### Resumen de "Attention Is All You Need"

# # Objetivo del artículo

Proponer una nueva arquitectura llamada Transformer, que elimina por completo el uso de redes recurrentes (RNNs) y convolucionales (CNNs), utilizando únicamente mecanismos de atención para procesar secuencias de datos, como el lenguaje natural.

# Arquitectura del Transformer

# 1. Codificador-Decodificador (Encoder-Decoder)

- El modelo se divide en dos partes:
  - Codificador: procesa la secuencia de entrada.
  - Decodificador: genera la secuencia de salida.
- · Ambos están compuestos por bloques repetidos que contienen mecanismos de atención y capas feed-forward.

### 2. Mecanismo de Atención

- Introduce el concepto de "Self-Attention" (atención a uno mismo), que permite al modelo ponderar la importancia de cada palabra en una oración respecto a las demás.
- Fórmula clave:

Attention(Q,K,V)=softmax(QKTdk)VAttention(Q,K,V)=softmax(dkQKT)V donde:

- QQ: consultas (queries)
- KK: claves (keys)
- VV: valores (values)
- dkdk: dimensión de las claves

# 3. Multi-Head Attention

• En lugar de una sola atención, se usan múltiples "cabezas" de atención en paralelo para capturar diferentes relaciones semánticas.

### 4. Positional Encoding

Como no hay recurrencia, se añade información de posición a los embeddings para que el modelo entienda el orden de las palabras.

### Ventajas del Transformer

Paralelización: A diferencia de las RNNs, permite procesar todas las palabras de una secuencia al mismo tiempo.

- **Escalabilidad**: Se entrena más rápido y con mayor eficiencia en GPUs.
- **Mejor rendimiento**: Supera a modelos anteriores en tareas como traducción automática.

# Resultados

• El Transformer logró **mejores resultados** que modelos previos en tareas de traducción automática, como en el conjunto de datos WMT 2014 (Inglés ↔ Alemán y Francés).

# Impacto

- Este trabajo sentó las bases para modelos como BERT, GPT, T5, entre otros.
- Cambió radicalmente el enfoque del NLP moderno, desplazando a las RNNs y CNNs.

Ejemplos de cómo funcionan distintos **pipelines** (secuencias de pasos) en modelos de aprendizaje profundo, especialmente en el contexto de **NLP**.

Tres ejemplos representativos:

### 1. Pipeline de un modelo Transformer clásico (como BERT o GPT)

Objetivo: Comprender o generar texto.

### Pasos:

### 1. Entrada de texto

→ "El gato duerme en el sofá."

### 2. Tokenización

→ Se divide el texto en unidades (tokens): ["El", "gato", "duerme", "en", "el", "sofá", "."]

### 3. Conversión a IDs

→ Cada token se convierte en un número según un vocabulario.

### 4. Embeddings

→ Los IDs se transforman en vectores densos (representaciones numéricas).

### 5. Codificación posicional

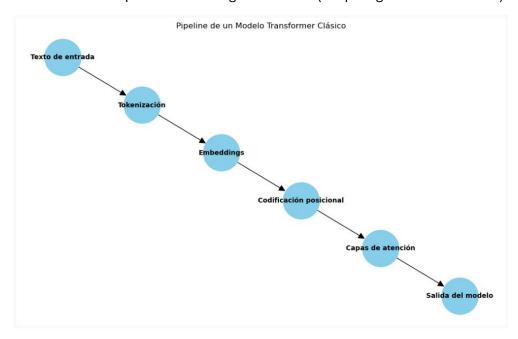
→ Se añade información sobre el orden de las palabras.

### 6. Capas del Transformer

→ Se aplican múltiples capas de atención y redes feed-forward.

### 7. Salida

- En BERT: vectores de contexto para cada palabra (útiles para clasificación, QA, etc.)
- En GPT: predicción del siguiente token (útil para generación de texto)



# Explicación de cada paso:

### 1. Texto de entrada

→ La oración original que se quiere procesar.

### 2. Tokenización

→ Se divide el texto en unidades básicas (tokens).

### 3. Embeddings

→ Cada token se convierte en un vector numérico que representa su significado.

# 4. Codificación posicional

→ Se añade información sobre el orden de las palabras.

# 5. Capas de atención

→ El modelo aprende qué partes del texto son más relevantes para cada palabra.

# 6. Salida del modelo

→ Puede ser una predicción, una traducción, una respuesta, etc., según la tarea.

# ¿Qué lo diferencia de modelos como GPT o BERT?

Característica	Gemini	GPT (OpenAI)	BERT (Google)
Multimodalidad	Sí (texto, imagen, audio, video)	Limitado (GPT-4V: texto + imagen)	No (solo texto)
Entrenamiento	Desde cero como multimodal	Texto primero, luego visión	Solo texto
Tareas	Generación, razonamiento, análisis de datos, agentes	Generación de texto	Clasificación, QA, etc.
Velocidad	Flash: optimizado para baja latencia	GPT-4: más pesado	Rápido pero limitado

# 2. Pipeline de un modelo de clasificación de texto (como RoBERTa + capa final)

Objetivo: Clasificar un texto (por ejemplo, detectar si una reseña es positiva o negativa).

### Pasos:

### 1. Texto de entrada

→ "Este producto es excelente."

# 2. Tokenización y embeddings

→ Igual que en el pipeline anterior.

# 3. Modelo base (RoBERTa)

→ Produce un vector de salida para cada token.

# 4. [CLS] token

→ Se toma el vector del token especial [CLS] como representación del texto completo.

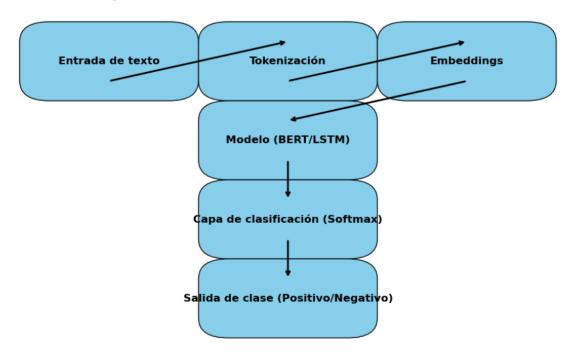
# 5. Capa densa + softmax

→ Se pasa por una capa final que predice la clase (positivo o negativo).

### 6. Salida

→ "Positivo" con una probabilidad, por ejemplo, 92%.

# Pipeline de un Modelo de Clasificación de Texto



# Explicación de cada paso:

- 1. Entrada de texto
  - → Por ejemplo: "Este producto es excelente."
- 2. Tokenización
  - → El texto se divide en tokens (palabras o subpalabras).
- 3. Embeddings
  - → Cada token se convierte en un vector numérico que representa su significado.
- 4. Modelo (BERT, LSTM, etc.)
- 5. Capa de clasificación (Softmax)
  - → Convierte la salida del modelo en probabilidades para cada clase.
- 6. Salida de clase
  - → Por ejemplo: "Positivo" con una probabilidad del 92%.

### 3. Pipeline de un modelo de traducción automática (como el Transformer original)

Objetivo: Traducir una oración de un idioma a otro.

#### Pasos:

### 1. Texto de entrada

→ "The cat sleeps on the couch."

### 2. Tokenización y embeddings (en inglés)

→ Se procesan los tokens de entrada.

# 3. Codificador (encoder)

→ Produce una representación contextual de la oración.

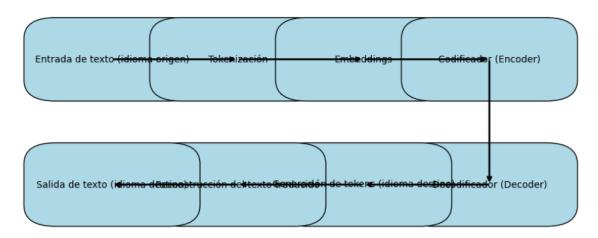
# 4. Decodificador (decoder)

→ Genera la traducción palabra por palabra, usando atención sobre la salida del encoder.

# 5. Generación de salida

→ "El gato duerme en el sofá."

Pipeline de un Modelo de Traducción Automática



# Explicación de cada paso:

# 1. Entrada de texto (idioma origen)

→ Por ejemplo: "The cat sleeps on the couch."

### 2. Tokenización

→ Se divide el texto en tokens (palabras o subpalabras).

### 3. Embeddings

→ Cada token se convierte en un vector numérico.

### 4. Codificador (Encoder)

→ Procesa los embeddings para capturar el significado del texto original.

# 5. Decodificador (Decoder)

→ Genera los tokens del idioma destino, uno por uno, usando la información del encoder.

# 6. Generación de tokens (idioma destino)

→ Se crean los tokens traducidos, como "El", "gato", "duerme"...

### 7. Reconstrucción del texto traducido

→ Se unen los tokens para formar la oración final.

# 8. Salida de texto (idioma destino)

→ Resultado: "El gato duerme en el sofá."

### Pipeline general de Gemini (versión 2.5 Pro o Flash)

### 1. Entrada multimodal

Gemini puede recibir múltiples tipos de datos:

- Texto (como preguntas o instrucciones)
- Imágenes (fotos, diagramas)
- Audio (voz, sonidos)
- Video
- Código fuente

### 2. Preprocesamiento

Cada tipo de entrada se convierte en una representación numérica adecuada:

- Texto → tokens
- Imágenes → parches o embeddings visuales
- Audio → espectrogramas o embeddings acústicos
- Video → secuencias de frames + audio

### 3. Embeddings unificados

Todos los datos se transforman en un **espacio de representación común**, lo que permite que el modelo entienda relaciones entre modalidades (por ejemplo, texto que describe una imagen).

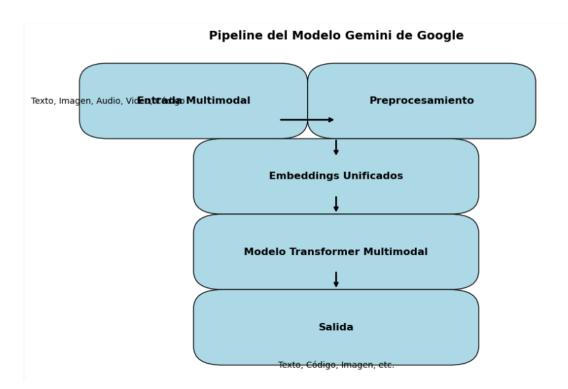
# 4. Modelo central (Transformer multimodal)

- Utiliza una arquitectura basada en Transformers, pero adaptada para manejar múltiples tipos de datos simultáneamente.
- Aplica mecanismos de atención cruzada entre modalidades (por ejemplo, texto que se refiere a una parte de una imagen).
- Puede razonar, generar código, responder preguntas, resumir videos, etc.

### 5. Salida

Dependiendo de la tarea, Gemini puede generar:

- Texto (respuestas, resúmenes, explicaciones)
- Código (en varios lenguajes)
- Audio (voz generada)
- Imágenes (en modelos con capacidad generativa)
- Combinaciones (por ejemplo, texto + imagen)



# Explicación del flujo:

### 1. Entrada Multimodal

→ Gemini puede recibir texto, imágenes, audio, video y código como entrada.

### 2. Preprocesamiento

→ Cada tipo de dato se transforma en una representación numérica adecuada.

### 3. Embeddings Unificados

→ Todas las modalidades se integran en un espacio común de representación.

### 4. Modelo Transformer Multimodal

→ Procesa la información combinada usando atención cruzada entre modalidades.

### 5. Salida

→ Puede generar texto, código, imágenes, o una combinación según la tarea.