

Taller de Programación I

Fecha: 13 / 08 / 2019

Cuatrimestre: 1º / 2019

Tema: 5

Padrón: _____ Apellido: _____ Nombres: _____

Email: _____

Ejercicio	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Resultado										

- 1) **Escriba una rutina** (para ambiente gráfico Windows o Linux) que dibuje un **triángulo amarillo** del tamaño de la ventana.
- 2) Escriba las siguientes definiciones/declaraciones:
 - A) Declaración de un puntero a puntero a entero largo con signo.
 - B) Definición de una la función RESTA, que tome dos enteros largos con signo y devuelva su resta. Esta función debe ser visible en todos los módulos del programa.
 - C) Definición de un caracter solamente visible en el módulo donde se define.
- 3) **Declare la clase TELEFONO** para encapsular una cadena numérica correspondiente a un teléfono. Incluya al menos: **Constructor**(area, numero), **Constructor move** y Constructor de **Copia**; **Operador <<, ==, =, long y >>**. Implemente el **operador >>**.
- 4) Explique qué se entiende por “**compilación condicional**”. **Ejemplifique** mediante código.
- 5) ¿Qué significa que una función es **blocante**? ¿Cómo subsanaría esa limitación en término de mantener el programa ‘vivo’ ?
- 6) Explique qué son **los métodos virtuales puros** y para qué sirven. De un breve ejemplo donde su uso sea **imprescindible**.
- 7) Escribir **un programa C** que procese el archivo “numeros.txt” sobre sí mismo (sin crear archivos intermedios y sin subir el archivo a memoria). El procesamiento consiste en leer nros hexadecimales de 4 símbolos y reemplazarlos por su valor decimal (en texto).
- 8) ¿Qué es el **polimorfismo**? **Ejemplifique** mediante código.
- 9) ¿Qué función utiliza para esperar la terminación de un **thread**? **Ejemplifique** mediante código.
- 10) Escriba **un programa C** que tome 2 cadenas por línea de comandos: A y B; e imprima la cadena A después de haber **duplicado todas las ocurrencias de B**.
ej.: reemp.exe “El final está aprobado” aprobado -----> El final está aprobado aprobado