

Práctica 1. Definición del proyecto informático

Propósito de aprendizaje

Definir el proyecto informático a desarrollar durante el curso, con base en las necesidades del usuario y considerando la naturaleza de los tipos de proyectos informáticos emergentes.

La actividad debes realizarla de manera individual y entregar la evidencia en la sesión presencial, en donde el profesor te dará la retroalimentación y se realizarán actividades de aprendizaje colaborativo.

Indicaciones

- a) Descarga los recursos **“Ejemplo del planteamiento de un proyecto”** y **“Documentación del proyecto”** puedes descargarlos en la misma sección que descargaste esta práctica.
- b) Consulta el recurso: **“Ejemplo del planteamiento de un proyecto”** e identifica los puntos que desarrolla.
- c) Consulta el recurso: **“Documentación del proyecto”** y desarrolla el apartado I “Proyecto a desarrollar” que consta de los siguientes puntos:

Apartado I “Proyecto a desarrollar”

- 1.1 Título del proyecto.
 - 1.2 Descripción.
 - 1.3 Antecedentes y justificación.
 - 1.4 Objetivo general y metas.
 - 1.5 Alcance y delimitación del proyecto.
 - 1.6 Gestión del proyecto.
 - 1.7 Recursos necesarios.
 - 1.8 Beneficios esperados.
 - 1.9 Riesgos y supuestos (si los hay).
 - 1.10 Conclusiones.
- d) Documenta cada uno de los apartados considerando la propuesta que planteaste en la actividad de reflexión y que tu profesor en la clase presencial retroalimenta.
 - e) Toma en cuenta la **“Lista de cotejo”** que se encuentra a continuación para que verifiques que tu evidencia cumple con los criterios establecidos.

Lista de cotejo

Lee con atención cada uno de los criterios que corresponden a cada sección de tu práctica e identifica si cumple con cada uno de ellos. Tu profesor utilizará este instrumento para proporcionarte realimentación señalando “Si” cumple o “No” cumple y las observaciones.

Sección	Criterio	Si	No
Estructura	Presenta su portada con datos de la institución, la UA y nombre de los integrantes del equipo.		
	Presenta índice numerado de las secciones del Apartado I.		
1.1 Título	El título el tipo de desarrollo, la tecnología, la aportación y a quien impacta		
1.2 Descripción y 1.3 justificación	Menciona el nombre y datos de la organización, empresa o institución		
	Presenta los datos del cliente o usuario		
	Plantea la petición y su área o departamento		
	Propone una solución y un entregable		
1.4 Objetivo general y metas	Incluye la acción a realizar		
	Incluye la tecnología a utilizar		
	Define el objeto de estudio		
	Define el área o usuario que recibe el entregable		
	Indica las acciones para lograr el objetivo general		
1.5 Alcances y delimitación	Indica hasta dónde llega el desarrollo del proyecto considerando el objetivo general		
	Considera los tiempos y acciones para ejecutar el proyecto con éxito		
	Identifica los alcances con base en los recursos que cuenta		

Sección	Criterio	Si	No
	Considera las necesidades del usuario		
1.6 Gestión del proyecto	Utiliza una herramienta automatizada de gestión de proyectos		
	Incluye la liga a la herramienta y esta es funcional		
	Los permisos para el profesor-asesor son funcionales		
1.7 Recursos necesarios	Indica los recursos tecnológicos, materiales, de tiempo y humanos que requiere.		
1.8 Beneficios esperados	Incluye beneficios esperados pertinentes y suficientes para el proyecto		
1.9 Riesgos y supuestos	Identifica los riesgos y supuestos y los expone con claridad o identifica que no existen riesgos y/o supuestos y lo expone con claridad.		
1.10 Conclusiones	Concluye el apartado 1 considerando lo mencionado en sus incisos.		