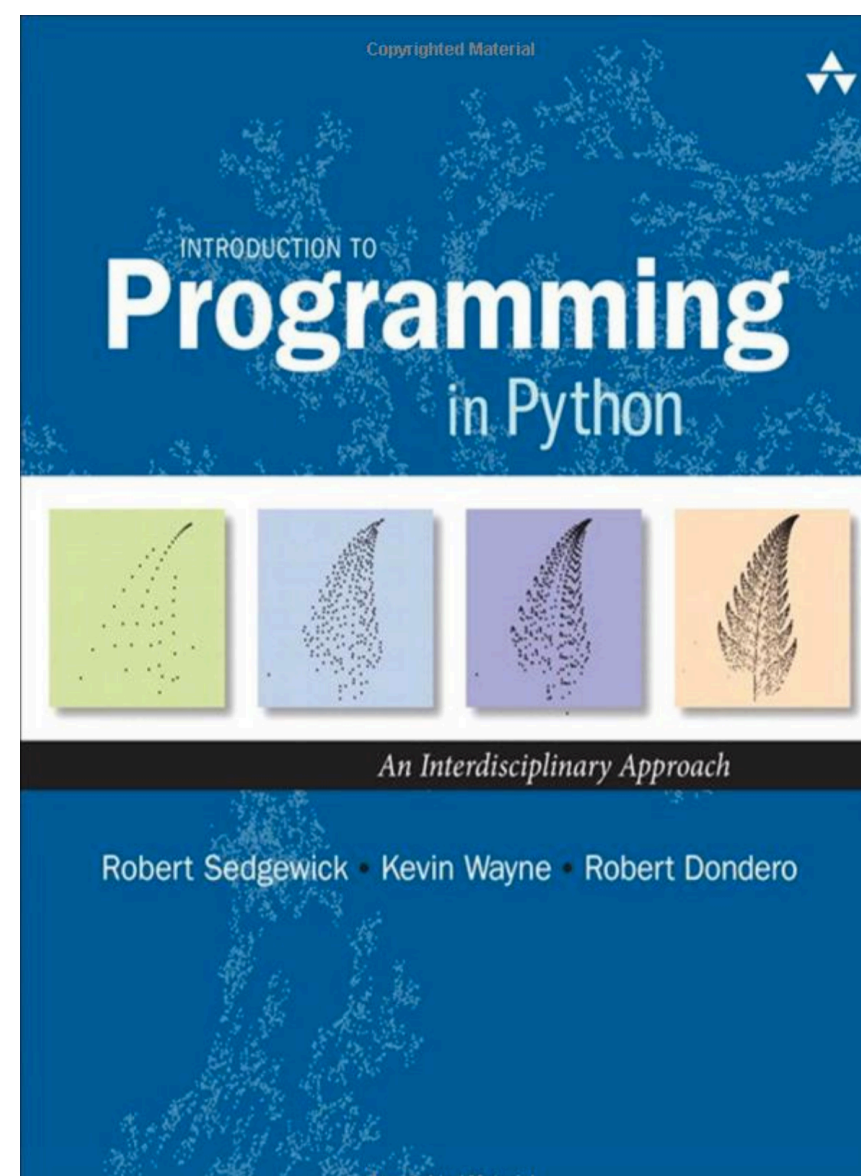


# Parte I: Intro pensamiento computacional

## Clase 04: Ciclo while for, break y continue

Diego Caro, Daniela Opitz e Ismael Botti  
[dcaro@udd.cl](mailto:dcaro@udd.cl)



Basada en presentaciones oficiales de libro Introduction to Programming in Python (Sedgewick, Wayne, Dondero).

Disponible en <https://introcs.cs.princeton.edu/python>

# Clase de Hoy

- Acumuladores y contadores
- Ciclo **for**
- Comparación **while** vs **for**
- Diagramas Lógicos o de Flujo

# Acumuladores y Contadores

Dos de las utilidades más comunes en las iteraciones son la acumulación y el conteo de números.

**Ejemplo:** Sume los primeros **n** números y contar cuántos números hay entre 1 y n (trivial).

inicio variable **suma**  
y **contador**  
con valor 0

```
#Sumo numeros desde 1 a 3
#Cuento numeros desde 1 a 3
n = int(input("Ingrese un numero: "))
suma = 0 #acumulador
contador = 0 #contador

while contador <= n:
    suma = suma + contador
    contador = contador + 1

print(suma)
print(contador-1) #Si no cuento uno más
```

$$\sum_{i=0}^i$$

# Acumuladores y Contadores

$$\sum_{i=0}^i$$

```
#Sumo números desde 1 a 3
#Cuento números desde 1 a 3

n = int(input("Ingrese un numero: "))
suma = 0 #acumulador
contador = 0 #contador

while contador < n:
    suma += contador
    contador += 1

print(suma)
```

```
suma = suma + contador
contador = contador + 1
```

son equivalentes!

# Numero Pares e Impares

- Números pares: números que son divisibles en 2  
 $i \% 2 == 0$
- Números impares: números que no son divisibles en 2  
 $i \% 2 != 0$  o bien  $i \% 2 == 1$



- **Ejemplo:** Imprimir y contar los número pares entre 1 y un numero n

contador

variable usada para  
recorrer la secuencia

```
numero = int(input("Ingrese un numero: "))
i=1
contador = 0

while i <= numero:
    if i % 2 == 0:
        print(i, 'es par')
        contador += 1
    i += 1
print('Numeros de pares entre 1 y 10:', contador)
```

Voy contando los pares



# Ciclo **for**

- **for**: Permite repetir un conjunto de instrucciones un numero determinado de veces. La secuencia de instrucciones se recorre en orden.
- Sintaxis:

```
for <variable> in <elemento iterable>:  
    <instrucciones>
```

- Ejemplo: Imprime el texto “Hola número n veces seguido del valor de n donde n va desde 0 a 3”.

Variable usada  
para recorrer la  
secuencia

```
for i in range(4):  
    print('Hola número', i)
```

Secuencia de  
enteros de 0  
hasta n - 1

```
$ python3 holas.py  
Hola número 0  
Hola número 1  
Hola número 2  
Hola número 3
```

# Ciclo **for**

- Imprime el texto “Hola número n veces seguido del valor de n donde n va desde 4 a 7”.

**Inicio**

**Fin**

```
for i in range(4,8):  
    print('Hola número', i)
```

`range(start, stop[, step])`

secuencia de enteros desde start  
hasta stop-1, saltándose step  
pasos

**Salida**

```
$ python3 holas2.py  
Hola número 4  
Hola número 5  
Hola número 6  
Hola número 7
```

# while vs for

| while   | for  |
|---|--|
| número <b>desconocido</b> de iteraciones  | número <b>conocido</b> de iteraciones                  |
| <b>no siempre</b> puede ser sustituido por un ciclo for   | <b>puede</b> ser sustituido por un ciclo while         |
| necesita un contador que se inicie <b>antes</b> del loop y que se incremente <b>dentro</b> del loop | usa una variable (contador) para recorrer la secuencia |



# while vs for

- **Ejemplo:** Imprima todos los números impares menores que n mayores o iguales a cero.

## Solución 1

```
1 n = int(input('ingrese n: '))
2 if n <= 0:
3     print('Debe ingresar un número mayor a cero')
4 i = 0
5 while i < n:
6     if i % 2 == 1:
7         print(i)
8     i = i+1
```

## Solución 2

```
1 n = int(input('ingrese n: '))
2 for i in range(n):
3     if i % 2 == 1:
4         print(i)
```

## Solución 3

```
1 n = int(input('ingrese n: '))
2 for i in range(1, n, 2):
3     print(i)
```

# Ejercicio

```
1 i = 1
2 while i <= 10:
3     print("7 *",i,"=",7*i)
4     i = i + 1
```

```
1 j = 1
2 while j <= 12:
3     print('Tabla del',j)
4     i = 1
5     while i <= 10:
6         print(j,"*",i,"=",j*i)
7         i = i + 1
8     j = j + 1
```

Chequear traza en <https://goo.gl/cdGQx8>

Python 3.6

```
1 j = 1
2 while j <= 12:
3     print('Tabla del',j)
4     i = 1
5     while i <= 10:
6         print(j,"*",i,"=",j*i)
7         i = i + 1
8     j = j + 1
```

[Edit this code](#)

Print output (drag lower right corner to resize)

```
1 * 6 = 6
1 * 7 = 7
1 * 8 = 8
1 * 9 = 9
1 * 10 = 10
```

Frames      Objects

| Global frame |    |
|--------------|----|
| j            | 2  |
| i            | 11 |

→ line that has just executed  
→ next line to execute

Click a line of code to set a breakpoint; use the Back and Forward buttons to jump there.

<< First   < Back   Step 38 of 422   Forward >   Last >>

# Human-based python interpreter<sup>tm</sup>

- ¿Qué hace este programa?

```
1 a = 5
2 b = int(input())
3 if a + b < b:
4     print('Si')
5 else:
6     print('No')
```

# Típico caso de loop

- Preguntar indefinidamente al usuario.
- Ejemplo: x es un número múltiplo de 7?

```
1 while True:
2     x = int(input('ingrese número entero: '))
3     if x % 7 == 0:
4         print(x, 'es múltiplo de 7')
5     else:
6         print(x, 'NO es múltiplo de 7')
```

# Ciclo for

- Ejecutar código mientras se recorre una secuencia de elementos.
  - La secuencia se recorre en orden.
  - El término está garantizado.

Variable usada  
para recorrer la  
secuencia

Secuencia de enteros  
hasta n - 1

```
for i in range(4):  
    print('Hola número', i)
```

Salida:

```
$ python3 holas.py  
Hola número 0  
Hola número 1  
Hola número 2  
Hola número 3
```

Inicio

Fin

```
for i in range(4,8):  
    print('Hola número', i)
```

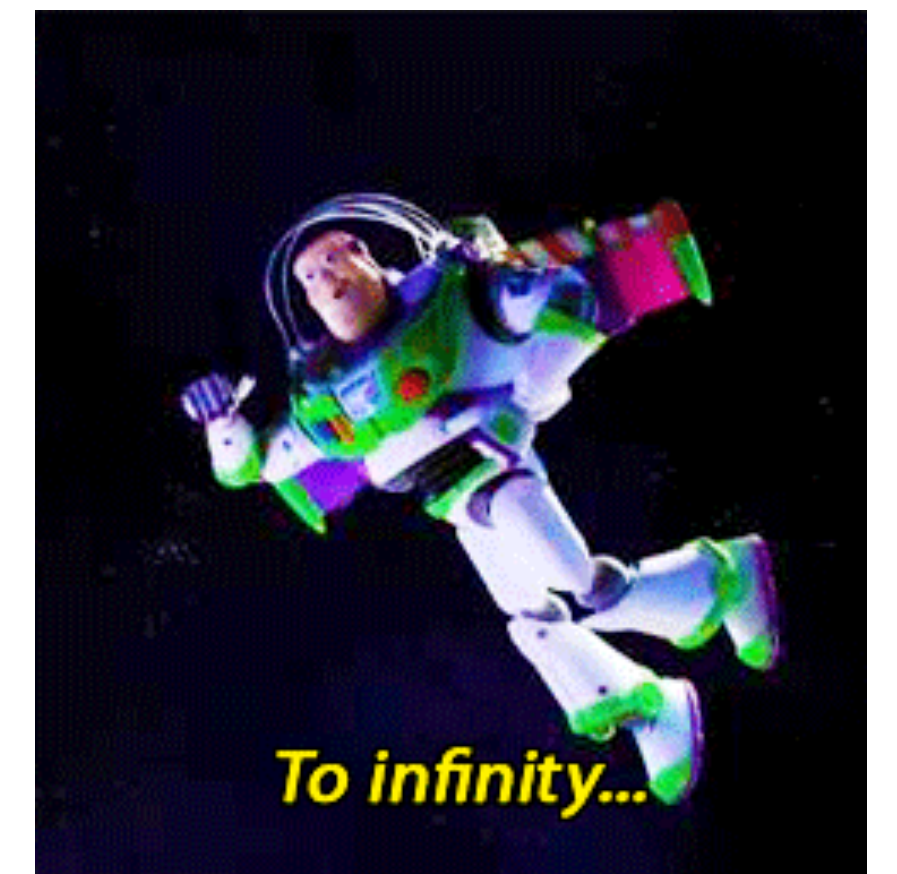
Salida:

```
$ python3 holas2.py  
Hola número 4  
Hola número 5  
Hola número 6  
Hola número 7
```

Ejemplo de un ciclo **while** que **nunca termina**.  
La condición de detención siempre es **True**!

```
x = 1  
while True:  
    print("Al infinito y más allá! Ya vamos en {:d}!".format(x))  
    x += 1
```

```
1. bash  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93523!  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93524!  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93525!  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93526!  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93527!  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93528!  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93529!  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93530!  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93531!  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93532!  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93533!  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93534!  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93535!  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93536!  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93537!  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93538!  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93539!  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93540!  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93541!  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93542!  
Al infinito y más allá! Ya vamos en 93543!
```



# while vs for

- Imprima todos los números impares menores que n mayores o iguales a cero.

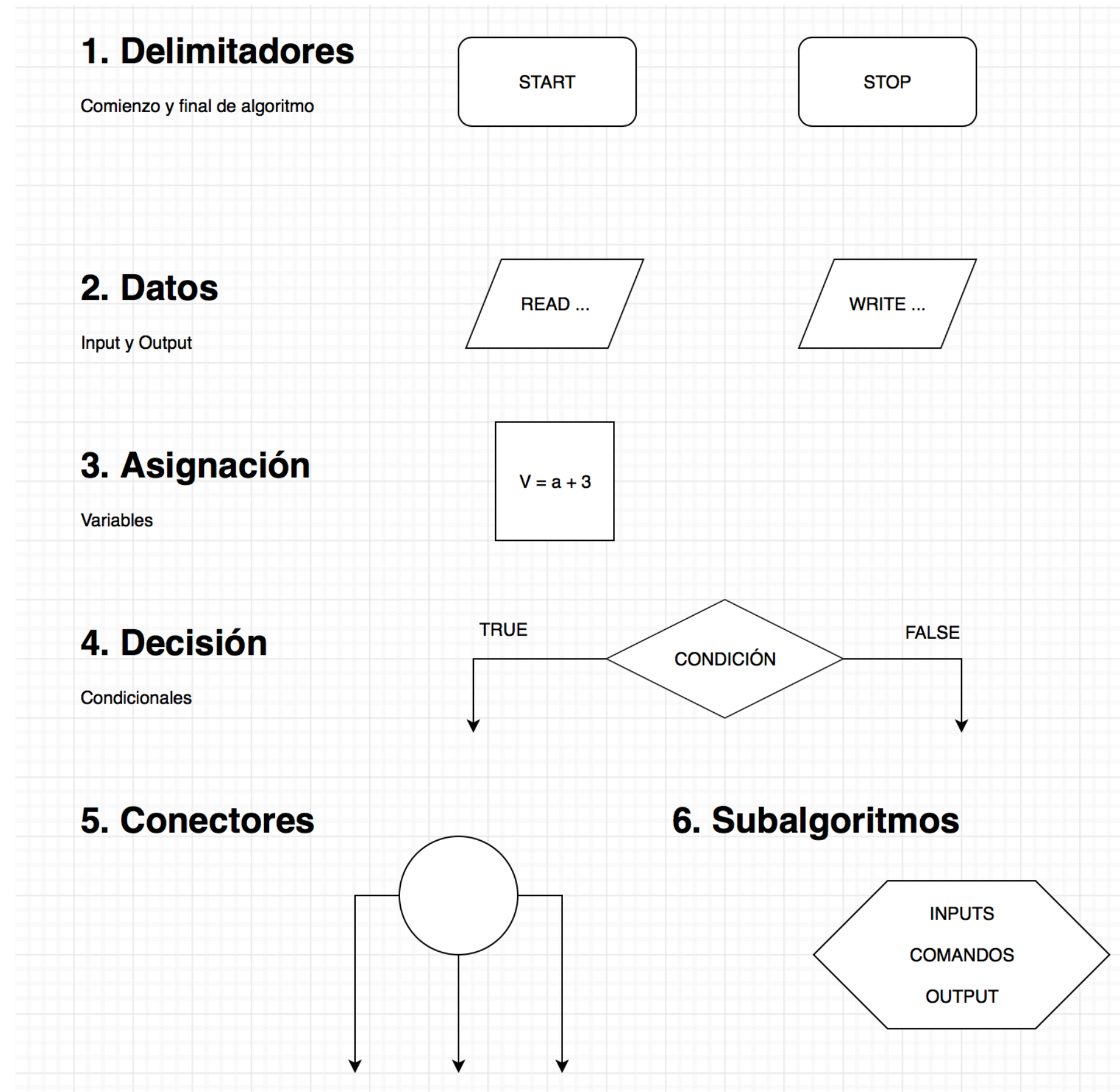
```
1 n = int(input('ingrese n: '))
2 if n <= 0:
3     print('Debe ingresar un número mayor a cero')
4 i = 0
5 while i < n:
6     if i % 2 == 1:
7         print(i)
8     i = i+1
```

```
1 n = int(input('ingrese n: '))
2 for i in range(n):
3     if i % 2 == 1:
4         print(i)
```

```
1 n = int(input('ingrese n: '))
2 for i in range(1, n, 2):
3     print(i)
```



# Diagramas Lógicos



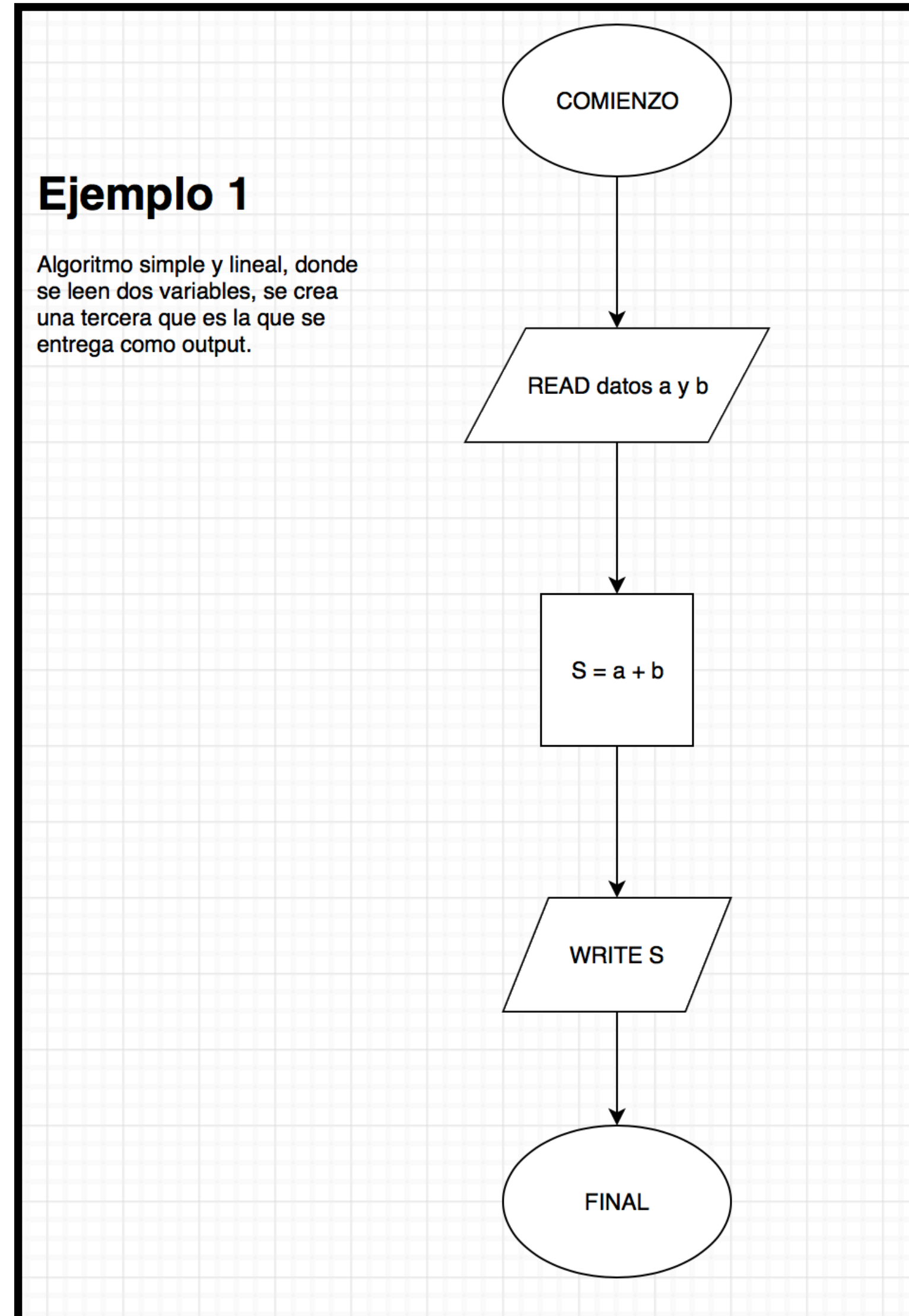
Elementos de un Diagrama de Flujo

Creditos: Profesor Ismael Botti

# Diagramas Lógicos

## Ejemplo 1

Algoritmo simple y lineal, donde se leen dos variables, se crea una tercera que es la que se entrega como output.

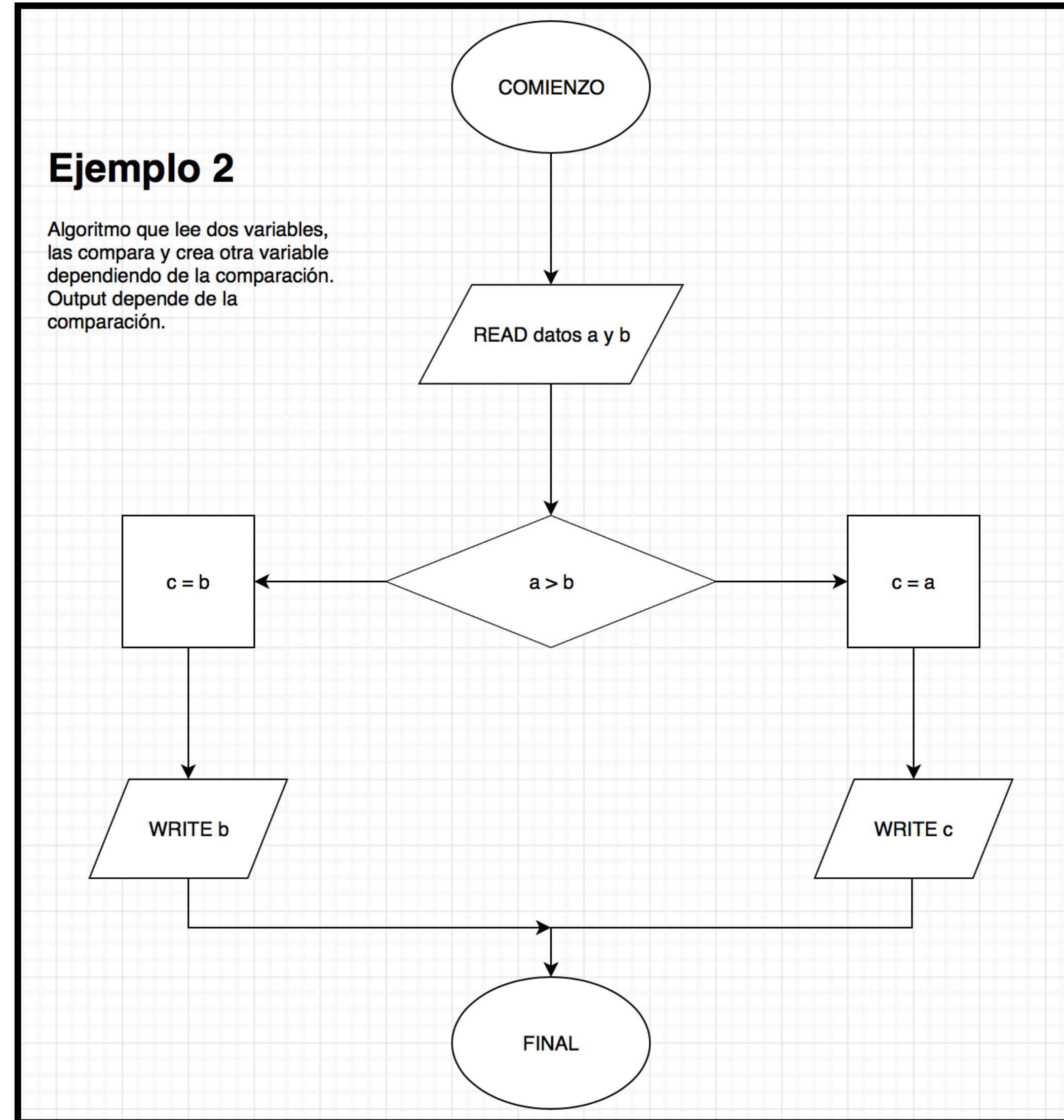


Creditos: Profesor Ismael Botti

# Diagramas Lógicos

## Ejemplo 2

Algoritmo que lee dos variables, las compara y crea otra variable dependiendo de la comparación. Output depende de la comparación.



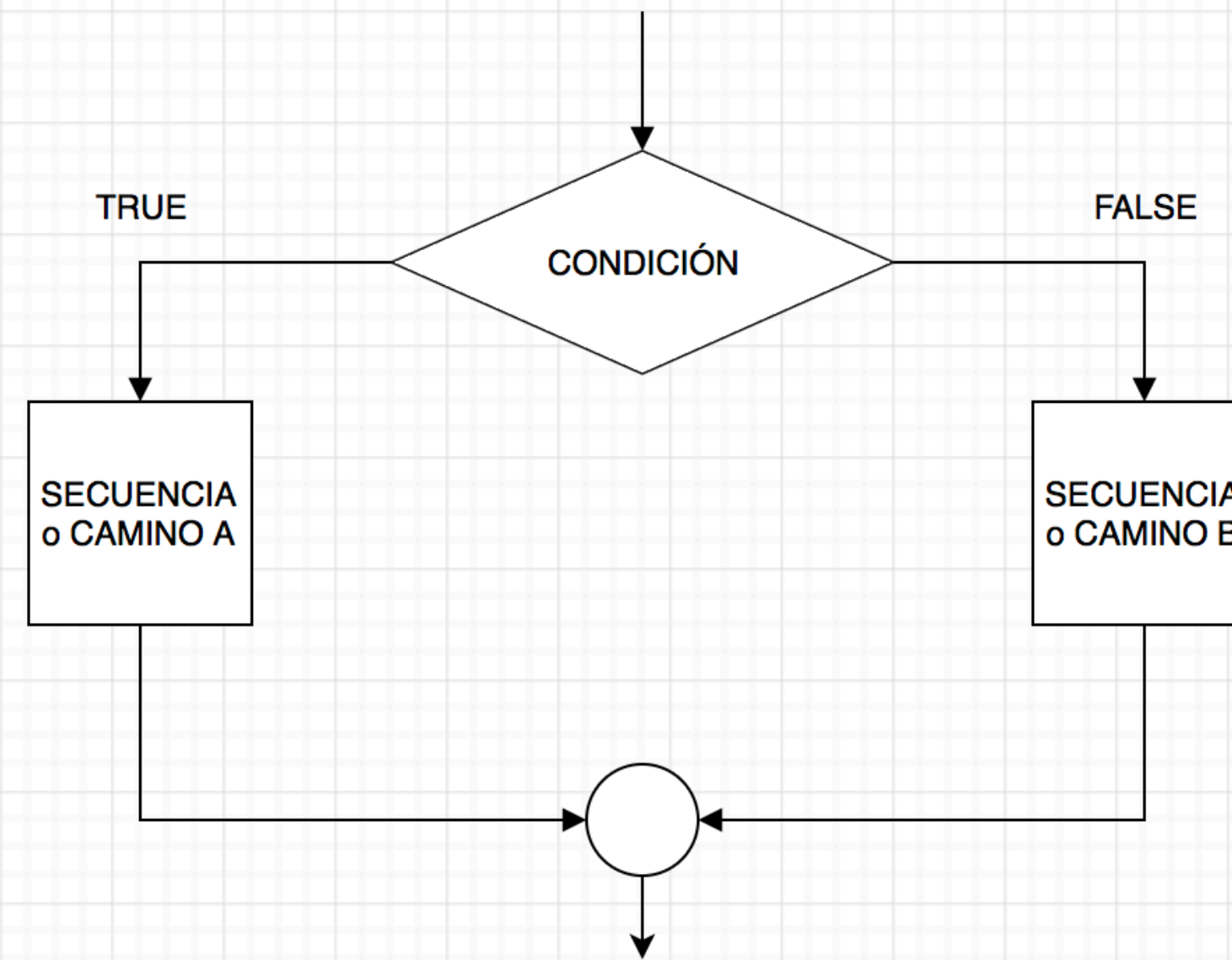
# Condiciones

- Se usa cuando tenemos dos alternativas y sólo podemos escoger una.
- Es importante tener un criterio (condición matemática).
- Una vez que se haya optado por una opción o la otra, el algoritmo seguirá por un camino donde:
  - No puede volver atrás
  - No puede cambiar de alternativa
- Se pueden usar para:
  - Validar inputs
  - Validar outputs
  - Manejar excepciones

**Creditos: Profesor Ismael Botti**

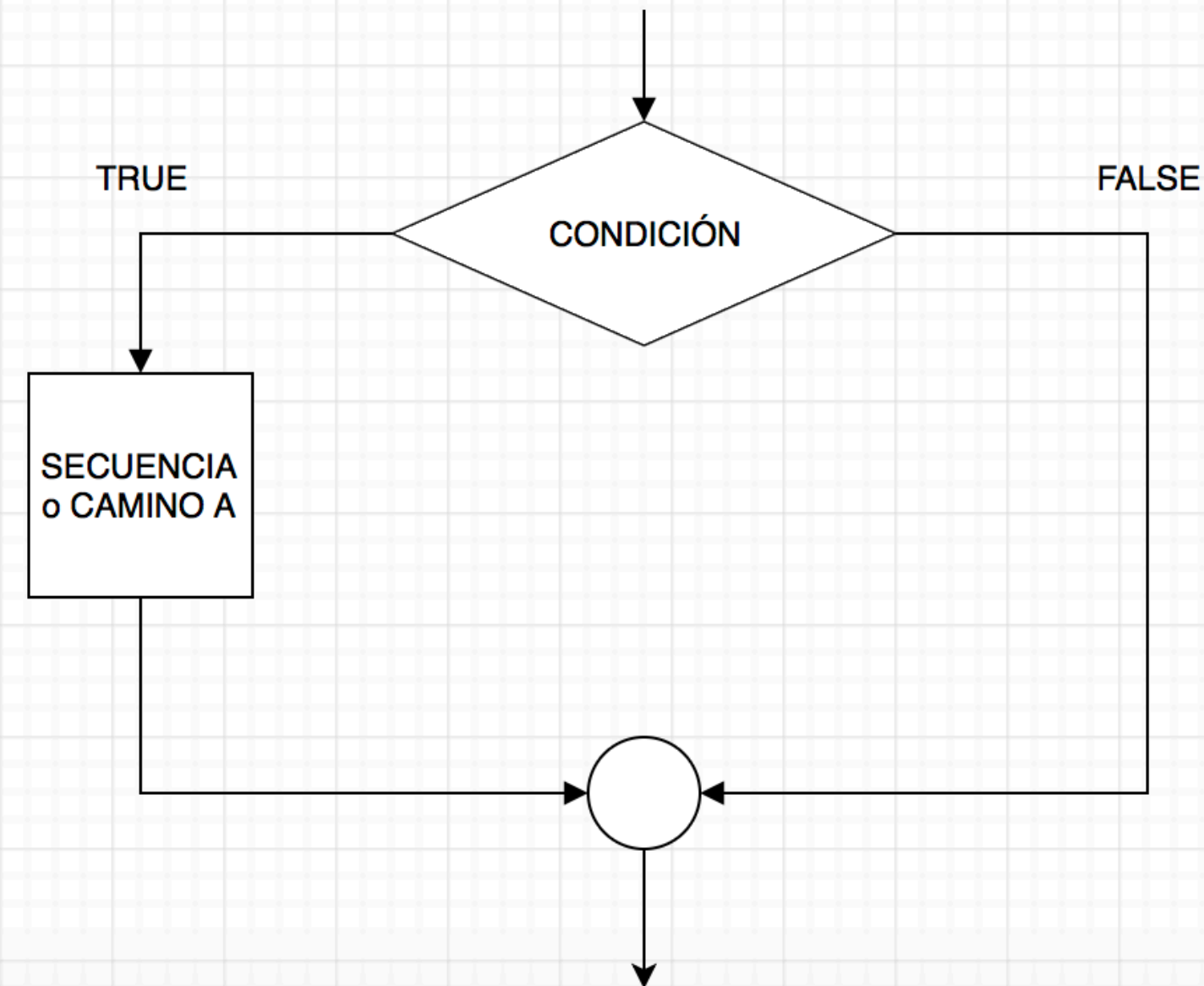
## Caso General

Al evaluar una condición se debe optar por un camino A o el B.



## Caso Particular

Uno de los caminos no tiene ninguna secuencia a ejecutar.



Creditos: Profesor Ismael Botti

# Estructuras Iterativas

Se componen de:

- Un contador
- Una condición de salida
- Secuencia de comandos

## Importancia

Todas las partes son igualmente importantes. Si **NO** hay un:

- **Contador:** algoritmo nunca sale del loop (loop infinito)
- **Condición de salida:** algoritmo nunca sale del loop
- **Secuencia de comandos:** el algoritmo no hace nada

Creditos: Profesor Ismael Botti





# Tipos de Loops

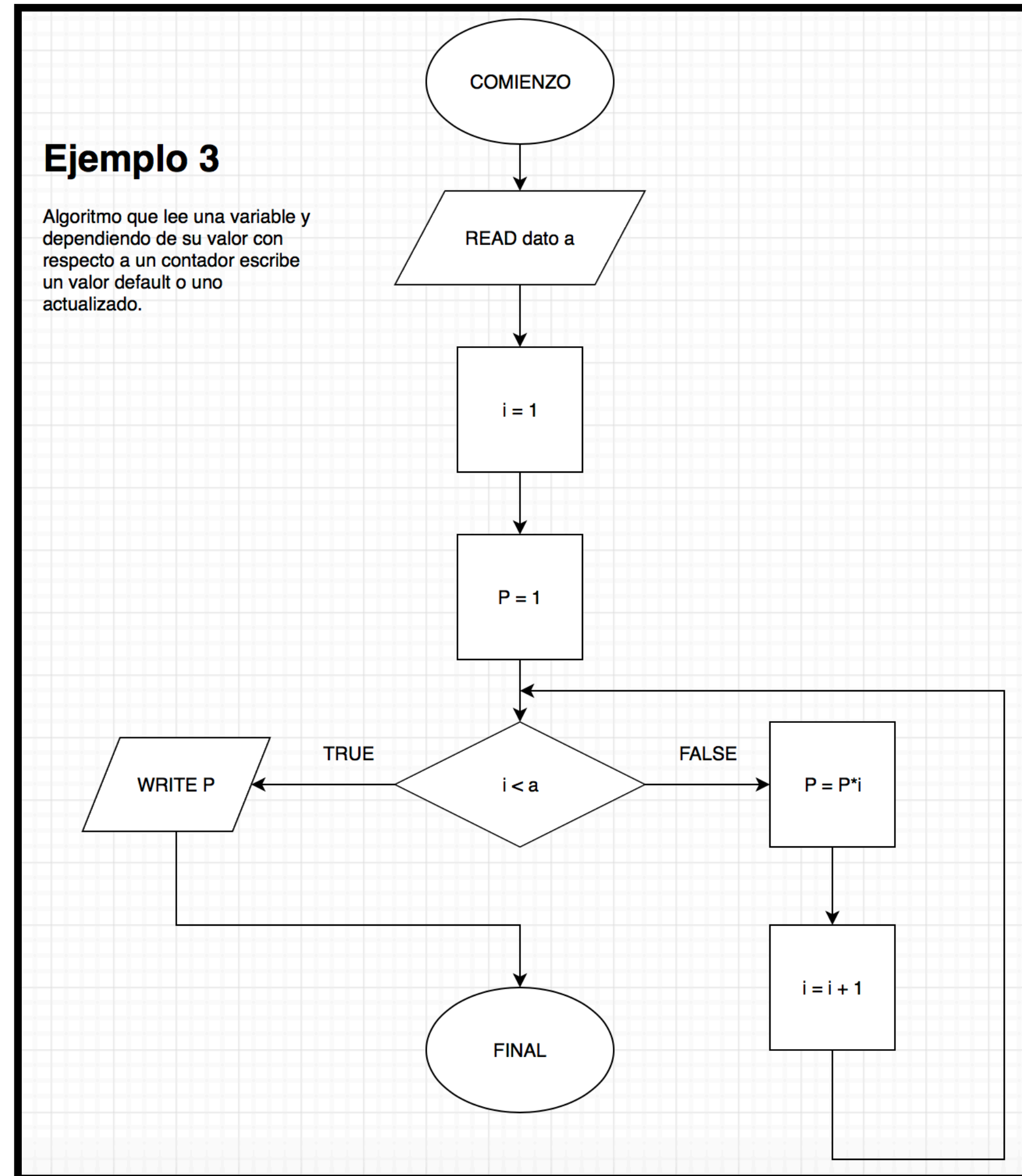
- Iteraciones que usan un test inicial
- Iteraciones que usan un test final
- Iteraciones que utilizan un contador

Primer y segundo tipo se diferencian en la posición de la  
condición de término del loop.

# Diagramas Lógicos

## Ejemplo 3

Algoritmo que lee una variable y dependiendo de su valor con respecto a un contador escribe un valor default o uno actualizado.



Creditos: Profesor Ismael Botti

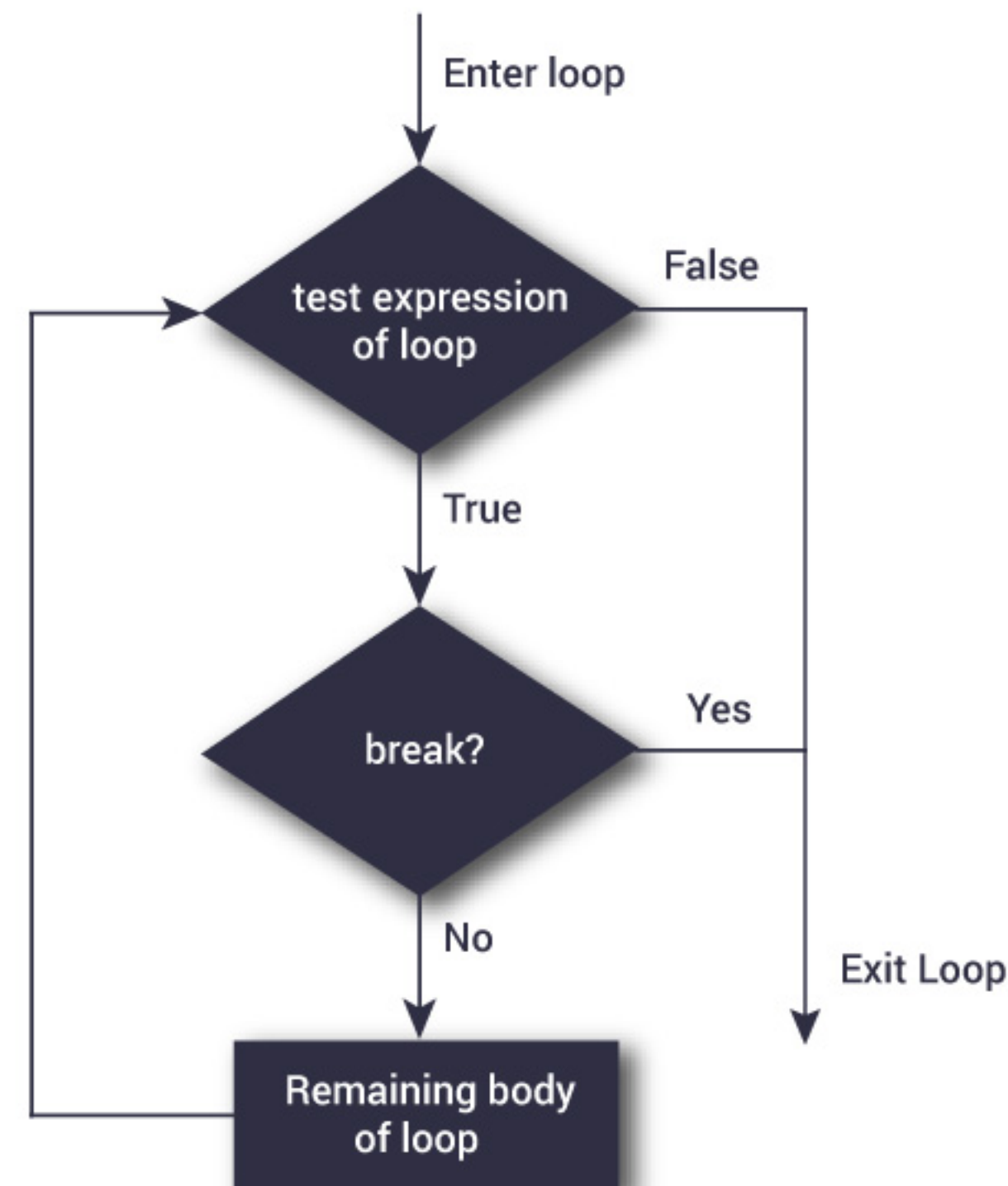
# break: detener un ciclo

- Los ciclos se pueden detener antes de que recorran la secuencia o la condición en while no se cumpla. Keyword: **break**
- **Ventaja:** podemos ahorrar tiempo de procesador (muuuuuy poco).
- **Desventaja:** código más complejo.

```
for var in secuencia:
    # código dentro del ciclo for
    if condicion:
        break # detiene el ciclo for
    # código dentro del ciclo for
#código fuera del ciclo for

--

while test expresión:
    # código dentro del ciclo while
    if condicion:
        break # detiene el ciclo while
    # código dentro del ciclo while
#código fuera del ciclo while
```



```
1 for e in 'hola':
2     if e == 'l':
3         break
4     print(e)
```

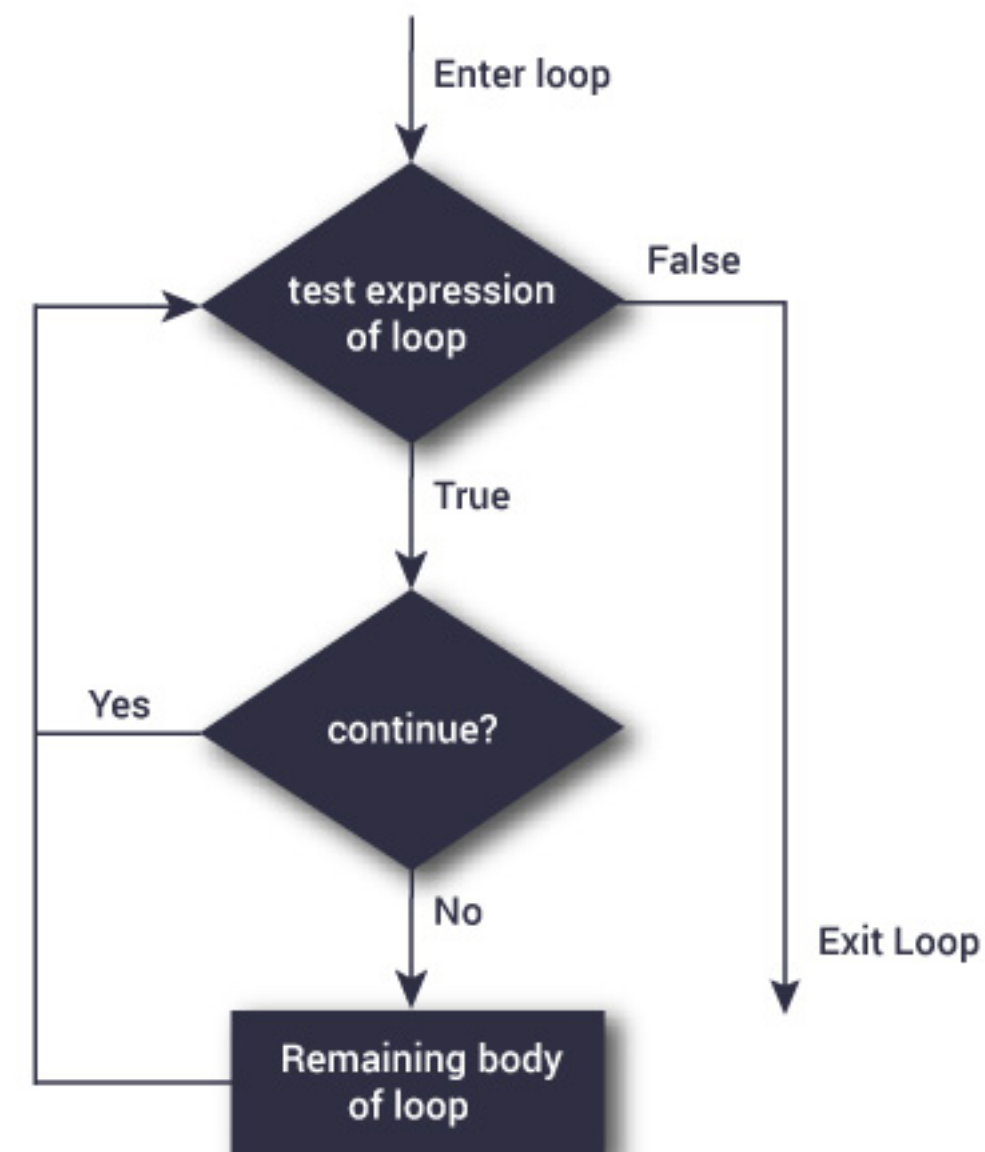
```
$ python3 simple-break.py
h
o
```

**Nota:** si necesitas usar **break**, verifica que sea la alternativa más sencilla.

# continue: saltar a siguiente iteración

- A veces queremos saltarnos alguna iteración (ej.: ignorar elementos negativos). Puedes saltarlos usando **continue**.
- **Ventaja:** podemos ahorrar tiempo de procesador (muuuuuy poco).
- **Desventaja:** código más complejo.

```
for var in secuencia:  
    # código dentro del ciclo for  
    if condicion:  
        continue # salta a siguiente iteración  
    # código dentro del ciclo for  
  
#código fuera del ciclo for  
  
while test expresión:  
    # código dentro del ciclo while  
    if condicion:  
        continue # salta a siguiente iteración  
    # código dentro del ciclo while  
  
#código fuera del ciclo while
```



```
1 for e in 'hola':  
2     if e == 'l':  
3         continue  
4     print(e)
```

```
$ python3 simple-continue.py  
h  
o  
l  
a
```

**Nota:** si necesitas usar **continue**, verifica que sea la alternativa más sencilla.

# Resumen

## Conceptos

- **while**: ejecutar código mientras una condición se cumple
- **for**: ejecutar código al recorrer una secuencia. La secuencia se puede generar con la función `range(...)`

## Funciones

- **range(stop)**: secuencias de enteros hasta `stop-1`
- **range(start, stop[, step])**: secuencia de enteros desde `start` hasta `stop-1`, saltándose `step` pasos

# Resumen

## ¿En dónde estamos?

|        |          |         |          |        |
|--------|----------|---------|----------|--------|
| False  | await    | else    | import   | pass   |
| None   | break    | except  | in       | raise  |
| True   | class    | finally | is       | return |
| and    | continue | for     | lambda   | try    |
| as     | def      | from    | nonlocal | while  |
| assert | del      | global  | not      | with   |
| async  | elif     | if      | or       | yield  |

[https://docs.python.org/3/reference/lexical\\_analysis.html](https://docs.python.org/3/reference/lexical_analysis.html)

|               |             | Built-in Functions |              |                |
|---------------|-------------|--------------------|--------------|----------------|
| abs()         | delattr()   | hash()             | memoryview() | set()          |
| all()         | dict()      | help()             | min()        | setattr()      |
| any()         | dir()       | hex()              | next()       | slice()        |
| ascii()       | divmod()    | id()               | object()     | sorted()       |
| bin()         | enumerate() | input()            | oct()        | staticmethod() |
| bool()        | eval()      | int()              | open()       | str()          |
| breakpoint()  | exec()      | isinstance()       | ord()        | sum()          |
| bytearray()   | filter()    | issubclass()       | pow()        | super()        |
| bytes()       | float()     | iter()             | print()      | tuple()        |
| callable()    | format()    | len()              | property()   | type()         |
| chr()         | frozenset() | list()             | range()      | vars()         |
| classmethod() | getattr()   | locals()           | repr()       | zip()          |
| compile()     | globals()   | map()              | reversed()   | __import__()   |
| complex()     | hasattr()   | max()              | round()      |                |

<https://docs.python.org/3/library/functions.html>