REPORTE DE PRACTICA 1

"LA COMPUTACIÓN COMON HERRAMIENTA DE TRABAJO"

CABRERA CASTRO DIEGO

FUNDAMENTOS DE PROGRMACIÓN

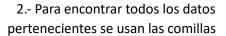
PROF: HUGO ZUÑIGA

Grupo: 16

- -Como primera parte, revisamos los lineamientos de la práctica.
- -Posteriormente, al realizar las indicaciones obtuvimos lo siguiente



 Para encontrar todas las imágenes de natación o de futbol que no contengan la palabra tenis







3.- Se utiliza el signo de + para incluir a la palabra.



4.-Si se quiere saber el significade de una palabra, se agrega define

5.-Para buscar en un sitio determinado solamente se agrega site:





6.- Se usa Untitle más la palabra para encontrar páginas con ese título.

7.-Para realizar una operación en el buscador, simplemente agregamos la ecuación.





8.-Para convertir valores en el buscador, solamente ponemos las unidades a convertir.

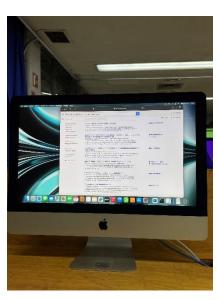
9.-En el buscador es posible graficar, tenemos que poner from: el valor to: donde termina.





10.- Para entrar a Google académico, utilizamos define: "google schoolar".

11.-En el buscador académico podemos encontrar autores en específico, solo escribimos autor: y el autor.



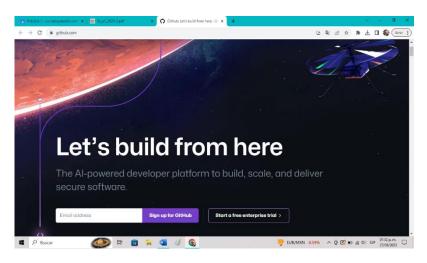


12.- Para entrar a el buscador de fotos, solo ponemos "Google imágenes".

13.- En Google imágenes, podemos hacer una búsqueda, arrastrando una foto al buscador.



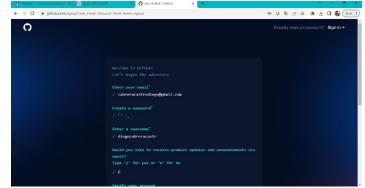
ACTIVIDAD EN CASA

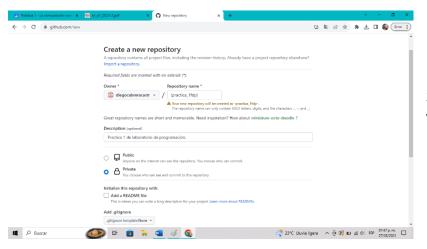


1.- Abrimos en cualquier navegador, y damos click en "sing up".

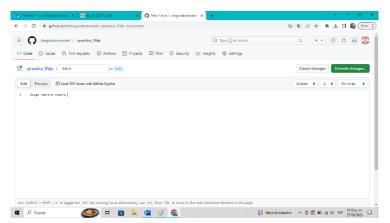
2.- Escribimos un usuario propio, un correo, una contraseña

y damos click en "Create an account".



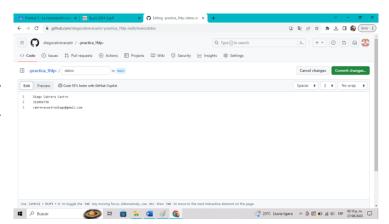


3.-En esta parte le damos nombre al repositorio y ponemos una descripción.



4.- Creamos un nuevo archivo y le agregamos nuestro nombre.

5.- Editamos nuestra primera línea, agregamos el número de cuenta y el correo.



-Así es como se creo una pagina y un repositorio para poder subir este reporte de práctica.