



Trainee de Ingeniería en Tecnologías Computacionales

NOMBRE: Diego Córdova Rodríguez

TELÉFONO: 55 6677 5597 CORREO: diegocordova.rdz@hotmail.com

Experiencia Profesional

Desarrollador

Abril - Mayo 2023

Cree y desarrollé un videojuego llamado **Sebas Night Runner** en Unity en los **primeros 30 días** del inicio del proyecto. El videojuego fue desarrollado en el lenguaje de programación **C#** como un juego tipo runner 2D basado en romper una puntuación y conseguir monedas para así desbloquear diversos objetos como personajes o niveles. Realicé tanto la **programación** del videojuego como cada uno de los **diseños y sprites** utilizados en el mismo. El juego cuenta con una estética retro, por lo que se realizaron los diseños en **16 bits** junto con un abanico de habilidades como doble salto.

Publicidad y estrategias de Marketing

Noviembre 2022

Cree y desarrollé durante **4 meses** un proyecto de **Market Research** para una empresa fotográfica llamada **Feeka Photo**. Durante la misma, analicé su **mercado objetivo**, realicé estudios de marketing a **más de 100 personas** en diversos rangos de edades para analizar la **retención de la marca** y la forma en la que se puede mejorar la **relación con el consumidor**. Se analizaron diversas formas de actualizar la **página web** para fabricar una experiencia **accesible, amigable e interesante** para el público tanto en navegadores web como dispositivos móviles, proponiendo formas en las que se podrían **automatizar** ciertas acciones para hacerlas menos repetitivas e **intuitivas**.

Desarrollador

Abril 2022

Cree y desarrollé durante **5 días** un **prototipo funcional** a escala de un producto llamado **SafeWalk** que se coloca en los semáforos cercanos a **crucos peatonales**. El objetivo del proyecto fue **reducir los accidentes en cruces peatonales** debido al tiempo del mismo en ciudades con gran población. El proyecto fue realizado y clasificó para una **competencia de prototipos** con problemáticas en sectores similares. Se realizó a través de programación en **Micro:bit** con **JavaScript**.

Educación

Tecnológico de Monterrey

Ingeniería en Tecnologías Computacionales

Beca de Talento Académico

Cursos Relevantes: Pensamiento Computacional Para Ingeniería, Modelación de la ingeniería y ciencias

Ciudad de México, México

Agosto 2023 - Junio 2027

Tecnológico de Monterrey

Bachillerato

Beca de Talento Académico

Reconocimiento de excelencia con un **promedio acumulado de 9.6** a lo largo de mis estudios de bachiller.

Cursos Relevantes: Creatividad y diseño digital, Diseño y desarrollo de aplicaciones, Expresión digital, Industria, procesos y manufactura, Pensamiento lógico computacional, Proyecto aplicado de diseño y tecnología (Creación de videojuegos en entornos como Unity), Proyecto de negocios y finanzas (Marketing orientado a marcas).

Ciudad de México, México

Agosto 2020 - Agosto 2023

Tecnológico de Monterrey

Proyecto de Servicio Becario

Octubre 2023

Cree y desarrollé una **propuesta** enfocada a la **toma de apuntes** dentro de las instituciones del **Tecnológico de Monterrey** con el fin de apoyar a los estudiantes a desempeñarse mejor en distintas áreas. Realicé una serie de encuestas a **50 personas** durante el transcurso de **4 meses** para observar los resultados y aplicar diferentes métodos de toma de apuntes, como fueron los métodos Cornell, diagramas, abreviaturas, etc. Se observó que la implementación de estos métodos ayudó a los alumnos de **semestres más avanzados** a estudiar **menos horas a la semana**.

Habilidades

Programación: C#, Python, JavaScript, HTML, CSS

Idiomas: Inglés **avanzado** nivel **C1** certificado por **Pearson** PEIC (Pearson English International Certificate, antes PTEG)

Programas de cómputo: Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro, Unity.

Responsabilidad: Soy una persona **comprometida** con mis actividades por hacer, buscando siempre tener el mejor resultado posible ante una situación. Ante tareas complicadas o de arduo trabajo, soy una persona de **confiar** para tener un resultado de excelente calidad, intuitivo y amigable para presentar.

Determinación: Una vez tengo un objetivo, trabajo de forma constante hasta conseguirlo, pues parte de mi personalidad y forma de trabajar es teniendo resultados con anticipación en caso de modificaciones futuras o imprevistos.

Comunicación: Tengo una mente abierta al **trabajar en equipo**, formando rápidamente soluciones ante retos que involucran colaboración entre **5 o más de 10 miembros**. Puedo trabajar con personas con visión diferente a la mía, tomándolo como una oportunidad para obtener resultados innovadores.

Creatividad e innovación: Siempre busco que los proyectos en los que trabajo tengan una característica que los diferencie del resto. Ya sea por diseño, **eficacia o accesibilidad**, realizo los deberes de forma amigable, nueva e intuitiva.

Resiliencia: Soy capaz de adaptarme a nuevos cambios y situaciones. No importa el trabajo que se me asigne, soy capaz de superar los retos y trabajar en ellos de forma **responsable**.