

## Pseudocódigo Floyd

// Usamos clase para definir conexiones entre nodos

```
vector<vector<int>> floyd (vector<conexiones>){
```

matriz A (0, n x n) // Llenar matriz de 0's

n = conexiones.size() // Número de nodos

matriz A\_ant // Matriz anterior

// Construir  $A^0$

```
for (i=0 ; i<=n ; i++) {
```

```
    for (j=0 ; j<=n ; j++) {
```

```
        if (i != j && i == conexiones[i].second) {
```

peso = conexiones[i].first.second

A[i][j] = peso

}

}

A\_ant = A

// Construye las demás  $A^x$

```
for (x=1 ; x<n ; x++) {
```

```
    for (i=0 ; i<n ; i++) {
```

```
        for (j=0 ; j<n ; j++) {
```

```
            if ((i != x || j != x) && (i != j)) {
```

// Obtiene el mínimo entre n1 y n2

n1 = A\_ant[i][j]

n2 = A\_ant[i][x]

min(n1, n2)

A[i][j] = min

}

}

}

return A // Regresa la matriz A final