

Parcial - Escenario 4

Fecha de entrega 10 de mayo en 23:55

Puntos 75

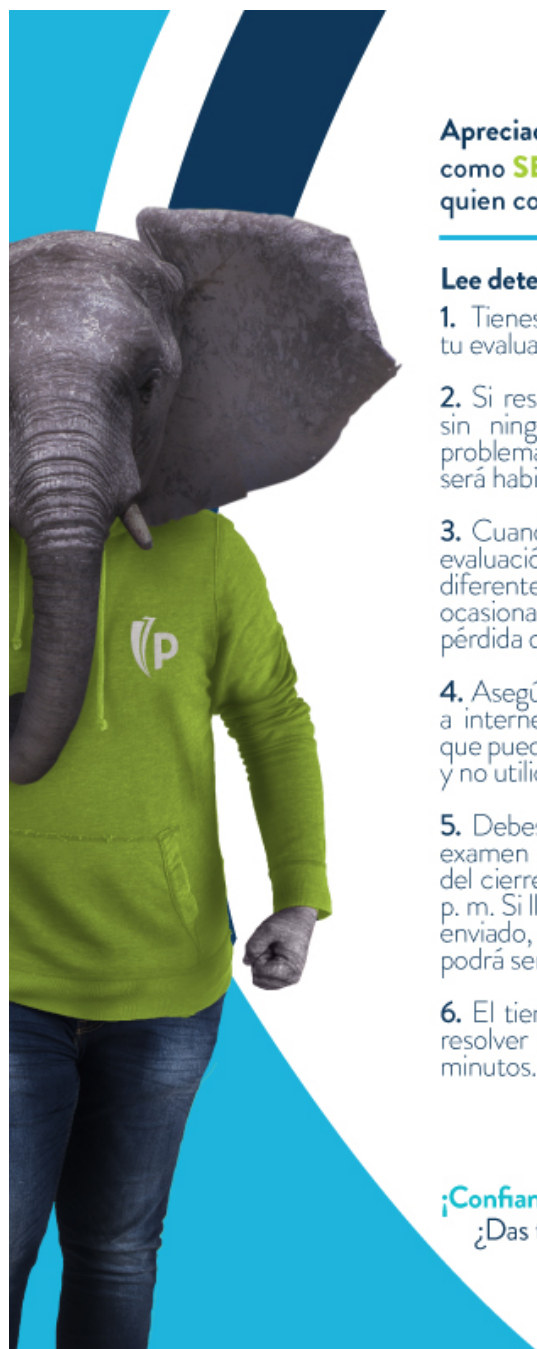
Preguntas 15

Disponible 7 de mayo en 0:00 - 10 de mayo en 23:55 4 días

Límite de tiempo 90 minutos

Intentos permitidos 2

Instrucciones



Apreciado estudiante, presenta tus exámenes como **SERGIO EL ELEFANTE**, quien con honestidad, usa su sabiduría para mejorar cada día.

Lee detenidamente las siguientes indicaciones y minimiza inconvenientes:

1. Tienes dos intentos para desarrollar tu evaluación.
2. Si respondiste uno de los intentos sin ningún inconveniente y tuviste problemas con el otro, el examen no será habilitado nuevamente.
3. Cuando estés respondiendo la evaluación, evita abrir páginas diferentes a tu examen. Esto puede ocasionar el cierre del mismo y la pérdida de un intento.
4. Asegúrate de tener buena conexión a internet, cierra cualquier programa que pueda consumir el ancho de banda y no utilices internet móvil.
5. Debes empezar a responder el examen por lo menos dos horas antes del cierre, es decir, máximo a las 9:55 p. m. Si llegada las 11:55 p. m. no lo has enviado, el mismo se cerrará y no podrá ser calificado.
6. El tiempo máximo que tienes para resolver cada evaluación es de 90 minutos.
7. Solo puedes recurrir al segundo intento en caso de un problema tecnológico.
8. Si tu examen incluye preguntas con respuestas abiertas, estas no serán calificadas automáticamente, ya que requieren la revisión del tutor.
9. Si presentas inconvenientes con la presentación del examen, puedes crear un caso explicando la situación y adjuntando siempre imágenes de evidencia, con fecha y hora, para que Soporte Tecnológico pueda brindarte una respuesta lo antes posible.
10. Podrás verificar la solución de tu examen únicamente durante las 24 horas siguientes al cierre.
11. Te recomendamos evitar el uso de teléfonos inteligentes o tabletas para la presentación de tus actividades evaluativas.
12. Al terminar de responder el examen debes dar clic en el botón "Enviar todo y terminar" de otra forma el examen permanecerá abierto.

¡Confiamos en que sigas, paso a paso, en el camino hacia la excelencia académica!
¿Das tu palabra de que realizarás esta actividad asumiendo de corazón nuestro

PACTO DE HONOR?



[Volver a realizar el examen](#)

Historial de intentos

	Intento	Hora	Puntaje
MÁS RECIENTE	Intento 1	16 minutos	75 de 75

⚠ Las respuestas correctas estarán disponibles del 10 de mayo en 23:55 al 11 de mayo en 23:55.

Puntaje para este intento: **75** de 75

Entregado el 9 de mayo en 22:26

Este intento tuvo una duración de 16 minutos.

Pregunta 1

5 / 5 pts

Cada día se crean nuevas aplicaciones y cada una tiene su propio socket o usa uno existente.

El socket asegura que toda la información que se escribe en el flujo de datos es entregada al destinatario.

De los siguientes atributos, seleccione el que no corresponde a un socket.

☐ Se ofrece un servicio de envío de paquetes al programador.

☐ Los paquetes se envían sin hacer uso de una conexión previa.

☒ Los paquetes se reciben sin una conexión previa.

☐ El socket UDP tiene la política del mejor esfuerzo o "best effort".

Pregunta 2

5 / 5 pts

El Sistema de Nombres de Dominio, fue desarrollado para que tuviera un lenguaje simple y entendible para los humanos.

Enunciado:

Seleccionar la respuesta correcta para completar la oración.

Según el _____ los nombres simbólicos son abreviaturas usadas para los humanos, y hacer fácil su entendimiento; mientras que _____ son usadas por las maquinas o servidores donde se guarda la información.

- ☐ RFC – 1543; direcciones IP.
- ☒ RFC – 1034- y 1035; direcciones IP.
- ☐ RFC – 1034 y 1035; direcciones IPv4.
- ☐ RFC – 1033 y 1034; direcciones IP.

Pregunta 3**5 / 5 pts**

Cada día se crean nuevas aplicaciones y cada una tiene su propio socket o usa uno existente.

La forma de identificación de recursos de Internet está dirigido a las personas. El DNS se identifica por:

- ☐ Tener una cadena de etiquetas, que son grupos de caracteres separados por puntos.
- ☐ Ser un nombre fácil de recordar para los usuarios.
- ☐ Tener nombres simbólicos que se agrupan en diferentes zonas.
- ☒ Tener un servicio para traducir los nombres de los dominios.

Pregunta 4**5 / 5 pts**

En los modelos de comunicación encontramos cliente/servidor, P2P y mixtos.

BitTorrent es un protocolo mixto de modelos de comunicación que se caracteriza por:



Usar direcciones o rutas (Torrents) para acceder a los bancos de información, también realizar transferencias de datos entre dos equipos.



Usar direcciones o rutas (Torrents) para acceder a los bancos de información y realizar las conexiones P2P, sin embargo, no puede realizar transferencias de datos entre equipos.



Usar direcciones o rutas (Torrents) para acceder a los bancos de información y realizar las conexiones P2P y así hacer transferencias de datos entre equipos.



Usar direcciones o rutas (Torrents) para acceder a los bancos de información y realizar las conexiones P3P y así hacer transferencias de datos entre equipos.

Pregunta 5

5 / 5 pts

Los protocolos de aplicación que permiten el envío y recepción de mensajería son POP3, IMAP y SMTP.

¿Qué protocolo emplea Gmail, Hotmail y correo Yahoo para recibir mensajes?



IMAP



POP3

☐ POP2☐ SMTP**Pregunta 6****5 / 5 pts**

¿Cuál es el puerto TCP y UDP en que trabaja el DNS?

☒ 53☐ 110☐ 54☐ 25 y 26**Pregunta 7****5 / 5 pts**

Cada día se crean nuevas aplicaciones y cada una tiene su propio socket o usa uno existente.

Los DNS están divididos por tres niveles. Seleccione el dominio que no corresponde dentro del grupos de dominios genéricos.

☐ .int☒ .es☐ .gov☐ .org

Pregunta 8**5 / 5 pts**

Los modelos de comunicación Peer to Peer nos permiten compartir archivos en la red, sin estar conectado a un servidor.

Gnutella, Napster, Ares son conocidos por:

☐

Hacer transferencia de archivos al estar conectados a un servidor, por este motivo, es un modelo de Cliente-Servidor.

☒

Hacer transferencia de archivos sin estar conectados a ningún servidor, por lo tanto, es un modelo P2P.

☐

Hacer transferencia de archivos sin estar conectados a ningún servidor.

☐

Hacer transferencia de archivos sin estar conectados a ningún servidor, no es un modelo P2P.

Pregunta 9**5 / 5 pts**

El protocolo FTP tiene aplicaciones tanto graficas como por comandos. Indique los comandos para obtener un archivo, comprobar sus bytes y copiarlo a otra carpeta.

☐

Get file, comp file, hash file.

☐

Obt file, comp file, mdn file.

☒

Get file, hash file, put file.

Get file, hash file, put file son los comandos más usados en FTP.

☐ Put file, hash file, mdn file.

Pregunta 10**5 / 5 pts**

El protocolo FTP, funciona como cliente - servidor para hacer transferencia de archivos.

El protocolo FTP usa los puertos lógicos:

☐ 25 y 27

☐ 20 y 22

☐ 23 y 24

☒ 20 y 21

Pregunta 11**5 / 5 pts**

Los protocolos de aplicación están definidos dentro del modelo de comunicaciones.

¿Cuál de los siguientes protocolos de aplicación no funciona dentro del modelo cliente servidor?

☐ DNS

☒ Telnet

☐ Telnet

☐ FTP

☐ WEB

Pregunta 12**5 / 5 pts**

Cada día se crean nuevas aplicaciones y cada una tiene su propio socket o usa uno existente.

¿Cuál es el protocolo que se emplea para realizar la transferencia desde un cliente o un servidor de correo electrónico hacia otro servidor de correo electrónico?

☐ FTP

☐ TCP/IP

☐ HTTP

☒ SMTP

Pregunta 13**5 / 5 pts**

Cada día se crean nuevas aplicaciones y cada una tiene su propio socket o usa uno existente.

Selecciona la respuesta correcta que complete la siguiente oración.

La creación de sockets y protocolos de aplicación se puede desarrollar:

☐

Con un número limitado de IDE, además se puede trabajar en diferentes sistemas operativos.

☐

Teniendo en cuenta al IDE que se esté usando y los permisos que tengan las empresas para desarrollar APIs nuevos.



Sin necesidad de emplear los IDE en los que se trabaja y sobre todo en Windows, donde el código es abierto.



Sin importar los IDE en los que se trabaja y sobre todo en Linux, donde el código es abierto.

Pregunta 14**5 / 5 pts**

Las aplicaciones de control remoto son de gran ayuda para resolver problemas sin realizar desplazamientos físicos hasta donde están los equipos a controlar.

Telnet es una de las aplicaciones más usadas para hacer comprobaciones remotas en equipos de comunicaciones, sin embargo, tiene la siguiente desventaja:



Está disponible para la mayoría de los sistemas operativos.



Los clientes pueden solicitar información al mismo tiempo.



Facilita la interoperabilidad en redes heterogéneas.



No cuenta con sistema de encriptación de datos.

Pregunta 15**5 / 5 pts**

Cada día se crean nuevas aplicaciones y cada una tiene su propio socket o usa uno existente.

Cada aplicación puede tener un modelo de comunicación diferente dependiendo de sus necesidades. El modelo híbrido o mixto tiene la siguiente característica:



Es un sistema que incluye un servidor centralizado a partir del cual se busca información de los pares.



El servidor debe estar en línea todo el tiempo.



Los roles están claramente definidos entre un cliente, que hace solicitudes y un servidor que las responde.



Todos los sistemas actúan como cliente y como servidor a la vez.

Puntaje del examen: **75** de 75

