

Descrizione delle librerie utilizzate

Sono qui riportate le librerie utilizzate durante lo sviluppo dell'app, raggruppate per funzionalità.

Librerie utilizzate per lo sviluppo:

- **androidx.appcompat:appcompat:1.6.0:** *Fornisce supporto per funzionalità recenti di Android su versioni precedenti, contribuendo a mantenere l'aspetto uniforme dell'app.*
- **com.google.firebaseio:firebase-auth:21.1.0:** *Consente l'implementazione dell'autenticazione degli utenti tramite Firebase.*
- **com.google.firebaseio:firebase-database:20.1.0:** *Offre un database in tempo reale per archiviare e sincronizzare i dati in modo collaborativo.*
- **androidx.navigation:navigation-ui:2.4.0 e androidx.navigation:navigation-fragment:2.4.0:** *Semplificano la navigazione tra le schermate dell'applicazione attraverso componenti UI e frammenti.*
- **com.google.firebaseio:firebase-firebase:24.4.3:** *Fornisce un database cloud scalabile per l'archiviazione e il recupero di dati strutturati.*
- **com.google.firebaseio:firebase-storage:20.0.0:** *Permette di archiviare e recuperare file multimediali come immagini e video su Firebase.*

Librerie utilizzate per la costruzione dei layout:

- **com.google.android.material:material:1.8.0:** *Fornisce componenti e stili UI Material Design per creare interfacce utente coerenti e moderne.*
- **androidx.recyclerview:recyclerview:1.2.1:** *Introduce la vista elenco riciclabile per la visualizzazione di elenchi di dati.*
- **androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.1.4:** *Offre un sistema di posizionamento flessibile e reattivo per la creazione di layout avanzati.*

Librerie per la scansione QR:

- **com.journeyapps:zxing-android-embedded:4.3.0:** *Incorpora la libreria ZXing per la scansione dei codici QR all'interno dell'app.*