



UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE MÉXICO



FACULTAD DE INGENIERÍA

Algoritmos y Estructuras de Datos I (2016)

Ing. Adrian Ulises Mercado Martínez

Solución del Problema

Caballero Hernández Juan Daniel

Hernández Rojas Mara Alexandra

Nicolás López Daniela

Núñez Hernández Diego Ignacio

Ciudad de México a 22 de junio de 2020

Empleamos la estrategia de diseño de algoritmos conocida como “Divide y vencerás”, que consiste en tomar un problema complejo y segmentarlo para obtener problemas pequeños que al ir solucionándose den forma al programa.

- Primera División (Estructural)

Para poder facilitar el trabajo en equipo comenzamos por definir las estructuras de datos que utilizaremos para cumplir con los requerimientos de la materia.

- Segunda División (Usuarios)

Decidimos plantear dos ejes directores que llevarían el nombre de “Cliente” y “Empleado” cada uno con necesidades distintas

- Tercera División (Acciones)

Definimos cuales eran las operaciones necesarias para nuestros usuarios

- Cuarta División (Apoyos)

Subdividimos las tareas más complejas logrando obtener problemas simples.

Por último, organizamos la información que teníamos para que cada miembro del equipo desarrollará y mejorará una división mientras supervisaba y ayudaba a quien trabajaba en la división inferior a la suya.