



## Datos Personales



### Diego Córdova Rodríguez

- **Fecha de nacimiento:** 14 de Octubre de 2004
- **Ubicación actual:** Ciudad de México
- **Nacionalidad:** Mexicano
- **Estatus:** Soltero
- **Idiomas:** Inglés avanzado nivel **C1**. Certificado por Pearson PEIC (Pearson English International Certificate, antes PTEG).

**Teléfono:** +52 55 6677 5597

**Correo:** diegocordova.rdz@outlook.com

## Formación Académica

- **Profesional (Actual)** - 3er Semestre de Ingeniería en Tecnologías Computacionales. Tecnológico de Monterrey Campus Santa Fe. Beca de Talento Académico con promedio acumulado de 9.6.
- **Bachillerato (2020-2023)** - Tecnológico de Monterrey Campus Santa Fe. Beca de Talento Académico. Reconocimiento de excelencia con promedio acumulado de 9.6.
- **Secundaria (2017-2020)** - Colegio La Salle de Seglares. Promedio acumulado de 9.7.
- **Primaria (2011-2017)** - Colegio La Salle de Seglares. Promedio acumulado de 9.3.

## Experiencia Profesional

- **Participación en Capacitación de Nuevos Talentos de Ciberseguridad. RSec (Agosto-Diciembre 2024).**
  - **Descripción:** Programa de capacitación para nuevos talentos en Ciberseguridad en RSec, empresa multinacional especializada en ciberseguridad. La capacitación consistió en temas de Seguridad de Datos, Análisis de Riesgos, Cumplimiento y Normativas de Seguridad (ISO, NIST, NYCE), Informática Forense, Máquinas Virtuales (Kali Linux).
  - **Proyecto Final (Librería de Seguridad de Datos en C++ y Python):** <https://github.com/nikole-mor/Cryptography>
- **3er lugar** en Expo Ingenierías 3ra edición región Ciudad de México, categoría "Desarrollo de Prototipo Digital". Tecnológico de Monterrey Campus Santa Fe (**6 de junio de 2024**)
  - **Descripción:** Simulación en MATLAB de limpieza de paneles solares con campos eléctricos, con el fin de reducir desperdicios de agua.
  - **Presentación del proyecto:** <https://drive.google.com/file/d/1LWvW5mwDGS7gbYI0B5sggags2UXZAiD/view?usp=sharing>
  - **Reconocimiento:** <https://drive.google.com/file/d/1-Cxz14rf6PHMximIMiZj3MvR7JRivOC2/view?usp=sharing>
- **Servicio Social en Microsoft México (Enero-Junio 2024)**
  - **Descripción:** Curso de aprendizaje en Centro Comunitario de Aprendizaje sobre herramientas básicas de Microsoft en el Tecnológico de Monterrey, Campus Santa Fe. El curso consistió en la enseñanza de programas de Microsoft como Word, Excel, PowerPoint, Teams y programación en Python para 2 beneficiarios.
  - **Reconocimiento:** <https://drive.google.com/file/d/1Dfn2SbEnT1-dvXzNgrLcvcmpdSA6Rhy3/view?usp=sharing>
- **Creación de videojuego Sebas Night Runner (Abril-Mayo 2023)**
  - **Descripción:** Videojuego 2D estilo Runner basado en romper una puntuación y conseguir monedas para desbloquear personajes o niveles. Desarrollado en el lenguaje de programación C# en Unity. Realicé tanto la programación del videojuego como cada uno de los diseños y animaciones utilizados en el mismo.
  - **Liga del juego (itch.io):** <https://diegocrdz.itch.io/sebas-night-runner>

## Conocimientos relevantes

- Programación: Python, C++, C#, MATLAB, R.
- Conceptos básicos en ciberseguridad: Seguridad de Datos, Análisis de Riesgos, Cumplimiento y Normativas de Seguridad, Informática Forense, Máquinas Virtuales.
- Conocimientos básicos de bases de datos: SQL, PowerBI.
- Pensamiento matemático de ingeniería aplicado a programación.
- Proyectos de diseño y tecnología para videojuegos en Unity.
- Programación en Visual Studio Code y Unity.
- Uso de herramientas de comunicación audiovisual: Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro, PowerPoint, Word.

## Fortalezas Particulares

- **Responsabilidad:** Obtuve y he mantenido una **Beca de Talento Académico** a lo largo de mis estudios en el Tecnológico de Monterrey, logrando un promedio superior a 85 puntos en bachillerato y profesional.
- **Determinación:** Encuentro respuesta a los problemas que se me plantean. Ejemplo: 3er lugar obtenido en Expo Ingenierías en el Tecnológico de Monterrey, donde se planteó el reto de disminuir el uso de agua en la limpieza de paneles solares, proponiendo el uso de una placa cargada que es capaz de moverse de acuerdo a las partículas de polvo en los paneles.
- **Comunicación:** Poseo una personalidad abierta a la interacción con equipos de trabajo para obtener los resultados esperados. Ejemplo: Servicio Social realizado a lo largo del segundo semestre de mi carrera de Ingeniería en Tecnologías Computacionales con Microsoft, donde enseñé a beneficiarios programación en Python, así como la utilización de herramientas como Word, Excel, PowerPoint y Teams.
- **Creatividad e innovación:** Con base en mi formación lógica de ingeniería, poseo un interés por retos tecnológicos en diferentes áreas, como es en la ciberseguridad (Ej: Capacitación en RSec) y de forma más creativa con la creación de videojuegos (Ej: Desarrollo en Unity).