



Diego Eduardo Corado García

1003122

DIAGRAMA DE EXPERIENCIA SEMANA 6

Desafío		Introducción al Pensamiento Computacional		Universidad Rafael Landívar Tradicón Jesuita en Guatemala	
Integrantes del grupo		Diego Eduardo Corado García 1003122		Fecha: 17/09/2022	
Etapas para la resolución de problemas que se aplicó. <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Comprender el problema<input checked="" type="checkbox"/> Elaborar el plan<input checked="" type="checkbox"/> Ejecutar el plan<input checked="" type="checkbox"/> Revisar y verificar el plan		Técnicas aplicadas <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Reflexión<input checked="" type="checkbox"/> Análisis<input checked="" type="checkbox"/> Diseño<input checked="" type="checkbox"/> Programación<input checked="" type="checkbox"/> Aplicación		Actitudes aplicadas <ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> Perseverancia<input checked="" type="checkbox"/> Experimentación<input checked="" type="checkbox"/> Creatividad	
				Tipo de pensamiento utilizado y cómo <div><div>CONVERGENTE  SOLUCIÓN</div><div>DIVERGENTE  PROBLEMA</div></div>	
¿Qué aprendieron? a encontrar patrones y la lógica en los problemas ¿Qué fue interesante? el como al revisar las opciones podemos ir creando una solución ¿Qué dudas quedan?		¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos? al observar y revisar el problema podemos encontrar soluciones más fáciles y rapidas			