

Currículum Vitae

Act. Junio 2024

Datos Personales

Diego Córdova Rodríguez

- **Fecha de nacimiento:** 14 de Octubre de 2004
 - **Ubicación actual:** Ciudad de México
 - **Nacionalidad:** Mexicano
 - **Estatus:** Soltero
 - **Idiomas:** Inglés avanzado nivel **C1**. Certificado por Pearson PEIC (Pearson English International Certificate, antes PTEG).
- Teléfono:** +52 55 6677 5597
Correo: diegocordova.rdz@outlook.com



Formación Académica

- **Profesional (Actual)** - 3er Semestre de Ingeniería en Tecnologías Computacionales. Tecnológico de Monterrey Campus Santa Fe. Beca de Talento Académico con promedio acumulado de 9.5.
- **Bachillerato (2020-2023)** - Tecnológico de Monterrey Campus Santa Fe. Beca de Talento Académico. Reconocimiento de excelencia con promedio acumulado de 9.6.
- **Secundaria (2017-2020)** - Colegio La Salle de Seglares. Promedio acumulado de 9.7.
- **Primaria (2011-2017)** - Colegio La Salle de Seglares. Promedio acumulado de 9.3.

Experiencia Profesional

- **3er lugar** en Expo Ingenierías 3ra edición región Ciudad de México en la categoría "Desarrollo de Prototipo Digital". Tecnológico de Monterrey Campus Santa Fe (**6 de junio de 2024**)
 - Descripción: Simulación en MATLAB de limpieza de paneles solares con campos eléctricos, con el fin de reducir desperdicios de agua.
 - Liga de la presentación del proyecto:
<https://drive.google.com/file/d/1LWvW5mwDGS7gbYI0B5sggags2UXZAiD/view?usp=sharing>
 - Liga del reconocimiento otorgado: <https://drive.google.com/file/d/1-Cxz14rf6PHMximIMiZj3MvR7JRivOC2/view?usp=sharing>
- **Servicio Social en Microsoft México (Enero-Junio 2024)**
 - Curso de aprendizaje en Centro Comunitario de Aprendizaje sobre herramientas básicas de Microsoft en el Tecnológico de Monterrey, Campus Santa Fe. El curso consistió en la enseñanza de programas de Microsoft como Word, Excel, PowerPoint, Teams y programación en Python para 2 beneficiarios.
 - Liga del reconocimiento del curso de capacitación:
<https://drive.google.com/file/d/1Dfn2SbEnT1-dvXzNgrLvcmpdSA6Rhy3/view?usp=sharing>
- **Creación de videojuego Sebas Night Runner (Abril-Mayo 2023)**
 - Descripción: Videojuego 2D estilo Runner basado en romper una puntuación y conseguir monedas para desbloquear personajes o niveles. Desarrollado en el lenguaje de programación C# en Unity. Realicé tanto la programación del videojuego como cada uno de los diseños y animaciones utilizados en el mismo.
 - Liga del juego (itch.io): <https://diegocrdz.itch.io/sebas-night-runner>
- **Desarrollo de prototipo SafeWalk (Abril 2022)**
 - Descripción: Dispositivo colocado en semáforos cercanos a cruces peatonales. El objetivo del proyecto es reducir los accidentes en cruces peatonales generados por el corto tiempo de espera en semáforos de ciudades grandes. El proyecto clasificó para una competencia de prototipos con problemáticas en sectores similares en el Tecnológico de Monterrey, Campus Santa Fe. Se realizó a través de programación en Micro:bit con JavaScript.
 - Liga de póster informativo: <https://drive.google.com/file/d/1DBGJo08ckeHWSZhKpl8F9XrTzl2wsTDw/view?usp=sharing>

Conocimientos relevantes

- Programación: Python, C++, C#, MATLAB, R.
- Pensamiento matemático de ingeniería aplicado a programación.
- Proyectos de diseño y tecnología para videojuegos en Unity.
- Programación en Visual Studio Code y Unity.
- Uso de herramientas de comunicación audiovisual: Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro, PowerPoint, Word.

Fortalezas Particulares

- **Responsabilidad:** Mediante métodos de estudio, he logrado obtener resultados que me han permitido superar los retos que se me han impuesto. Esto me ha llevado a obtener y mantener una **Beca de Talento Académico** a lo largo de mis estudios en el Tecnológico de Monterrey, logrando un promedio superior a 85 puntos en bachillerato y profesional.
- **Determinación:** En base a mi personalidad de compromiso y análisis, logro encontrar respuestas a los problemas que se me plantean. Ejemplo de esto es el 3er lugar obtenido en Expo Ingenierías en el Tecnológico de Monterrey, donde se planteó el reto de disminuir el uso de agua en la limpieza de paneles solares, proponiendo el uso de una placa cargada que es capaz de moverse de acuerdo a las partículas de polvo en los paneles.
- **Comunicación:** Poseo una personalidad abierta a la interacción con mis equipos de trabajo para obtener los resultados esperados. Ejemplo de esto fue el Servicio Social que realicé a lo largo de mi segundo semestre de la carrera de Ingeniería en Tecnologías Computacionales con Microsoft, donde enseñé a beneficiarios programación en Python, así como la utilización de herramientas como Word, Excel, PowerPoint y Teams.
- **Creatividad e innovación:** Con base en mi formación lógica de ingeniería, me gustan los retos tecnológicos mas allá de lo existente, buscando soluciones simples a problemas y/o retos complejos.
- **Resiliencia:** No dejo algo sin terminar, me encanta investigar para lograr mis objetivos planteados por más complejos que sean.