

Práctica 1. Definición del proyecto informático

Propósito de aprendizaje

Definir el proyecto informático a desarrollar durante el curso, con base en las necesidades del usuario y considerando la naturaleza de los tipos de proyectos informáticos emergentes.

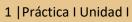
La actividad debes realizarla de manera individual y entregar la evidencia en la sesión presencial, en donde el profesor te dará la retroalimentación y se realizarán actividades de aprendizaje colaborativo.

Indicaciones

- a) Descarga los recursos "**Ejemplo del planteamiento de un proyecto**" y "**Documentación del proyecto**" puedes descargarlos en la misma sección que descargaste esta práctica.
- b) Consulta el recurso: "Ejemplo del planteamiento de un proyecto" e identifica los puntos que desarrolla.
- c) Consulta el recurso: "**Documentación del proyecto**" y desarrolla el apartado I "Proyecto a desarrollar" que consta de los siguientes puntos:

Apartado I "Proyecto a desarrollar"

- 1.1 Título del proyecto.
- 1.2 Descripción.
- 1.3 Antecedentes y justificación.
- 1.4 Objetivo general y metas.
- 1.5 Alcance y delimitación del proyecto.
- 1.6 Gestión del proyecto.
- 1.7 Recursos necesarios.
- 1.8 Beneficios esperados.
- 1.9 Riesgos y supuestos (si los hay).
- 1.10 Conclusiones.
- d) Documenta cada uno de los apartados considerando la propuesta que planteaste en la actividad de reflexión y que tu profesor en la clase presencial retroalimento.
- e) Toma en cuenta la "Lista de cotejo" que se encuentra a continuación para que verifiques que tu evidencia cumple con los criterios establecidos.







Lista de cotejo

Lee con atención cada uno de los criterios que corresponden a cada sección de tu práctica e identifica si cumple con cada uno de ellos. Tu profesor utilizará este instrumento para proporcionarte realimentación señalando "Si" cumple o "No" cumple y las observaciones.

Sección	Criterio	Si	No
Estructura	Presenta su portada con datos de la institución, la UA y nombre de los integrantes del equipo.		
	Presenta índice numerado de las secciones del Apartado I.		
1.1 Título	El título el tipo de desarrollo, la tecnología, la aportación y a quien impacta		
1.2 Descripción y 1.3 justificación	Menciona el nombre y datos de la organización, empresa o institución		
	Presenta los datos del cliente o usuario		
	Plantea la petición y su área o departamento		
	Propone una solución y un entregable		
1.4 Objetivo general y metas	Incluye la acción a realizar		
	Incluye la tecnología a utilizar		
	Define el objeto de estudio		
	Define el área o usuario que recibe el entregable		
	Indica las acciones para lograr el objetivo general		
1.5 Alcances y delimitación	Indica hasta dónde llega el desarrollo del proyecto	7	• -
	considerando el objetivo general	1/	
	Considera los tiempos y acciones para ejecutar el proyecto con éxito	1	45
	Identifica los alcances con base en los recursos que cuenta		7



Sección	Criterio	Si	No
	Considera las necesidades del usuario		
1.6 Gestión del proyecto	Utiliza una herramienta automatizada de gestión de proyectos		
	Incluye la liga a la herramienta y esta es funcional		
	Los permisos para el profesor-asesor son funcionales		
1.7 Recursos	Indica los recursos tecnológicos, materiales, de		
necesarios	tiempo y humanos que requiere.		
1.8 Beneficios esperados	Incluye beneficios esperados pertinentes y suficientes para el proyecto		
1.9 Riesgos y supuestos	Identifica los riesgos y supuestos y los expone con claridad o identifica que no existen riesgos y/o supuestos y lo expone con claridad.		
1.10 Conclusiones	Concluye el apartado 1 considerando lo mencionado en sus incisos.		

