

https://diegoefp.github.io/REA-LP/ - diegoefp_90@hotmail.com

Lista de Exercícios 3 – Introdução aos Algoritmos

1- Conceito de Algoritmo

1) Assinale a alternativa correta:

()Apenas I e III estão corretas.
()Apenas I e III e IV estão corretas.
()Apenas I e II e IV estão corretas.
()Apenas II e III e IV estão corretas.
()Apenas III e IV estão corretas.

() Todas estão incorretas

- I Algoritmo é o caminho para a solução de um problema, e em geral, os caminhos que levam a uma solução são muitos.
- II Algoritmo é um conjunto finito de regras, bem definidas, para a solução de um problema em um tempo finito e com um número finito de passos.
- III À especificação da sequência ordenada de passos que deve ser seguida para a realização de uma tarefa, garantindo a sua repetibilidade, dá-se o nome de algoritmo
- IV Um algoritmo é qualquer procedimento computacional bem definido que toma algum valor ou conjunto de valores como entrada e produz algum valor ou conjunto de valores como saída, produzindo um resultado em um tempo finito.

| 2) | () Todas estão corretas. Associe as colunas: | | | | | |
|----|---|--|--|--|--|--|
| | | | | | | |
| | () É uma representação gráfica de algoritmos utilizando formas geométricas. () Expressam os algoritmos diretamente em linguagem natural. () Representação bastante rica em detalhes e se assemelha as linguagens de programação. | | | | | |

- 3) A descrição narrativa se assemelha a uma receita de bolo. Escreve o passo a passo de uma receita de sua preferência.
- 4) Escreva na forma de pseudocódigo um algoritmo que recebe dois números e apresenta o resultado da soma desses números.
- 5) Escreva o algoritmo da questão anterior na forma de fluxograma, adicionando a etapa de decisão, ao perguntar se o número resultado é maior do que 10, e apresentando este resultado.



1) Associe as colunas sobre os tipos de dados:

REA-LP – Recurso Educacional Aberto Lógica de Programação

https://diegoefp.github.io/REA-LP/ - diegoefp_90@hotmail.com

6) Faça um algoritmo que receba a idade do usuário e diga se ele é idoso em Pseudocódigo. (Considere Idoso quem tem mais de 60 anos).

2- Tipos de Dados - Variáveis e Constantes

| - | | | | | | | |
|----|---|---------------|--|--|---|--|--|
| | I – Inteiro II – Real III – Caractere IV - Lógico | | | | | | |
| | () Sequências contendo letras, núi () Dados numéricos positivos ou n () Dados com valor verdadeiro e fa () Dados numéricos positivos e ne | egati Ilso | vos. | | | | |
| 2) |) Qual a principal diferença entre as constantes e variáveis? | | | | | | |
| 3) | VAR A, B, C: inteiro; X, Y, Z: real; NOME, RUA: caractere[20]; L1, L2: lógico; | | | | | | |
| | Classifique as expressões seguintes de acordo com o tipo de dado do resultado de s avaliação, em I (inteiro), R (real), L (literal), B (lógico) ou N (quando não for possível defini-lo Obs: ** é potenciação, o mesmo que ^. | | | | | | |
| | () A + B + C () A + B + Z () NOME + RUA () A B () A Y () NOME RUA | (((((|) L1 .OU. L2) RUA <> NOME) A + B / C) A + X / Z) A + Z / A) A B = L1 | |) (A = B)) X + Y / Z) X = Z / A) L1 ** L2) A + B / L2) X < L1 / RUA | | |



https://diegoefp.github.io/REA-LP/ - diegoefp_90@hotmail.com

3- Expressões e Operadores

1) Para as mesmas variáveis declaradas no anterior, às quais são atribuídos os valores seguintes:

A = 1 Z = -1.0 B = 2 L1 = V

C = 3 NOME = "PEDRINHO"

X = 2.0 RUA = "PEDRO"

Y = 10.0 L2 = F

Determine o resultado da avaliação das expressões abaixo:

- a) A + C/B
- b) A + B + C
- c) A = B
- d) C > A
- e) NOME > RUA
- f) C/B/A
- g) X ^ B
- h) (X ^ B)
- i) (-X) ^ B
- j) NOME + RUA
- k) NOME = RUA
- I) L1 OU L2
- m) L1 E L2
- n) NÃO L2
- o) (L1 E (NÃO L2))
- p) (L2 E (NÃO L1))
- q) (L1 E (NÃO L2)) OU (L2 E (NÃO L1))