

Web4U

[ÍNDICE](#) [HTML](#) [CSS](#) [SVG](#)

Figuras SVG

Rectángulo

El elemento `<rect>` se usa para crear rectángulos y variaciones de la figura de un rectángulo.

Ejemplo:

```
<html>
<body>
<svg width="400" height="110">
<rect width="300" height="100" style="fill:rgb(0,0,255);stroke-
width:3;stroke:rgb(0,0,0)" />
</svg>
</body>
</html>
```



Explicación del código:

Los atributos de ancho y alto del elemento `<rect>` definen el alto y el ancho del rectángulo.

El atributo de estilo se utiliza para definir propiedades CSS para el rectángulo.

La propiedad CSS de relleno define el color de relleno del rectángulo.

La propiedad CSS de ancho de trazo define el ancho del borde del rectángulo.

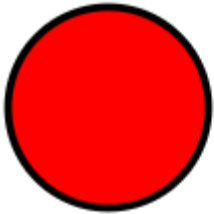
La propiedad CSS de trazo define el color del borde del rectángulo.

Círculo

El elemento <circle> se usa para crear círculos.

Ejemplo:

```
<html>
<body>
<svg width="100" height="100">
<circle cx="50" cy="50" r="40" stroke="black" stroke-width="3" fill="red" />
</svg>
</body>
</html>
```



Explicación del código:

Los atributos cx y cy definen las coordenadas x e y del centro del círculo. Si se omiten cx y cy, el centro del círculo se establece en (0,0).

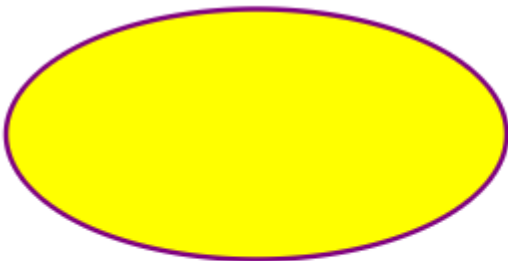
El atributo r define el radio del círculo.

Elipse

El elemento <ellipse> se usa para crear elipses.

Ejemplo:

```
<html>
<body>
<svg width="500" height="140">
<ellipse cx="200" cy="80" rx="100" ry="50" style="fill:yellow;stroke:purple;stroke-
width:2" />
</svg>
</body>
</html>
```



Explicación del código:

El atributo cx define la coordenada x del centro de la elipse.

El atributo cy define la coordenada y del centro de la elipse.
El atributo rx define el radio horizontal.
El atributo ry define el radio vertical.

Línea

El elemento <line> se usa para crear líneas.

Ejemplo:

```
<html>  
<body>  
<svg width="500" height="210">  
<line x1="0" y1="0" x2="200" y2="200" style="stroke:rgb(255,0,0);stroke-width:2"  
>  
</svg>  
</body>  
</html>
```



Explicación del código:

El atributo x1 define el inicio de la línea en el eje x.

El atributo y1 define el inicio de la línea en el eje y.

El atributo x2 define el final de la línea en el eje x.

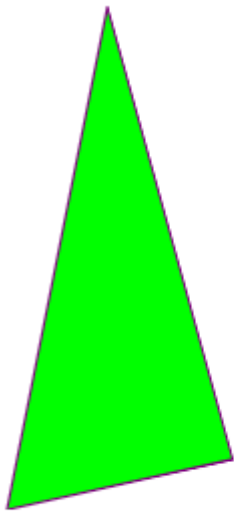
El atributo y2 define el final de la línea en el eje y.

Polígono

El elemento <polygon> se usa para crear gráficos que contienen al menos tres lados.

Ejemplo:

```
<html>  
<body>  
<svg width="500" height="210">  
<polygon points="200,10 250,190 160,210" style="fill:lime;stroke:purple;stroke-  
width:1" />  
</svg>  
</body>  
</html>
```



Explicación del código:

El atributo "points" define las coordenadas x e y para cada vértice del polígono.