

Práctica 2. Metodología y tecnologías.

Propósito de aprendizaje.

Establece la metodología y la tecnología a utilizar en el desarrollo del proyecto informático con base en el tipo de proyecto.

Indicaciones.

- Consulta nuevamente el recurso: **“Documentación del proyecto”** e identifica qué elementos integra el apartado II y cómo se ejemplifica su desarrollo.
- Consulta el recurso **“Ejemplo del planteamiento de un proyecto”**, y analiza cómo la práctica 1 del planteamiento del proyecto contribuye a especificar la metodología y la tecnología que se utilizará en el desarrollo del proyecto.
- Desarrolla el apartado II del recurso **“Documentación del proyecto”**, toma en cuenta que en este recurso el nombre del apartado II es: “Marco de trabajo ágil y tecnología 3D”, esto corresponde a la metodología y tecnología que se proponen en el ejemplo, por lo cual, tendrás que nombrar el apartado II con base en la metodología y tecnologías que tú utilizarás. Recuerda que tú definirás la metodología y tecnología a utilizar con base en tu proyecto, no utilices la que se muestra en el ejemplo si no es la adecuada para tu proyecto.
Considera que también que el número de subapartados dependerá de tu proyecto y su metodología y tecnologías a utilizar, como se muestra en el ejemplo del recurso de **“Documentación del proyecto”**.
- Recupera el documento en el que entregaste la Práctica I y en este mismo incorpora el apartado que acabas de desarrollar.
- Elabora la planeación del desarrollo del proyecto considerando las indicaciones de tiempo que en la sesión presencial te indique tu profesor e incorpórala al documento que estás trabajando.
- Toma en cuenta la **“Lista de cotejo”** que se encuentra a continuación para que verifiques que tu evidencia cumple con los criterios establecidos.
- La actividad debes realizarla de manera individual y entregar la evidencia en la sesión presencial, así como plantear tus dudas y preguntas para que tu profesor pueda apoyarte con la realimentación necesaria y con la orientación sobre aspectos de mejora.

Lista de cotejo.

Lee con atención cada uno de los criterios que corresponden a cada sección de tu práctica e identifica si cumple con cada uno de ellos. Tu profesor utilizará este instrumento para proporcionarte realimentación señalando “**Si**” cumple o “**No**” cumple y las observaciones.

Sección	Criterio	Si	No	Observaciones
Metodología y tecnología	Nombra el apartado en función a la metodología y su tecnología.			
	Nombra el tema en función a la metodología y su tecnología.			
	Organiza la información en subapartados (2.2, 2.3, 2.4) considerando la naturaleza de la metodología y tecnología.			
	Define de manera concreta la metodología y es pertinente al tipo de proyecto a desarrollar.			
	Define de manera concreta la tecnología y es pertinente al tipo de proyecto a desarrollar.			
Plan de desarrollo	Utiliza una herramienta automatizada de gestión de proyectos.			
	Propone una agenda organizada con fechas de acuerdo con la agenda y calendarización de la Unidad de aprendizaje.			
	Almacena su plan de trabajo y la documentación de su proyecto.			
	Comparte enlace a la herramienta de gestión y con los permisos de acceso y edición a su profesor.			