

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Diego Corado 1003122
Andrés Ortiz 1142222
José García 1141521
Raúl García 1255721

Fecha:

13/08/2022

<p>Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Comprender el problema <input checked="" type="checkbox"/> Elaborar el plan <input checked="" type="checkbox"/> Ejecutar el plan <input checked="" type="checkbox"/> Revisar y verificar el plan 	<p>Técnicas aplicadas</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Reflexión <input checked="" type="checkbox"/> Análisis <input checked="" type="checkbox"/> Diseño <input checked="" type="checkbox"/> Programación <input checked="" type="checkbox"/> Aplicación 	<p>Actitudes aplicadas</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> Perseverancia <input checked="" type="checkbox"/> Experimentación <input checked="" type="checkbox"/> Creatividad 	<p>Tipo de pensamiento utilizado y cómo</p> <div> <div> <p>CONVERGENTE</p> <p>SOLUCIÓN</p> </div> <div> <p>DIVERGENTE</p> <p>PROBLEMA</p> </div> </div>
<p>¿Qué aprendieron?</p> <p>Que al comprender el problema utilizamos la creatividad para utilizar los materiales asignados para levantar el libro</p>	<p>¿Qué fue interesante?</p> <p>ver que las gomitas son un buen soporte.</p>	<p>¿Qué dudas quedan?</p> <p>Ninguna</p>	

