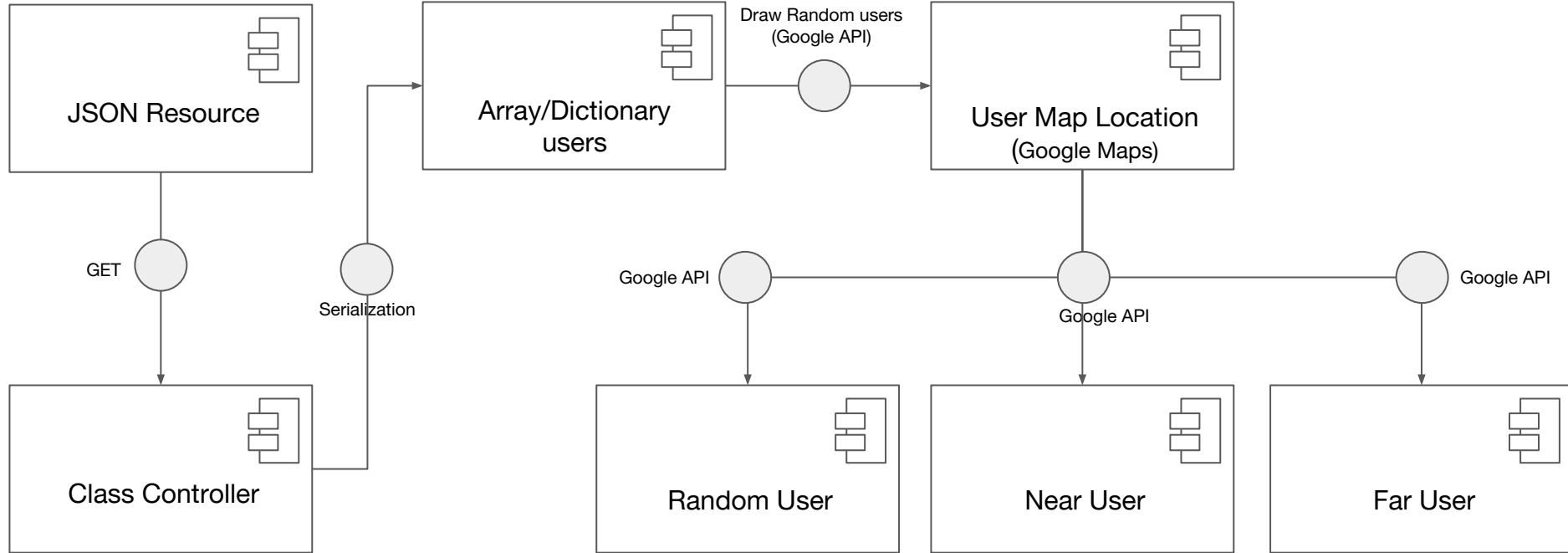
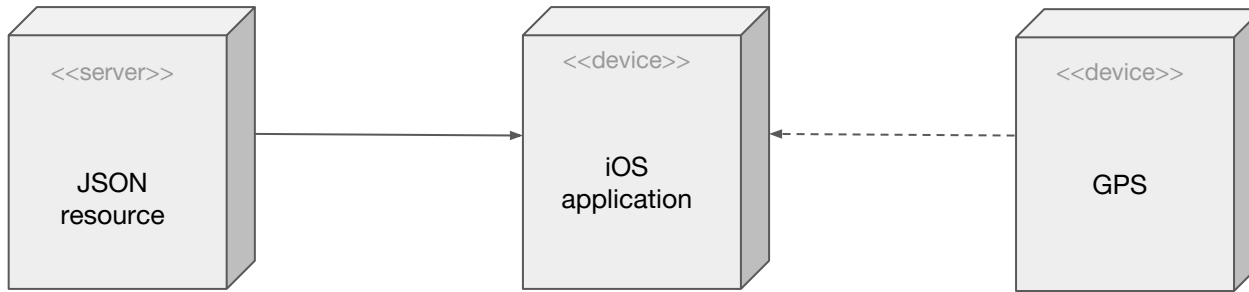


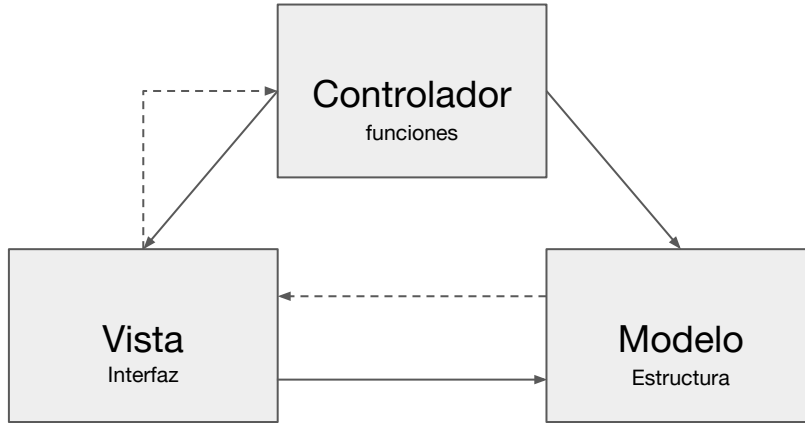
## Diagrama de componentes



## Diagrama de despliegue



## Arquitectura utilizada MVC



Se escogió el patrón MVC dadas las funcionalidades y comportamiento que podría tener el App. De esta forma, podemos dividir el sistema en tres “capas”, donde encapsulamos los datos, hacemos la lógica de negocio y por último se los presentamos al usuario.

**Modelo:** Datos obtenidos del JSON resource. Estos datos son presentados en un array de diccionarios.

**Controlador:** Funciones y métodos encargados de realizar las acciones llamadas por el usuario. Aquí se hacen las tres funciones planteadas en la prueba y en la interfaz de usuario. (Random User, Near User, Far User).

**Vista:** Muestra los datos del modelo ya procesado a través de un mapa de Google.

## Seguridad Token

Se recomendaría usar una autenticación a través de tokens con caducidad en el tiempo. Este token se enviaría en los headers de la petición (POST) al servicio de usuarios.

## Compatibilidad



- ✓ Desde iOS 8.0 +
- ✓ iPhone, iPod, iPad
- ✓ Orientación “**Portrait**”