## Single Page Applications

### Diego Cardozo

github.com/diegocard/SPA-Presentation

#### Temas

- 1. Motivación
- 2. Introducción
- 3. Ejemplos
- 4. Arquitectura
- 5. Ventajas y desventajas
- 6. Herramientas
- 7. Demo

### Motivación (1)

Uno de los factores principales para la experiencia de usuario es el tiempo de carga.

- Para mejorarlo, conocemos varias técnicas:
  - Minimizar scripts y CSS
  - Combinar imágenes en un único sprite
  - Retardar la ejecución de JavaScript
  - Manejo especial de archivos estáticos (CDN)
  - Caché de recursos

### Motivación (2)

Sin embargo, aún con caché el browser debe:

- Volver a parsear y ejecutar el código CSS y JavaScript.
- Descargar y parsear todo el código HTML.
  - Aún cuando sólo haya cambiado un pequeña parte.
- Reconstruir el árbol DOM.
- Renderizar la interfaz.
- El usuario ve como la página se construye mientras espera.

### Motivación (3)

En resumen, SPA surge como una respuesta a las preguntas:

- ¿Como podemos lograr un manejo mas eficiente?
- ¿Podemos cargar solamente lo nuevo o necesario?
- ¿Como podemos mejorar la experiencia del usuario?

### Introducción (1)

#### ¿Que es una SPA?

- Es un nuevo enfoque para construir aplicaciones web.
- Todo el código se carga en la primera llamada o posteriormente de forma dinámica, sin recargar la página.
- La navegación se resuelve en el cliente.
- Las llamadas al servidor se hacen de forma asincrónica.
- La interfaz se construye en el cliente.

### Introducción (2)

#### Que NO es una SPA

- Unir todas las páginas del sitio en una sola y cargarla estáticamente.
- Blanco o negro, existen enfoques híbridos.
- Una bala de plata: puede no servir para todos los casos o proyectos.

### Introducción (3)

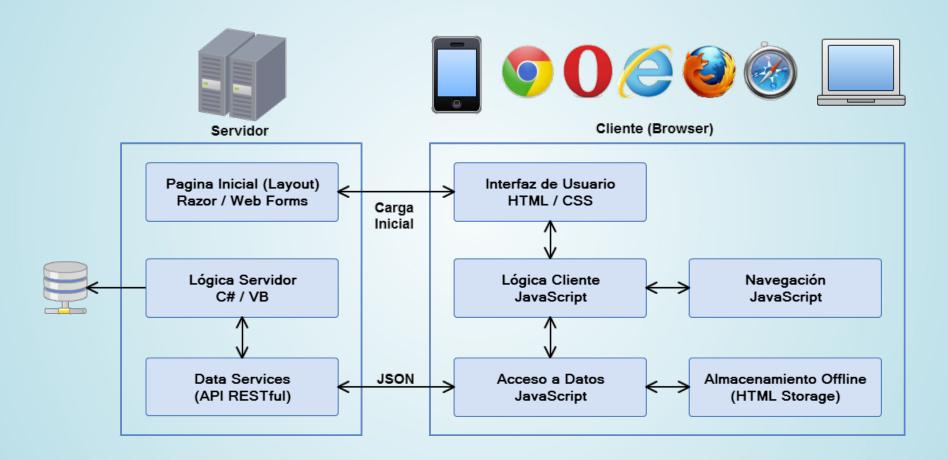
¿Que puede hacer una SPA?

- Cambios de URL y navegación hacia atrás y adelante.
- Manipulación de DOM del lado del cliente.
- Esperar a que la vista se cargue antes de mostrarla.
- Almacenar páginas ya cargadas en el cliente.

### Ejemplos

- GMail
- Stashy
- Nogginator
- Esta presentación

### Arquitectura



### Ventajas y desventajas (1)

#### Ventajas

- Interfaz mas rápida.
- Mantenimiento más sencillo.
- Distribución de carga.
- Comienzo del desarrollo más ágil.
- La interfaz es simplemente otro cliente.
- Se presta muy bien para testing.
- Perfecto para combinar con aplicaciones móviles.

### Ventajas y desventajas (2)

#### Desventajas

- La primera carga puede ser lenta.
- SEO se vuelve complejo.
- Require JavaScript habilitado.
- Requiere conocimiento adicional de JavaScript.
- Rompe con las convenciones de analytics, ads y widgets.

### Ventajas y desventajas (3)

#### Otros aspectos

- Trasladamos la lógica de negocio no crítica al cliente.
- Antes nuestro código era 90% C#/VB y 10% JS.
- Ahora para a ser a 50 y 50.

No es una ventaja o desventaja, pero vamos a precisar un juego distinto de herramientas para mantener buenas prácticas.

### Herramientas (1)

#### Desarrollo del cliente

#### **Frameworks**

- Durandal
- Angular
- Ember

#### Manejo de vistas

- Knockout
- Backbone

#### Routing

- Sammy
- History

#### Manejo de datos

- Breeze
- Amplify

#### **Testing**

- QUnit
- Jasmine

#### Manejo de DOM

- jQuery
- Prototype
- Google closure

### Herramientas (2)

#### Knockout.js

- Knockout creado por Steve Anderson
  - PM de ASP.NET en Microsoft.
- Utiliza MVVM, patrón de diseño creado por John Smith
  - MVP en Microsoft por su trabajo en WPF.
- Se puede utilizar aún cuando no desarrollamos SPA.
- Incluído por defecto junto con los templates de MVC4.

### Herramientas (3)

#### Desarrollo del servidor

- En MVC, nuestros controladores pasan a ser ApiControllers para definir un API RESTful.
- Implementamos una sola vista (layout).
- No vamos a utilizar Razor para renderizar las vistas.
- Vamos a ver un template para Visual Studio que trae un proyecto pre-configurado para SPA (Hot Towel SPA).

#### Demo (1)

- Partimos del template Hot Towel SPA de John Papa
- Vamos a ver los principales componenetes de Durandal
  - Ver cada componente a fondo llevaría demasiado.
- En el servidor recorremos el API RESTful
  - Expone los datos de los usuarios.
- Agregamos una funcionalidad (sesiones).
  - Recorremos el código del cliente.
  - Analizamos las librerías mas importantes.

## Demo

github.com/diegocard/SPA-Demo

Knockout.







#### Recursos

- learn.knockout.com
- singlepageappbook.com
- todomvc.com
- johnpapa.net
- slideshare.net/dcslides/spa-25806613

#### Para saber más



# ¿Preguntas?