

Ejemplo del planteamiento de un proyecto. Práctica II.

A continuación, se presenta un ejemplo de texto que debe ir en cada apartado de la Práctica II, tu debes ser preciso y explícito en indicar las características de la metodología y la tecnología que vas a utilizar.

Proyecto: "Metodología y tecnología 3D."

2.1. Metodología Scrum.

Scrum es un marco de trabajo que permite el desarrollo de proyectos de manera ágil y se trabaja en equipo y se enfoca a las entregas rápidas las cuales son validadas por los usuarios logrando que el proyecto se realice en tiempo y forma...

2.1.1 Los Sprint para la gestión del proyecto.

Para la gestión del proyecto se deben utilizar herramientas automatizadas para el control del desarrollo del proyecto, se definen responsable, actividades, tiempos de realización, validación y entrega de cada artefacto del proyecto. Los artefactos en *Scrum* son el Producto *Backlog*, *Sprint Backlog* y los incrementos. (Schwaber, 2020) ...

2.2. Tecnología 3D.

2.2.1 Software de modelado.

El software de modelado que actualmente está en el mercado y que se considera el más adecuado para el desarrollo solicitado es el *Blender* el cual es de código abierto y permite la creación de impresión 3D así como realizar diseño gráfico, permite la creación de mallas y es compatible con Python (Blender, F., 2023) ...

2.2.2 Impresoras 3D.

Se realizó la indagación sobre impresoras 3D que se pueden utilizar en el desarrollo del proyecto encontrando *Creality Ender 3*, *Flashforge Adventurer 5M Pro*, *Anycubic Photon Mono 4*, considerando las características de cada una de ellas se eligió la impresora *Flashforge* ya que...

2.3. Planeación del proyecto.

Liga de acceso a la plataforma de gestión de proyectos.

<https://...>

