# Algoritmos

Fundamentos de Computación

Diego Caro

#### Ciencias de la computación: resolución de problemas

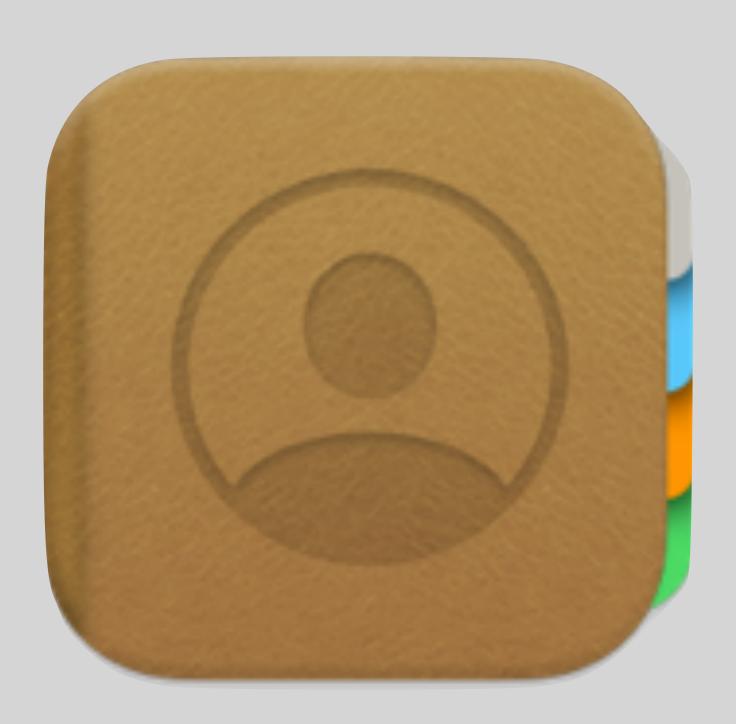


(detalles de nuestro problema)

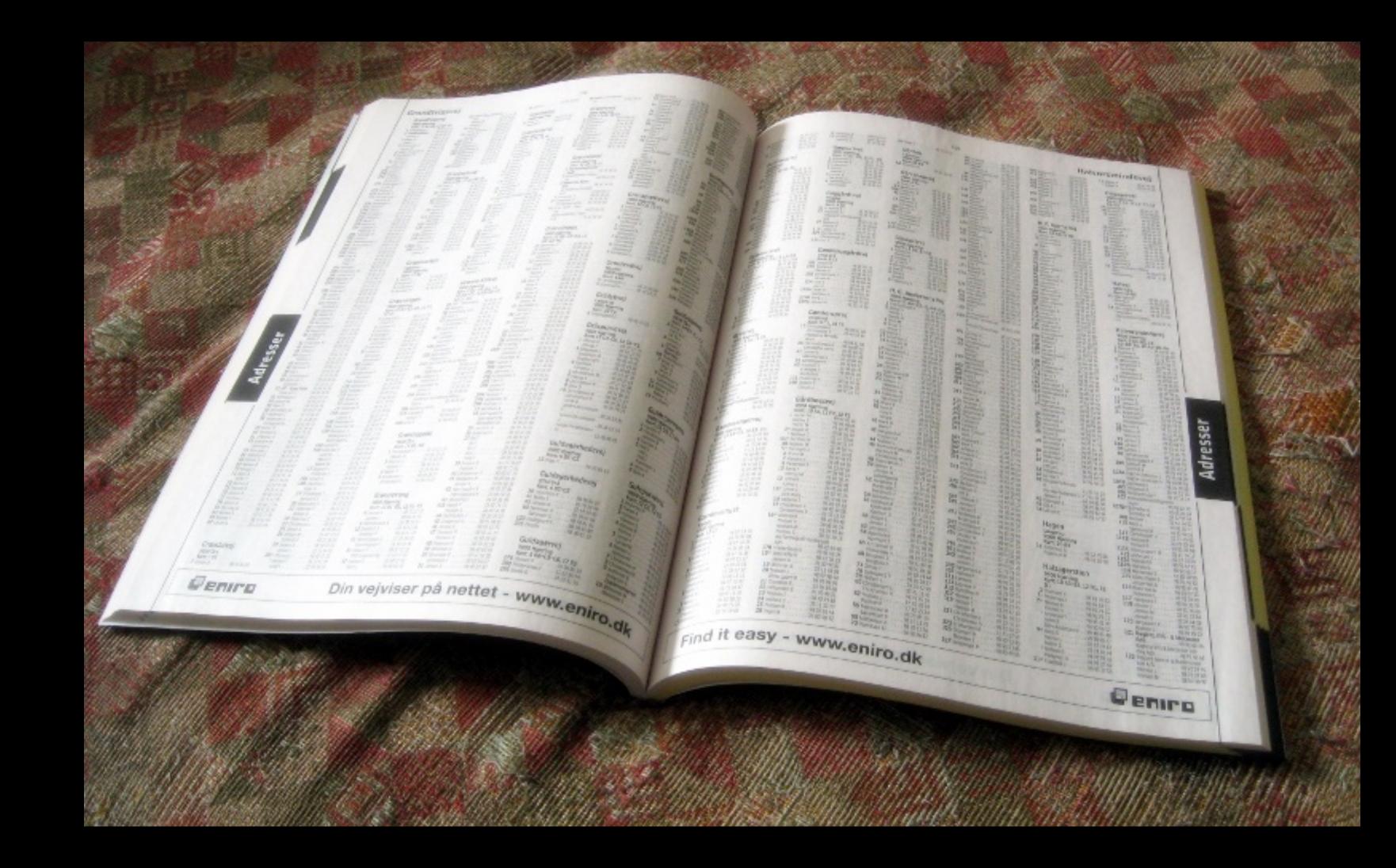




(la solución a nuestro problema)

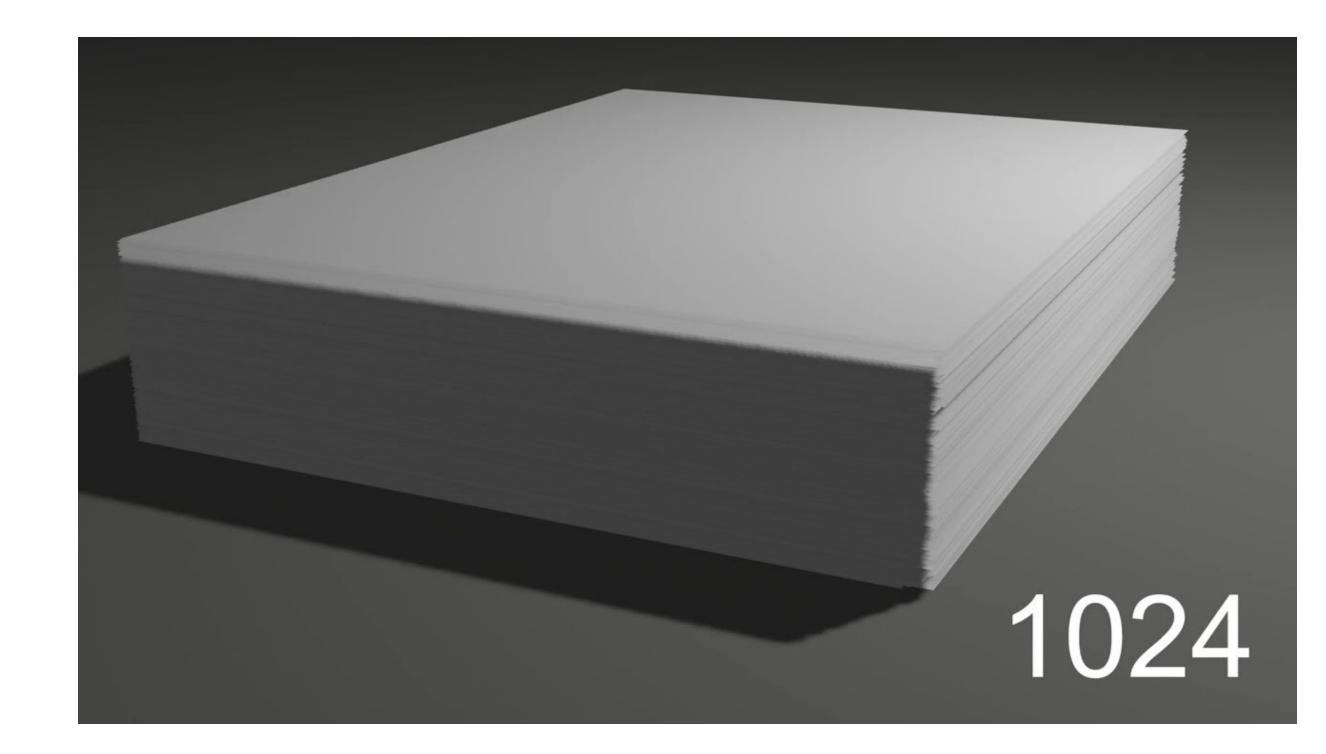


9:00 Groups **Contacts** Q Search Α Albus С Cedric D Draco F Fred G George Ginny Н Hagrid Harry Hermione James



### Algoritmo 1

- Partir desde la primer página, ver una página a la vez hasta encontrar a quién buscamos.
- Cada página la puedo revisar en 10s.
- La guía tiene 1024 páginas.



¿Cuánto tiempo me tomaría encontrar el número de teléfono de alguien?

# ¡Podríamos acelerar la búsqueda saltándonos dos páginas a la vez!

# ¿Podríamos acelerar la búsqueda saltándonos dos páginas a la vez?

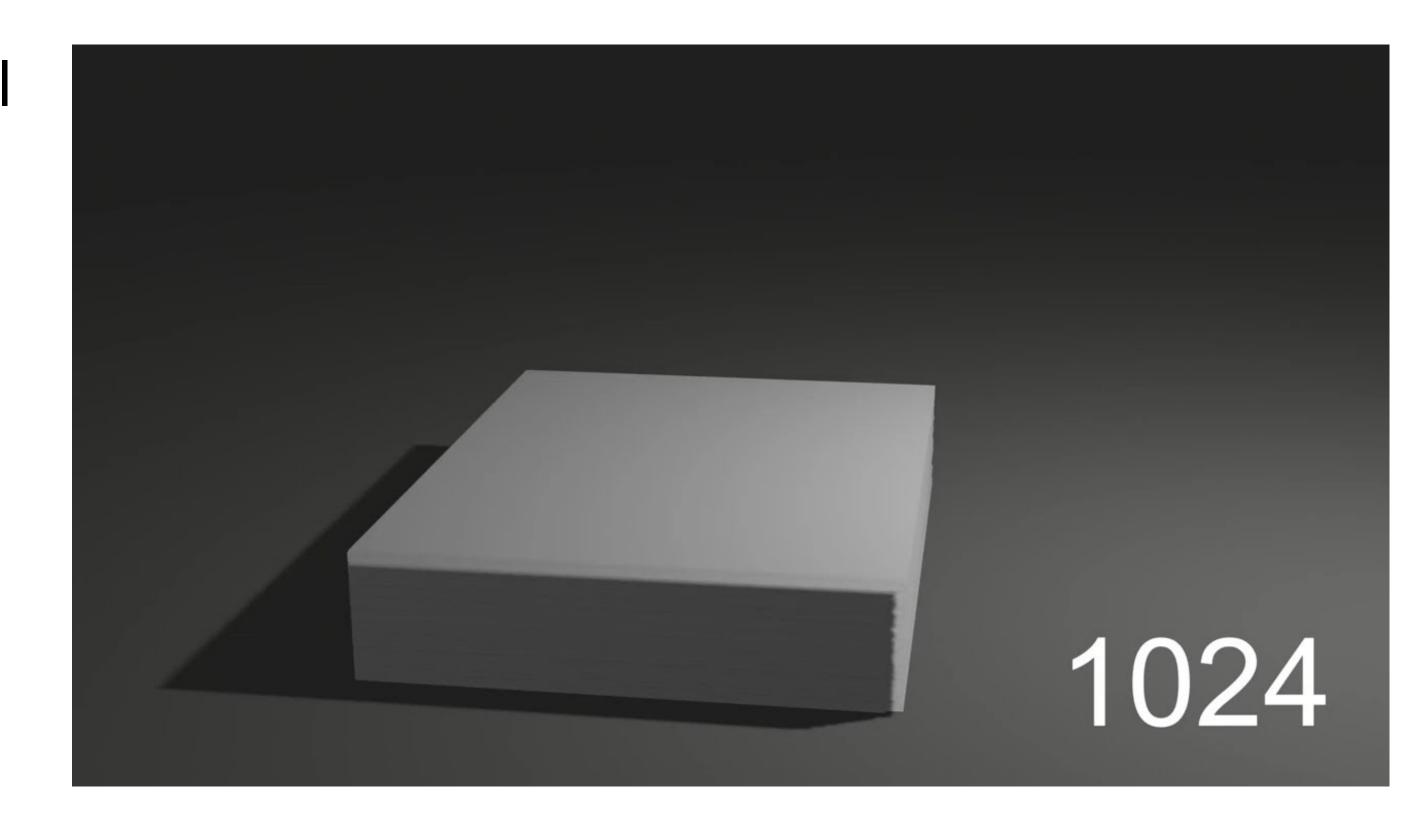
# No sería correcto, porque

podríamos saltarnos el nombre que buscamos (podría estar en esa página que saltamos!).

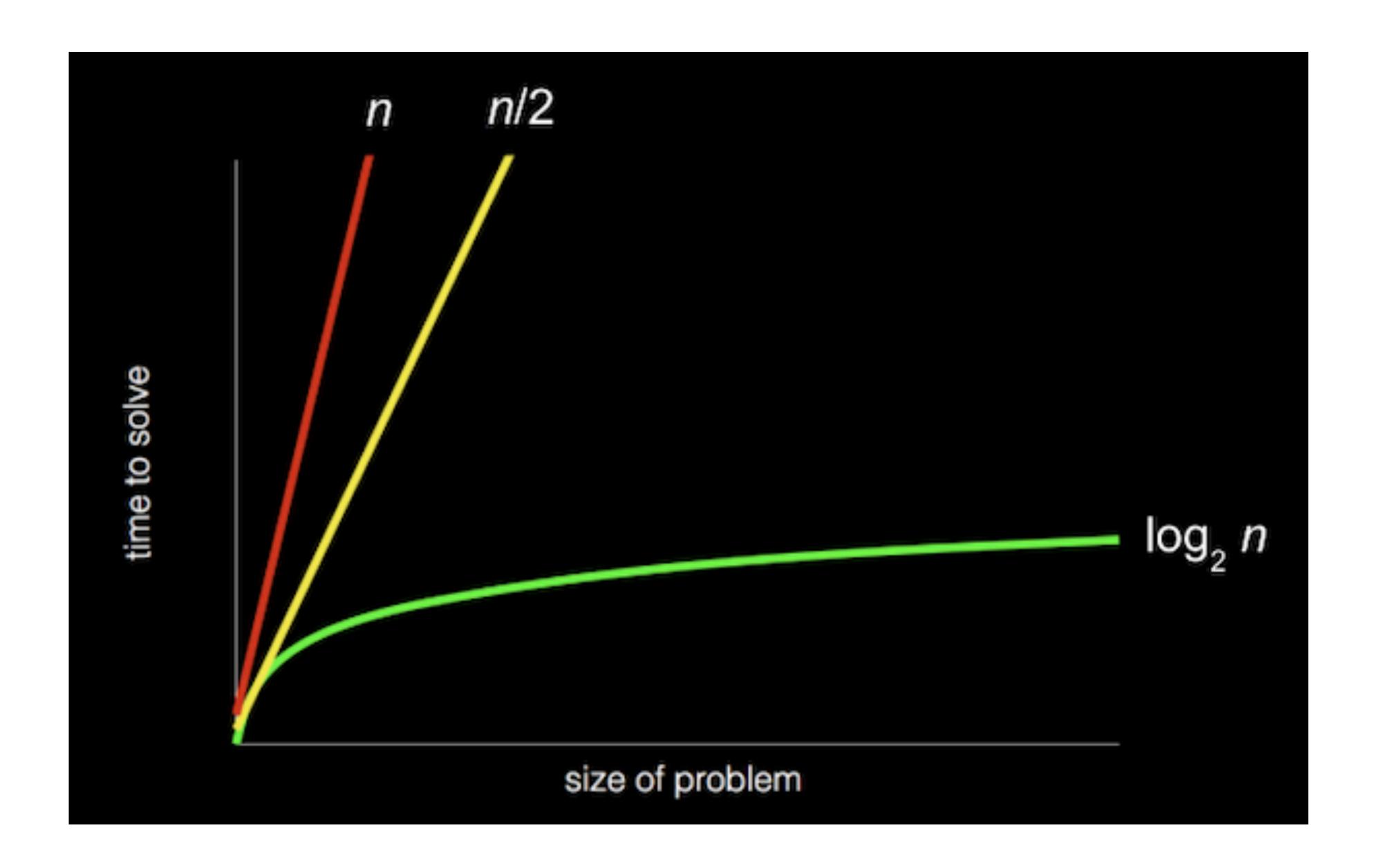
Podríamos **solucionarlo** volviendo **una página atrás** cada vez que "nos pasemos". Ahí estaría resuelto el problema.

### Algoritmo 3

- Abrir la guía por la mitad. Decidir si el nombre está en la primera mitad (o segunda mitad), así reducimos el tamaño del problema en 2. Recordar que la guía está ordenada por nombre.
- Seguir usando este procedimiento hasta que encontremos el nombre que buscamos.



Si la guía tiene 1024 páginas, en 10 pasos podemos encontrar cualquier nombre :)



### Intermezzo: Juego de las 8 preguntas

- Escoge un número entero entre 0 y 128.
- En al menos de 8 preguntas sabré qué número escogiste

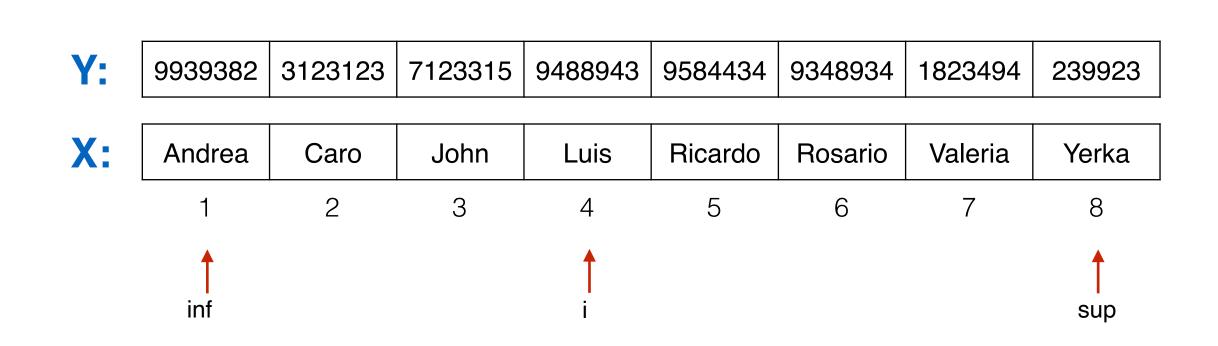
Intervalo	Tamaño Intervalo	Pregunta	Respuesta
0 128	128	< 64?	no
64 128	64	< 96?	si
64 96	32	< 80?	si
64 80	16	< 72?	no
72 80	8	< 76?	no
76 80	4	< 78?	si
76 78	2	< 77?	no
77	1	Escogiste (	el número 77!

# Idea para búsqueda en guía telefónica

Tomar la guía telefónica 2 Abrir la mitad de la guía telefónica Mientras reviso la guía: Si persona está en la página actual: 5 Llamar a persona 6 Dejar de revisar guía y Salir Si persona está antes en la guía Abrir la mitad izquierda del libro 8 Si persona está después en la guía 9 Abrir la mitad derecha del libro 10 11 Persona **no está** en la guía

- 1. def Buscar(X, Y, nombre):
- 2. inf = 1 // límite inferior de la búsqueda
- 3. sup = N // límite superior de la búsqueda
- 4. pos = -1 // posición donde está nombre
- 5. while inf  $\leq$  sup and pos == -1:
- 6.  $i = \inf + (\sup -\inf)/2$
- 7. if nombre  $> X_i$ :
- 8.  $\inf = i + 1$
- 9. elif nombre  $< X_i$ :
- 10. sup = i 1
- 11. else:
- 12. pos = i
- 13. if pos != -1: retornar  $Y_i$
- 14. else: retonar "No encontrado"

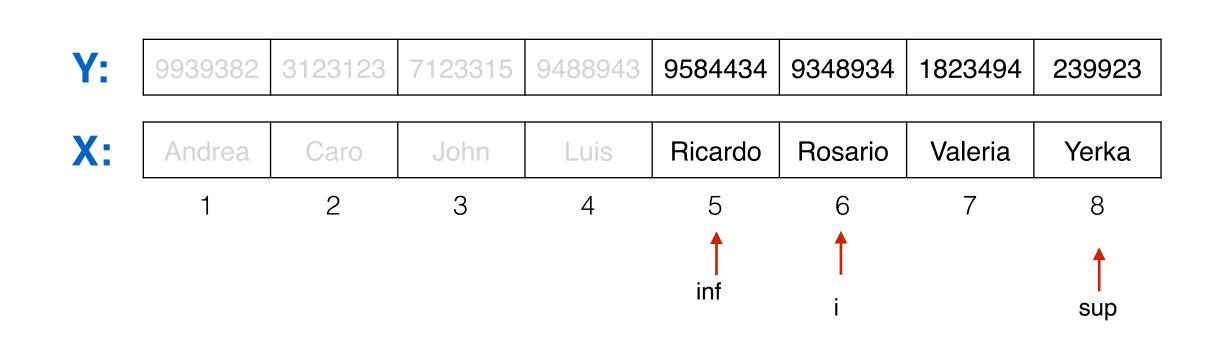
X es una lista de nombres X1, X2, ..., XN Y es una lista de teléfonos Y1, Y2, ..., YN Tal que el teléfono de la persona Xi está en Yi nombre es la persona que estamos buscando



inf	sup	i	<b>X</b> _i	nombre	nombre > X <sub>i</sub>	nombre < X <sub>i</sub>
1	8	4	Luis	Valeria	si	no

- 1. def Buscar(X, Y, nombre):
- 2. inf = 1 // límite inferior de la búsqueda
- 3. sup = N // límite superior de la búsqueda
- 4. pos = -1 // posición donde está nombre
- 5. while inf  $\leq$  sup and pos == -1:
- 6.  $i = \inf + (\sup -\inf)/2$
- 7. if nombre  $> X_i$ :
- 8.  $\inf = i + 1$
- 9. elif nombre  $< X_i$ :
- 10. sup = i 1
- 11. else:
- 12. pos = i
- 13. if pos != -1: retornar  $Y_i$
- 14. else: retonar "No encontrado"

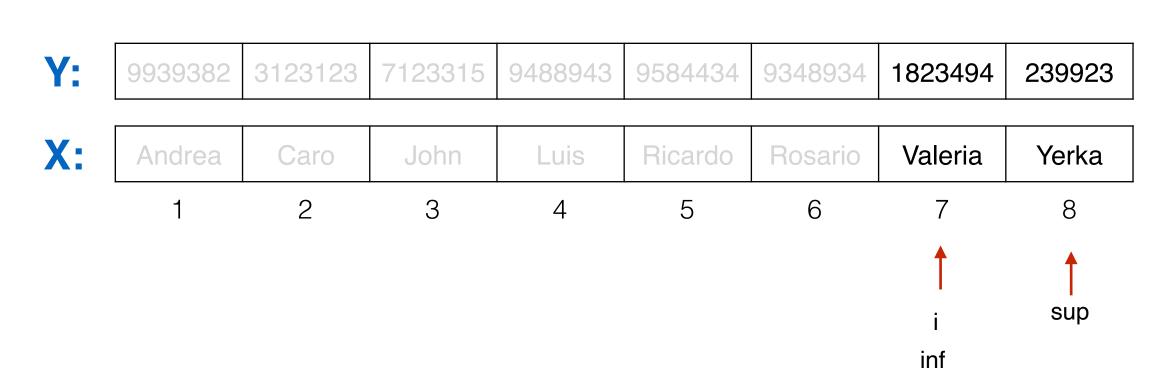
X es una lista de nombres X1, X2, ..., XN Y es una lista de teléfonos Y1, Y2, ..., YN Tal que el teléfono de la persona Xi está en Yi nombre es la persona que estamos buscando



inf	sup	i	X_i	nombre	nombre > X <sub>i</sub>	nombre < X <sub>i</sub>
1	8	4	Luis	Valeria	si	no
5	8	6	Rosario	Valeria	si	no

- 1. def Buscar(X, Y, nombre):
- 2. inf = 1 // límite inferior de la búsqueda
- 3. sup = N // límite superior de la búsqueda
- 4. pos = -1 // posición donde está nombre
- 5. while inf  $\leq$  sup and pos == -1:
- 6.  $i = \inf + (\sup -\inf)/2$
- 7. if nombre  $> X_i$ :
- 8.  $\inf = i + 1$
- 9. elif nombre < X<sub>i</sub>:
- 10. sup = i 1
- 11. else:
- 12. pos = i
- 13. if pos != -1: retornar  $Y_i$
- 14. else: retonar "No encontrado"

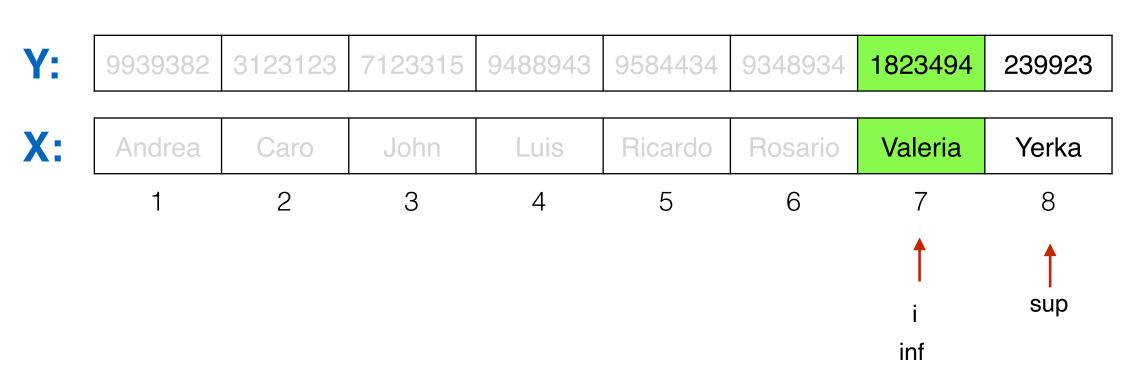
X es una lista de nombres X1, X2, ..., XN Y es una lista de teléfonos Y1, Y2, ..., YN Tal que el teléfono de la persona Xi está en Yi nombre es la persona que estamos buscando



inf	sup	i	X_i	nombre	nombre > X <sub>i</sub>	nombre < X <sub>i</sub>
1	8	4	Luis	Valeria	si	no
5	8	6	Rosario	Valeria	si	no
7	8	7	Valeria	Valeria	no	no

- 1. def Buscar(X, Y, nombre):
- 2. inf = 1 // límite inferior de la búsqueda
- 3. sup = N // límite superior de la búsqueda
- 4. pos = -1 // posición donde está nombre
- 5. while inf  $\leq$  sup and pos == -1:
- 6.  $i = \inf + (\sup -\inf)/2$
- 7. if nombre  $> X_i$ :
- 8.  $\inf = i + 1$
- 9. elif nombre < X<sub>i</sub>:
- 10. sup = i 1
- 11. else:
- 12. pos = i
- 13. if pos != -1: retornar  $Y_i$
- 14. else: retonar "No encontrado"

X es una lista de nombres X1, X2, ..., XN Y es una lista de teléfonos Y1, Y2, ..., YN Tal que el teléfono de la persona Xi está en Yi nombre es la persona que estamos buscando



inf	sup	İ	<b>X</b> _i	nombre	nombre > X <sub>i</sub>	nombre < X <sub>i</sub>
1	8	4	Luis	Valeria	si	no
5	8	6	Rosario	Valeria	si	no
7	8	7	Valeria	Valeria	no	no

nombre encontrado en posición 7 :)

## Búsqueda binaria: análisis

- ¿Cuántas comparaciones Xi <, >, = realiza la búsqueda binaria?
  - Para una lista X de tamaño N: hace una comparación, y luego busca en una lista más pequeña de tamaño N/2.
  - N  $\rightarrow$  N/2  $\rightarrow$  N/4  $\rightarrow$  N/8  $\rightarrow$  N/16  $\rightarrow$  ....  $\rightarrow$  2  $\rightarrow$  1
- P: ¿Cuántas veces se puede dividir un número hasta llegar a 1?
- $R: log_2 N$

```
1
2 \rightarrow 1
4 \rightarrow 2 \rightarrow 1
8 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 1
16 \rightarrow 8 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 1
32 \rightarrow 16 \rightarrow 8 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 1
64 \rightarrow 32 \rightarrow 16 \rightarrow 8 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 1
128 \rightarrow 64 \rightarrow 32 \rightarrow 16 \rightarrow 8 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 1
256 \rightarrow 128 \rightarrow 64 \rightarrow 32 \rightarrow 16 \rightarrow 8 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 1
512 \rightarrow 256 \rightarrow 128 \rightarrow 64 \rightarrow 32 \rightarrow 16 \rightarrow 8 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 1
1024 \rightarrow 512 \rightarrow 256 \rightarrow 128 \rightarrow 64 \rightarrow 32 \rightarrow 16 \rightarrow 8 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 1
```

#### Acknowledges

- Idea de agenda telefónica adaptada de curso CS50, lecture 0, slide 95 113.
   Disponible en <a href="https://cdn.cs50.net/2020/fall/lectures/0/lecture0.pdf">https://cdn.cs50.net/2020/fall/lectures/0/lecture0.pdf</a>
- Búsqueda binaria adaptada de Capítulo 4.2 "Computer Science, An Interdisciplinary Approach", disponible en <a href="https://introcs.cs.princeton.edu/java/42sort/">https://introcs.cs.princeton.edu/java/42sort/</a>