



Instituto tecnológico de culiacán

Ingeniería en sistemas computacionales

Módulo 4

Dataset para el modelo de visión artificial

Nombre:

- De La Rocha Linarez Diego Alejandro
- Roriguez Cazarez Joaquín

No. De control:

- 21170302
- 21170458

Materia:

Inteligencia artificial 08-09 hrs

Semestre: 8

Maestro:

Dr. Zuriel Dathan Mora Felix

Dataset para el reconocimiento de emociones.

Este dataset contiene las emociones solicitadas para la tarea con el preprocesamiento solicitado. El dataset fue revisado para asegurarnos de que no hubiera fotografías raras link: https://universe.roboflow.com/uemc-y7rsy/emociones/dataset/2

Para el preprocesamiento de las imágenes pudimos haber usado la libreria opency para la rotación, cambio de intensidad y escala

```
# Cargar imagen
img = cv2.imread("ruta_de_tu_imagen.jpg")
# Ajustar brillo y contraste (alpha: contraste, beta: brillo)
alpha = 1.5 # >1 aumenta contraste, <1 lo reduce
beta = 30 # >0 aumenta brillo, <0 lo reduce
adjusted img = cv2.convertScaleAbs(img, alpha=alpha, beta=beta)
# Guardar resultado
cv2.imwrite("imagen ajustada.jpg", adjusted img)
con la función convertScaleAbs se pueden cambiar los parámetros de contraste y brillo y
guardarse la imagen modificada
height, width = img.shape[:2]
center = (width // 2, height // 2)
angle = 45
scale = 1.0 # Mantener escala original
# Generar matriz de rotación
rotation matrix = cv2.getRotationMatrix2D(center, angle, scale)
# Aplicar rotación (con borde blanco para áreas vacías)
rotated_img = cv2.warpAffine(img, rotation_matrix, (width, height), borderValue=(255, 255,
255))
cv2.imwrite("imagen rotada.jpg", rotated img)
Con la combinación de getRotatioMatrix2D para rotar y warpAffine para rellenar los
espacios vacíos se puede lograr una correcta rotación de las imágenes.
new width = int(width * 0.5)
new height = int(height * 0.5)
resized img = cv2.resize(img, (new width, new height), interpolation=cv2.INTER LINEAR)
cv2.imwrite("imagen_escalada.jpg", resized_img)
```

Y con el metodo resize se puede cambiar la escala de las fotografías.

Para el etiquetado de las imágenes se utiliza el formato COCO JSON.

El formato COCO es ampliamente utilizado en tareas de visión por computadora, como detección de objetos y segmentación. Su estructura se basa en un archivo JSON que contiene información sobre las imágenes, las anotaciones y las categorías.

El archivo JSON en formato COCO incluye las siguientes secciones principales:

- **info**: Información general sobre el dataset (nombre, versión, descripción, etc.).
- licenses: Detalles sobre las licencias de las imágenes.
- images: Lista de imágenes con atributos como id, file_name, width y height.
- **annotations**: Anotaciones para cada imagen, incluyendo id, image_id, category_id, bbox, area, iscrowd, entre otros.
- categories: Definición de las categorías presentes en el dataset, cada una con un id y un name.

Este tipo de archivos se pueden generar con herramientas como el VGG Image Annotator (VIA) de la universidad de oxford



