

Comisión TDP	26
Docente TDP	Federico Paganetto.
Fecha	29/8/19
Sprint que se evalúa	Primer sprint.
Objetivos cumplidos	<p>Diseño general del juego.</p> <p>Diseño en UML reducido de los aspectos generales del sistema.</p> <p>Diseñar en pseudocódigo (general) la generación del mapa y entrada de enemigos.</p> <p>Diagramas de interacción para movimiento de enemigos e interacción entre personajes, enemigos y mapa.</p> <p>Tener funcionando el GitHub con los archivos generados.</p>
Objetivos pendientes	Ninguno.
Correcciones a realizar	<p>Se corrigió la cardinalidad de algunas relaciones en el UML reducido.</p> <p>Se incluyó a la clase Objeto entre los descendientes de la clase Entidad y fueron modificados los diagramas de interacción para reflejar dicho cambio.</p>