

Propósito de aprendizaje.

Identificar tus conocimientos previos a la unidad de aprendizaje y que son necesarios para el estudio de la unidad de aprendizaje Proyecto terminal con apoyo de este recurso didáctico digital.

Indicaciones.

Escribe tu correo electrónico, preferentemente el institucional: _____

Lee con atención cada una de las preguntas de opción múltiple y selecciona tu respuesta, en las preguntas abiertas escribe tu respuesta. Recuerda que no hay respuestas correctas e incorrectas y no tiene valor para tu calificación no olvides llevar la evidencia a la sesión presencial.

Sección I. Preguntas de opción múltiple.

1. ¿Qué es un proyecto informático?

- () A. Un proyecto informático es un conjunto de actividades planificadas que se realizan para alcanzar un objetivo específico, dentro de un período de tiempo definido y utilizando recursos.
- () B. Es aquél que utiliza las tecnologías de información y comunicación para resolver una problemática de un área del negocio.
- () C. Es el que da solución a problemas de automatización de procesos de la organización.

2. Son tópicos o áreas de la informática que se utilizan para desarrollar proyectos informáticos innovadores:

- () A. Inteligencia Artificial.
- () B. Big Data.
- () C. IoT.
- () D. Cómputo en la nube.
- () E. Todas las anteriores.

3. ¿Cuál es la metodología que se centra en la comprensión profunda de las necesidades del usuario final haciendo énfasis en la empatía con el usuario?

- ☐ A. Lean Startup.
- ☐ B. Desing Thinking.
- ☐ C. DevOps.

4. ¿Cuál de estas herramientas permite la gestión de proyectos informáticos de manera más eficiente?

- ☐ A. GitLab.
- ☐ B. Azure DevOps.
- ☐ C. JenKins.

5. ¿Cuál de los siguientes aspectos se requiere considerar en el trabajo en equipo para lograr el objetivo del desarrollo de un proyecto?

- ☐ A. Definición de Objetivos y alcance del proyecto.
- ☐ B. Creación del plan de trabajo.
- ☐ C. Colaboración y comunicación continua.
- ☐ D. Gestión de tareas y seguimiento del proyecto.
- ☐ E. Los incisos A, B, C y D son correctas.

6. ¿Cuál es la documentación que se debe entregar al concluir un proyecto informático?

- ☐ A. Documentación de gestión del proyecto.
- ☐ B. Documentación técnica y funcional.
- ☐ C. La que aplique según el tipo de proyecto.
- ☐ D. Documentación de usuario y archivos ejecutables.
- ☐ E. Los incisos A, C y D son incorrectos.
- ☐ F. Los incisos A, B y C son correctos.

7. Para hacer una presentación ejecutiva debes de:

- () A. Identificar la audiencia a la que va dirigida.
- () B. Elaborar la presentación con una estructura clara y lógica.
- () C. Elaborar un resumen ejecutivo: tema, propuesta e importancia.
- () D. Presentar el proyecto.
- () E. Todas las anteriores.
- () F. Los incisos B, C y D son correctos.

Sección II. Preguntas abiertas.

1. Indica en qué tópico o área de la informática tienes conocimientos para desarrollar un proyecto informático:

2. Menciona un proyecto informático que hayas desarrollado durante tu trayectoria escolar.

3. ¿Qué herramientas conoces para la gestión (planeación y seguimiento) de proyectos informáticos?
