**Universidad Nacional Autónoma de México**

**Facultad de Ingeniería**

**Estrcutura de Datos y Algoritmos II  
Proyecto 1. Ordenamiento Externo**

**Resumen de reuniones**

**Integrantes:**

* Cabello Díaz Sofía Elizabeth
* López Becerra Ricardo
* Núñez Hernández Diego Ignacio

Reunión #1 (21/10/20)

Autor: Ignacio, Diego.  
Puntos a discutir:

1. Organización de proyecto
2. Distribución de trabajo
3. Cronograma

En esta reunión se decidió que el programa del proyecto se va a elaborar en el lenguaje de programación Java y se dividirá en seis clases.  
También se definieron las clases que cada integrante tiene que hacer y las fechas en las que tienen que estar terminadas. Esto se muestra a continuación:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Clase** | **Integrante** | **Fecha** |
| Dato | Diego | 24/Oct |
| Polifase | Ricardo | 28/Oct |
| Mezcla | Diego | 28/Oct |
| Radix | Sofía | 28/Oct |
| Insertion | Ricardo | 28/Oct |
| Main (menú) | Diego | 30/Oct |

En cuanto a la documentación, se optó por elaborar una bitácora en la que en cada reunión se registrarán los avances y las deciciones tomadas. En principio las reuniones se llevarán a cabo cada día en la que se tiene prevista la finalización de alguna parte del proyecto, pero si surge la necesidad de discutir algo se hará una.

Otras cosas que también formarán parte de la documentación serán: un cronograma y un diagrama de clases UML del programa. La opción de incluir un javadoc aún se está analizando.

Por otra parte se dijo que el manual de usuario del programa se hará en formato de vídeo. Este contará con la participación de todos los integrantes.

Tanto la documentación como el manual de usuario y el documento escrito tendrán que estar listos a más tardar el 4 de noviembre.

Reunión #2 (22/10/20)

Autor: López, Ricardo.

Puntos por discutir:

1. Clases para trabajar archivos.
2. Detalles de la clase Dato.
3. Creación de la clase Alumno.
4. Codificación inicial de la clase dato.

El objetivo de la clase dato desde un principio fue crear una manera común entre todos los algoritmos de leer y escribir archivos, por esta razón se consideró de gran importancia y se decidió terminarla lo más pronto posible. Esta sesión se convocó para discutir los detalles de la clase después de la investigación de Diego sobre como leer y escribir archivos.

Durante la sesión, se decidió que la clase dato debía por lo menos tener dos métodos, uno para leer archivos y crear los objetos Alumno con los datos y otra para escribir en el archivo los datos de objetos Alumno almacenados en una lista.

La lectura y escritura de los archivos se implementó con las clases File, bufferedReader, FileReader y FileWriter

En esta sesión también se decidió la creación de una clase Alumno, cuya función será la de almacenar los datos de cada alumno en el archivo. Por esta razón, los atributos de esta clase son: Nombre, apellido y numero de cuenta. Los primeros dos son de tipo String y el último de tipo entero.

Como todos los integrantes teníamos tiempo en el momento, codificamos la clase Alumno y Dato durante la reunión. Quedo pendiente probarla y pedir al profesor ejemplos de archivos a leer.

Aunque se completó la clase dato, las fechas de entrega no se modificaron en esta sesión.