

## CANVA SEMANA 4

### Desafío

# Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Diego Eduardo Corado García  
1003122

Fecha:

03/09/2022

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

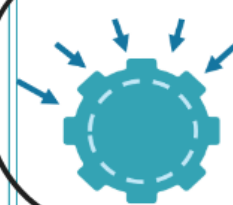
- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☒ Programación
- ☒ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

**CONVERGENTE**



**SOLUCIÓN**

**DIVERGENTE**



**PROBLEMA**

**¿Qué aprendieron?**

A buscar los patrones en los problemas

**¿Qué fue interesante?**

El como resolver el problema de las lagunas

**¿Qué dudas quedan?**

Ninguna

**¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?**

A aprender como buscar los aspectos relevantes y encapsularlos para resolver el problema