



### Print/Variáveis

1. Peça para o usuário digitar seu nome e armazene-o em uma variável chamada nome. Em seguida, imprima uma mensagem de boas-vindas personalizada, como "Olá, nome! Bem-vindo(a)!", substitua nome pelo que o usuário digitou.
2. Solicite ao usuário que insira sua idade e armazene-a em uma variável. Em seguida, imprima uma mensagem dizendo "Você tem X anos.", onde X é o valor da idade fornecida pelo usuário.
3. Peça ao usuário que forneça sua altura em metros e armazene o valor em uma variável. Depois, imprima uma mensagem informando a altura, como "Sua altura é de X metros.", onde X é o valor fornecido pelo usuário.
4. Peça ao usuário que digite o preço de um produto e armazene-o em uma variável. Em seguida, imprima o preço formatado como moeda, por exemplo, "O preço do produto é R\$ X.", onde X é o valor fornecido pelo usuário.
5. Imagine que você está criando uma ficha de cadastro de uma pessoa para uma academia. Para isso será necessário quatro informações: nome, idade, altura e peso. Crie um programa que solicite essas informações e depois imprima na tela a seguinte mensagem:

```
Seja bem vindo, FULANO!
Aqui estão as informações registradas:
FULANO possui X anos de idade
FULANO tem X.Y metros de altura
FULANO tem X.Y kg de peso
```

**Obs: Imprima exatamente nessa formatação, ou seja, em 5 linhas. Além disso, troque os termos FULANO, X, X.Y pelos dados informados pelo usuário.**

6. Leia dois números referentes a nota da Prova I e Prova II, calcule a média. Em seguida, imprima na tela a média usando apenas duas casas decimais.
7. Até o momento você já aprendeu a usar as seguintes funções: print, input, type, int, float, str, round. Explique o que cada um dessas funções faz.
8. Nós estudamos três formas de imprimir usando a função print. Nesse sentido, escreva um programa que imprima seu nome e a sua idade usando:
  - a. Usando interpolação. (Método: interpolação)

- b. Usando o método `format()`. (Método: `format()`)
- c. Usando f-strings. (Método: f-strings)