para senhas, os caracteres ficam escondidos.
- email: Valida se o que foi digitado é um e-mail.
- number: Para números.
- checkbox: Permite marcar várias opções.
- radio: Permite escolher apenas uma opção.
- submit: Cria um botão para enviar o formulário.
- file: Permite escolher um arquivo para enviar.
- date: Abre um calendário para selecionar a data.

- color: Abre uma paleta para escolher uma cor.
- range: É uma barra deslizante para escolher um número.

23. Atributos principais de um input

- type: Define o tipo de campo (ex: text, password).
- name: Dá um nome ao campo para identificar os dados.
- value: Define um valor inicial para o campo.
- placeholder: Coloca um texto de dica dentro do campo.
- required: Faz com que o campo seja obrigatório.

24. Atributos action e target de um formulário (<form>)

- action: Define o endereço para onde os dados do formulário serão enviados.
- **target**: Define onde a resposta do servidor será mostrada depois que o formulário for enviado.

25. Atributo method de um formulário

O atributo method diz como os dados serão enviados ao servidor.

- **GET:** Envia os dados pela barra de endereço do navegador. É usado para buscas ou dados que não são secretos.
- POST: Envia os dados de forma invisível. É usado para senhas ou dados confidenciais.