

Organização De Computadores

Diego Camargo

1 Quais serão os valores impressos pelas instruções das linhas 4 e 5?

será o valor de `i(5)` e o valor de `pcontador` (lixo)

2 Quais valores serão resultantes das instruções das linhas 4 a 6?

serão os valores do endereço de memória das variáveis `conta`, `salario` e `resposta` respectivamente.

3 Quais valores serão resultantes das instruções das linhas 6 a 8?

na linha 6 e 8 o valor será 55 e na 7 será o endereço de memória de `num`

3.1 Qual a instrução correta para a declaração de um ponteiro de inteiros

```
int *pti;
```

3.2 Qual instrução atribui o valor para a uma variável do tipo ponteiro?

```
pti = i;
```

3.3 Há outras instruções válidas? Quais? O que elas fazem?

sim, `i = *pti`; atribui um valor ao endereço que o ponteiro está apontando
`pti = &i`; o pontoeito indica para o espaço de memória que está `i`

C. Considere o fragmento de código:

1:V
2:V
3:V
4:V
5:F

D. Supondo duas variáveis de ponto flutuante (`numero1` e `numero2`), e que a primeira tenha sido inicializada com o valor 7.3, escreva instruções que executem as seguintes ações:

4

5