Universidad del Valle

Facultad de Ingeniería
Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación
Fundamentos de Programación Orientada por Eventos

Integrantes:
Juan Camilo Capera Barrera
Juan Diego Castaño Franco

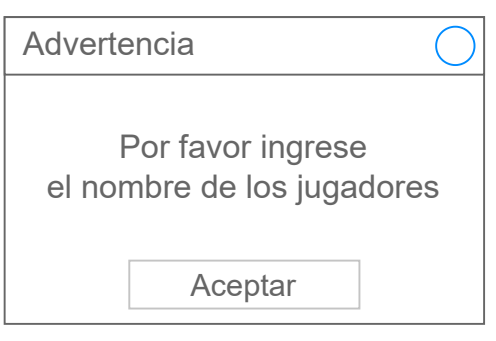
Fundamentos de Programación Orientada a Eventos - Grupo 01

MiniProyecto # 2: Mockups de interfaces gráficas

Ventana Principal del juego

Ventana al seleccionar dos jugadores

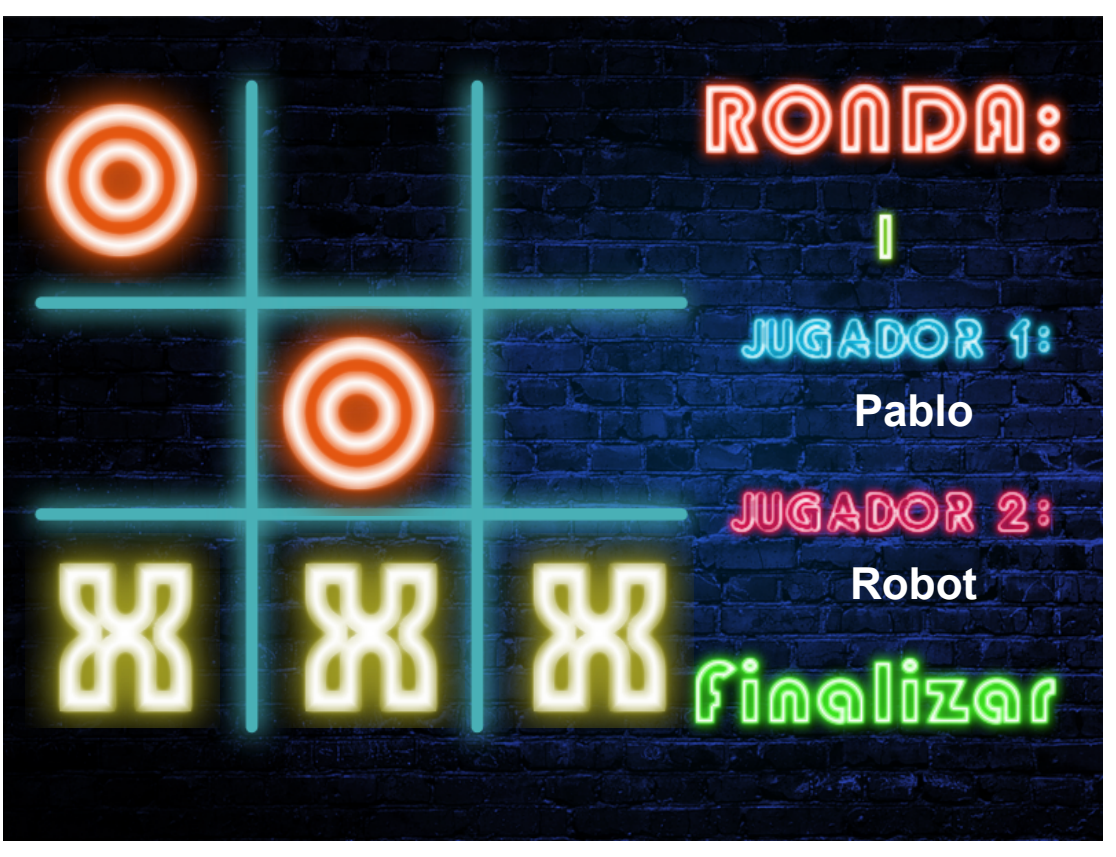
Mensaje de Advertencia al dejar los campos de texto vacíos



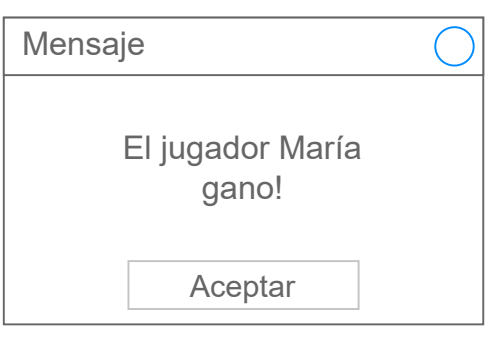
Ventana al seleccionar un solo jugador

Ventana de juego para 2 jugadores

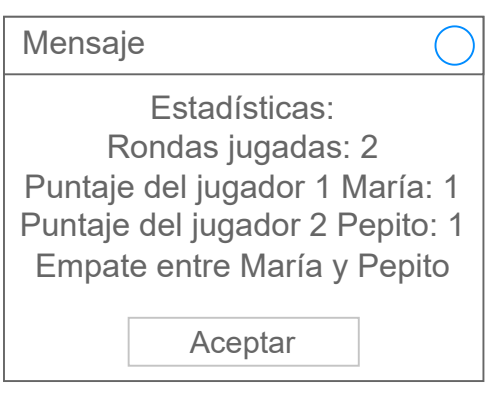
Ventana de juego para un jugador VS. la máquina



Mensaje cuando un jugador (Jugador 1 o Jugador 2 o el Robot) gana la ronda



Mensaje cuando se cumplen las rondas seleccionadas, al igual que presionar el botón finalizar



En el anterior mensaje se muestran las estadísticas del juego