

Pseudocódigo Floyd

20/02/2021 09:06:29

// Usamos clase para definir conexiones entre nodos

vector <vector<int>> floyd (vector conexiones) {

matriz A (0, n x n) // Leer matriz de 0's
n = conexiones.size // Número de nodos

matriz A_ant // Matriz anterior

// Construir A⁰

for (i=0; i<=n; i++) {

for (j=0; j<=n; j++) {

if (i!=j && i==conexiones[i]) {

peso = conexiones[i].find(j).second
A[i][j] = peso

}

}

}

A_ant = A

// Construye las demás A^x

for (x=1; x<=n; x++) {

for (i=0; i<=n; i++) {

for (j=0; j<=n; j++) {

if ((i!=x || j!=x) && (i!=j)) {

// Obtiene el mínimo entre n1 y n2

n1 = A_ant[i][j]

n2 = A_ant[i][x]

min(n1, n2)

A[i][j] = min

}

}

}

}

return A // Regresa la matriz A Final

}