

Práctica 1. Definición del proyecto informático.

Propósito de aprendizaje.

Definir el proyecto informático a desarrollar durante el curso, con base en las necesidades del usuario y considerando la naturaleza de los tipos de proyectos informáticos emergentes.

Indicaciones.

- a) Descarga los recursos **“Ejemplo del planteamiento de un proyecto”** y **“Documentación del proyecto”** puedes descargarlos en la misma sección que descargaste esta práctica.
- b) Consulta el recurso: **“Ejemplo del planteamiento de un proyecto”** e identifica los puntos que desarrolla.
- c) Consulta el recurso: **“Documentación del proyecto”** y desarrolla el apartado I “Proyecto a desarrollar” que consta de los siguientes puntos:

Apartado I “Proyecto a desarrollar”

- 1.1 Título del proyecto.
 - 1.2 Descripción.
 - 1.3 Antecedentes y justificación.
 - 1.4 Objetivo general y metas.
 - 1.5 Alcance y delimitación del proyecto.
 - 1.6 Gestión del proyecto.
 - 1.7 Recursos necesarios.
 - 1.8 Beneficios esperados.
 - 1.9 Riesgos y supuestos (si los hay).
 - 1.10 Conclusiones.
- d) Documenta cada uno de los apartados considerando la propuesta que planteaste en la actividad de reflexión y que tu profesor en la clase presencial retroalimente.
 - e) Toma en cuenta la **“Lista de cotejo”** que se encuentra a continuación para que verifiques que tu evidencia cumple con los criterios establecidos.
 - f) La actividad debes realizarla de manera individual y entregar la evidencia en la sesión presencial, en donde el profesor te dará la retroalimentación y se realizarán actividades de aprendizaje colaborativo.

Lista de cotejo.

Lee con atención cada uno de los criterios que corresponden a cada sección de tu práctica e identifica si cumple con cada uno de ellos. Tu profesor utilizará este instrumento para proporcionarte realimentación señalando “**Si**” cumple o “**No**” cumple y las observaciones.

Sección	Criterio	Si	No	Observaciones
Estructura	Presenta su portada con datos de la institución y la Unidad de aprendizaje.			
	Presenta índice numerado de las secciones del apartado I.			
1.1 Título	El título el tipo de desarrollo, la tecnología, la aportación y a quien impacta.			
1.2 Descripción	Menciona el nombre y datos de la organización, empresa o institución.			
	Presenta los datos del cliente o usuario.			
1.3 Justificación	Plantea la petición y su área o departamento.			
	Propone una solución y un entregable.			
1.4 Objetivo general y metas	Incluye la acción a realizar.			
	Incluye la tecnología a utilizar.			
	Define el objeto de estudio.			
	Define el área o usuario que recibe el entregable.			
	Indica las acciones para lograr el objetivo general.			
1.5 Alcances y delimitación	Indica hasta dónde llega el desarrollo del proyecto considerando el objetivo general.			
	Considera los tiempos y acciones para ejecutar el proyecto con éxito.			
	Identifica los alcances con base en los recursos que cuenta.			
	Considera las necesidades del usuario.			

Sección	Criterio	Si	No	Observaciones
1.6 Gestión del proyecto	Utiliza una herramienta automatizada de gestión de proyectos.			
	Incluye la liga a la herramienta y esta es funcional.			
	Los permisos para el profesor son funcionales.			
1.7 Recursos necesarios	Indica los recursos tecnológicos, materiales, de tiempo y humanos que requiere.			
1.8 Beneficios esperados	Incluye beneficios esperados pertinentes y suficientes para el proyecto.			
1.9 Riesgos y supuestos	Identifica los riesgos y supuestos y los expone con claridad o identifica que no existen riesgos y/o supuestos y lo expone con claridad.			
1.10 Conclusiones	Concluye el apartado I considerando lo mencionado en sus incisos.			