



Universidad Nacional Autónoma de México.

Facultad de Ciencias

Desarrollo Web Backend 2023-2



Práctica 1

07 de febrero de 2023.

Con los conocimientos previos en programación que posees desarrolla los siguientes puntos utilizando el lenguaje de programación java:

1. Implementa la clase `Category` con los siguientes atributos:

```
Category{  
    Integer category_id;  
    String category;  
    String acronym;  
}
```

2. Implementa una clase con los siguientes métodos:

- `createCategory(Category)`: recibe desde la consola de comandos los datos de un objeto `Category` y los registra en una lista. Ejemplo: {1, "Línea Blanca", "LB"}.
- `getCategories()`: muestra en consola una lista con todas las categorías registradas
- `getCategory(category_id)`: recibe desde la consola el id de una categoría y muestra sus datos (category_id, category, acronym)
- `deleteCategory(category_id)`: recibe desde la consola el id de una categoría y elimina su registro de la lista

3. Implementa el método `main` (en la misma o en otra clase) que permita ejecutar los métodos del punto 2.

Restricciones:

- El atributo category_id no debe estar duplicado en la lista de categorías
- Si la lista de categorías está vacía, debe mostrar el mensaje “No existen categorías registradas”
- Si el id de categoría que se desea consultar no existe, debe mostrar el mensaje, “No existe una categoría con el id ingresado”
- Toda la información de las categorías solo estará disponible en tiempo de ejecución, una vez finalizado el programa la información se debe perder, es decir, no es necesario hacer persistente las categorías.
- Comprimir en un archivo zip la carpeta que contenga los archivos de la práctica 01.
P01_ApPaterno_ApMaterno_Nombre.zip

La entrega se realizará el 15 de febrero de 2023.