# Programa de Pós-Graduação em Ciência da computação - UFSCar

# CCO-210 Paradigmas de Linguagens de Programação

## Trabalho 1 – Relatório

#### • Problema escolhido

O problema escolhido no desenvolvimento deste trabalho foi o 'Políticos Corruptos II', disponível em https://rachacuca.com.br/logica/problemas/politicos-corruptos-ii/.

### • Estratégia da solução implementada

Após o estudo para resolução de problemas de lógica de natureza similar ao adotado no trabalho, optou-se por utilizar uma estratégia que busque inferir o resultado a partir da análise lógica dos fatos e regras dispostos no problema, de modo que, a partir da combinação de valores lógicos que satisfaçam as definições estabelecidas, se chegue ao resultado que decifra a resposta válida.

Seguindo este princípio, a resposta consiste num conjunto de fatos do tipo 'politico(Gravata, Nome, Setor, Valor, Estado, Paraiso)' para cada um dos cinco políticos envolvidos, conforme se observa na tabela abaixo.

	Gravata	Nome	Setor	Valor	Estado	Paraíso
Político #1	,	?	3	,	?	?
Político #2	,	?	3	,	?	?
Político #3	?	?	?	?	?	?
Político #4	?	?	?	?	?	?
Político #5	?	?	?	?	?	?

Tabela 1: Estrutura da resposta final adotada no desenvolvimento do programa, a qual rege o mecanismo de resolução proposto.

Portanto, o programa desenvolvido é capaz de inferir o fato relacionado a cada um dos políticos individualmente a partir do conhecimento a priori e regras dadas no escopo do problema, respeitando o domínio de valores possíveis para cada atributo considerado.

#### Utilização do programa (como especificar a entrada, como a saída é exibida, etc.)

Para executar o programa e obter a solução, são necessários os seguintes passos:

 No terminal do SWI-Prolog, carregar o programa 'trabalho1.pl' em memória, através do comando '[trabalho1].';

#### 2. E executar a consulta '?- solução.'.

Após esta sequência de comandos, o programa irá ser executado, processando os fatos e regras desenvolvidas. Ao final, será exibido na tela uma mensagem referente a solução do problema, onde cada linha representa um político e contém o respectivo valor de cada atributo separado por vírgula, dada a ordem *Gravata*, *Nome*, *Setor*, *Valor*, *Estado* e *Paraíso*. O resultado da execução do programa, conforme detalhado anteriormente, pode ser observado na figura abaixo.

```
••
                              prolog — swipl — 80×24
                                                                                     [?- [trabalho1].
true.
[?- solucao.
Aguarde, processando fatos e regras do problema...
RESULTADO ENCONTRADO:
verde, alberto, saude, 400, santa_catarina, bahamas;
azul, ricardo, seguranca, 200, tocantins, ilhas_bermudas;
amarela, luiz, energia, 500, mato_grosso, monaco;
branca, fernando, transporte, 300, alagoas, luxemburgo;
vermelha, renato, educacao, 100, rio_de_janeiro, bolivia;
Obs.: cada linha representa um politico.
false.
?-
```

Figura 1: Exemplo de resultado obtido com a execução do programa.

### • Escopo do problema "Políticos corruptos II".

O problema considerado é composto dos seguintes fatos e regras:

- 1) O político da gravata Azul está em algum lugar à esquerda de quem roubou a maior quantia.
- 2) Alberto está ao lado do político de Tocantins.
- 3) O político que roubou R\$ 300 M está exatamente à direita de quem tem conta em Mônaco.
- 4) Em uma das pontas está o político que roubou R\$ 100 M.
- 5) O político do estado nordestino está exatamente à esquerda de quem roubou R\$ 100 M.
- 6) Foram roubados R\$ 100 M da educação.
- 7) Na terceira posição está o político da gravata Amarela.
- 8) Fernando está exatamente à esquerda do político que tem conta na Bolívia.
- 9) O político do Mato Grosso tem conta em Mônaco.
- 10) O político da gravata Azul está em algum lugar entre quem roubou da Saúde e o Fernando, nessa ordem.

Disponível em https://rachacuca.com.br/logica/problemas/politicos-corruptos-ii/

- 11) Luiz está ao lado de quem tem conta em Luxemburgo.
- 12) Renato está exatamente à direita de quem tem conta em Luxemburgo.
- 13) O político da gravata Branca está exatamente à esquerda do político fluminense.
- 14) O político que roubou do setor de Transporte está na quarta posição.
- 15) O político da gravata Verde tem conta nas Bahamas.
- 16) Na primeira posição está o político com conta nas Bahamas.
- 17) O político da gravata Azul está em algum lugar entre os políticos de Santa Catarina e Rio de Janeiro, nessa ordem.
- 18) Na segunda posição está o político que roubou R\$ 200 M.
- 19) O político que tem conta em Luxemburgo está exatamente à esquerda de quem roubou R\$ 100 M.
- 20) Luiz roubou do setor energético.
- 21) Na terceira posição está o político com conta em Mônaco.

Os testes mostram, conforme exposto na figura 2, o programa desenvolvido neste trabalho resolve de maneira eficiente o problema 'Políticos corruptos II' utilizando o Prolog, levando em consideração as diversas informações disponíveis no contexto e respeitando o paradigma lógico que rege esta linguagem de programação.

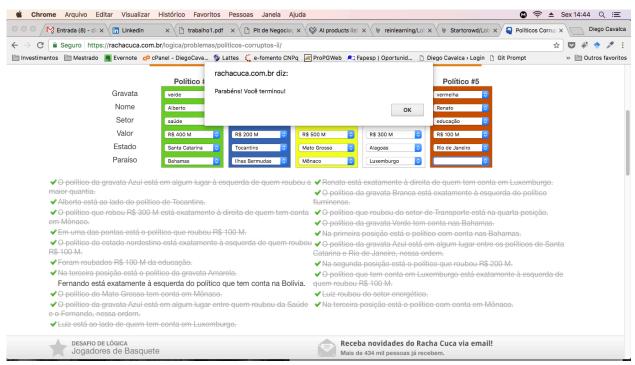


Figura 2: Validação do resultado gerado pelo programa no site www.rachacuca.com.br.