

Comisión TDP	26
Docente TDP	Federico Paganetto.
Fecha	24/10/19
Sprint que se evalúa	Quinto sprint.
Objetivos cumplidos	<p>Implementar lógicamente todos los personajes y enemigos.</p> <p>Implementar todas las colisiones.</p> <p>Implementar la parte lógica de los power ups.</p>
Objetivos pendientes	<p>Implementar gráficamente algunos personajes y enemigos faltantes.</p> <p>Implementar la parte gráfica y la asignación de los power ups.</p> <p>Implementar ganar/perder.</p>
Correcciones a realizar	<p>Controlar las muertes de los enemigos en un método separado (previamente lo hacía cuando se intercambiaban visitors).</p> <p>Dividir el método update de la gui en otros más pequeños, con una única responsabilidad cada uno.</p>