

# Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Engenharia de Software - Curso de Arquitetura de Software (AS27S)

INSTRUTOR: Prof. Dr. Gustavo Santos

Diego Domingos Contini de Lima, 2617897

---

## CCH - Design Patterns [Template Pattern]

### Problema

Temos um módulo de pagamentos que implementa várias formas de pagamento. Entretanto, o fluxo base é o mesmo para todas as formas: autenticar, realizar pagamento, e confirmar transação.

### Descrição da Solução

Estruturaremos com uma classe base: Pagamento, onde teremos os métodos autenticar, confirmarPagamento e realizarPagamento. Onde o passo variável será o realizarPagamento, onde cada classe filho deverá implementar suas particularidades.

---

## **Exemplo de Código [linguagem de programação da sua preferência]**

<https://github.com/diegocontini/template-method>

Código disponível na pasta /lib.

## **Consequências [vantagens e desvantagens]**

- Vantagens
  1. Reaproveitamento de estrutura
  2. Padronização do processo
  3. Facilidade no incremento de funcionalidades
- Desvantagens
  1. Menos flexibilidade: existe uma estrutura pré definida que deve ser seguida
  2. Alto acoplamento com a classe base