

**Fase 2.1 del Proyecto de asignatura**  
**Especificación formal de los tokens de un nuevo lenguaje de programación**

**1. Objetivo**

*Especificar los tokens de un lenguaje de programación creado para el proyecto, mediante expresiones regulares y un autómata finito determinista*

**2. Convenciones**

Para la especificación de los tokens del lenguaje, utilice las siguientes convenciones:

L: Letra mayúscula o minúscula.  
M: Letra mayúscula  
m: Letra minúscula  
D: Dígito; 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9  
\_: la raya baja o underscore  
S: Cualquier símbolo excepto los delimitadores de cadena.

**3. Actividades**

Realice las siguientes actividades en el formato anexo.

1. Identifique los tokens del lenguaje entregado por la profesora.
2. Escriba la expresión regular para cada uno de los tokens identificados.
3. Elabore los diagramas de transición Autómata finito determinista que acepte todos los tokens del lenguaje del proyecto. Puede omitir por simplicidad los ‘sumideros de rechazo’, que no prestan mayor utilidad en este tipo de proyectos.