

Diego Eduardo Corado García

1003122

CANVAS SEMANA 5

| Desafío 1 | | Introducción al Pensamiento Computacional | | Universidad Rafael Landívar Tradición Jesuita en Guatemala | | | |
|---|--|---|--|--|--|--|--|
| Integrantes del grupo | | Diego Eduardo Corado García | | Fecha: 10/09/2022 | | | |
| Etapas para la resolución de problemas que se aplicó. <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Comprender el problema<input checked="" type="checkbox"/> Elaborar el plan<input checked="" type="checkbox"/> Ejecutar el plan<input checked="" type="checkbox"/> Revisar y verificar el plan | | Técnicas aplicadas <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Reflexión<input checked="" type="checkbox"/> Análisis<input checked="" type="checkbox"/> Diseño<input checked="" type="checkbox"/> Programación<input checked="" type="checkbox"/> Aplicación | | Actitudes aplicadas <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Perseverancia<input checked="" type="checkbox"/> Experimentación<input checked="" type="checkbox"/> Creatividad | | Tipo de pensamiento utilizado y cómo <div><div>CONVERGENTE SOLUCIÓN</div><div>DIVERGENTE PROBLEMA</div></div> | |
| ¿Qué aprendieron? <p>Aprendí a fijarme en el mas minimo detalle para encontrar el error</p> | | ¿Qué fue interesante? <p>ver como cada detalle de cada regla podia hacer un cambio</p> | | ¿Qué dudas quedan? | | | |