

Instructivo plan de instalación

Caso: Autodoc

Fecha: [21/11/2024]

Asignatura: Capstone

Integrantes:

Sebastián Aróstica

Bastián Espinosa

Diego Morán

Fecha de entrega: 22/11/2024

Profesor: Arturo Vargas

ÍNDICE

1. Clonar el Repositorio	3
1.1 Descargar GitHub Desktop	3
1.2 Clonar el Repositorio	3
2. Requisitos Previos	5
2.1 Programas Necesarios	5
2.1.1 Java Development Kit (JDK)	5
2.1.2 Android Studio	5
(Importante para el correcto funcionamiento del gradle en la construcción de la aplicación)	5
3. Instalación de Dependencias	6
4. Configuración del Entorno	7
4.1 Configurar variables de entorno para el JDK:	7
4.2 Limpiar el caché de Gradle:	8
5. Configurar un dispositivo de prueba:	8
6. Notas Importantes	9
6.1 Solución de Problemas Comunes:	9
6.2 Actualización de Dependencias:	9

1. Clonar el Repositorio

1.1 Descargar GitHub Desktop

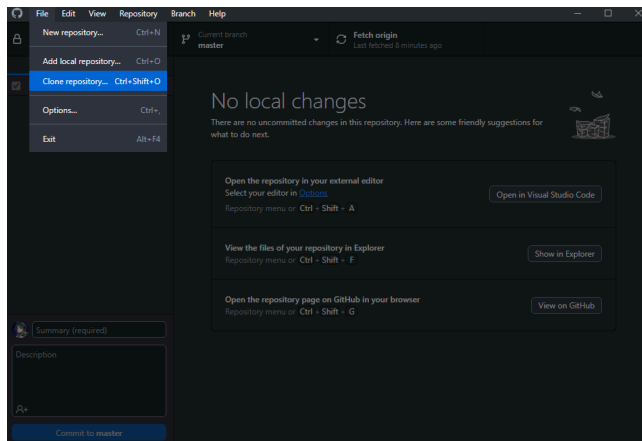
Para facilitar el proceso de clonar el repositorio, utilizaremos **GitHub Desktop**, una herramienta gráfica que simplifica la interacción con Git.

1. Descarga **GitHub Desktop** desde su página oficial: [GitHub Desktop](#).
2. Instala la aplicación siguiendo los pasos del instalador.

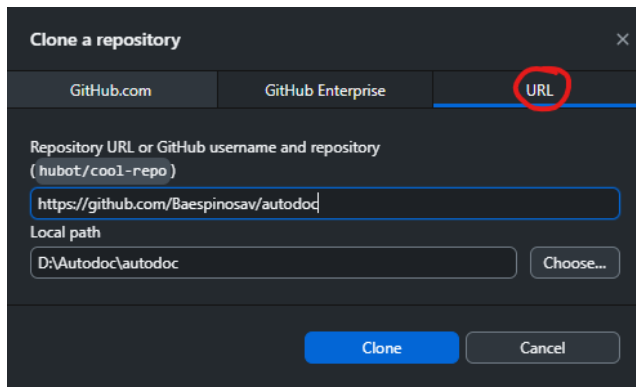
1.2 Clonar el Repositorio

A. Abre **GitHub Desktop**.

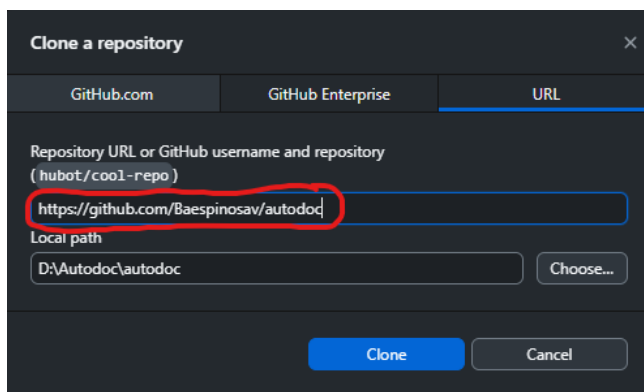
B. En la esquina superior izquierda, haz clic en File > Clone Repository.



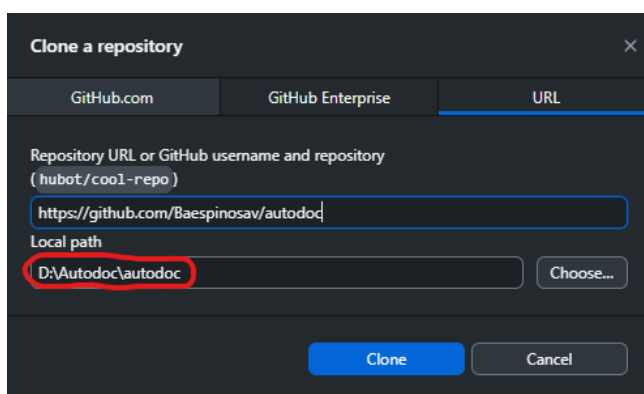
C. Selecciona la opción **URL**.



D. Copia y pega el enlace del repositorio desde GitHub en el campo correspondiente. (<https://github.com/Baespinosav/autodoc>)



E. Elige la ubicación en tu computadora donde deseas guardar el proyecto y haz click en Clone.



F. Luego de esto, puedes abrir la carpeta del proyecto en tu editor de código y seguir con el manual de instalación.

2. Requisitos Previos

2.1 Programas Necesarios

Antes de continuar, asegúrate de tener instalados los siguientes programas en tu máquina de desarrollo:

2.1.1 Java Development Kit (JDK)

- **Versión requerida:** 17.
- Descarga e instala el **JDK 17** desde la página oficial de [Oracle](#).
- **Nota importante:** Asegúrate de configurar correctamente las **variables de entorno** para que tu sistema reconozca la versión 17 de Java:
 - **JAVA_HOME:** Apunta al directorio de instalación del JDK 17.
 - Asegúrate de incluir la carpeta bin del JDK en la variable Path.

2.1.2 Android Studio

(Importante para el funcionamiento correcto de gradle en la construcción de la aplicación)

- Incluye herramientas como el Android SDK, AVD (Android Virtual Device) y herramientas CLI necesarias para React Native.
- Descárgalo desde [Android Studio](#).
- **Configura el emulador** siguiendo la guía oficial de React Native para la plataforma Android.

3. Instalación de Dependencias

Asegúrate de estar en la raíz del proyecto.

Ejecuta el archivo .bat que está dentro del repositorio y se instalarán todas las dependencias necesarias para ejecutar la aplicación.

Si encuentras problemas de compatibilidad, instala manualmente las dependencias principales del proyecto:

- `npm install react-native`
- `npm install @react-navigation/native`
- `npm install @react-navigation/stack`
- `npm install @react-native-firebase/app`
- `npm install @react-native-firebase/auth`
- `npm install @react-native-firebase/firestore`
- `npm install @react-native-firebase/storage`
- `npm install react-native-gesture-handler`
- `npm install react-native-reanimated`
- `npm install react-native-screens`
- `npm install react-native-safe-area-context`
- `npm install @react-native-picker/picker`
- `npm install @react-native-community/datetimepicker`
- `npm install react-native-document-picker`
- `npm install react-native-pdf`
- `npm install react-native-blob-util`
- `npm install react-native-vector-icons`
- `npm install @react-native-async-storage/async-storage`
- `npm install react-native-tts`
- `npm install react-native-vector-icons`
- `npx react-native link react-native-tts`
- `npm install react-native-fs`
- `npm install react-native-html-to-pdf`
- `npm install @react-native-community/datetimepicker`
- `npm install @react-native-firebase/messaging`
- `npm install @react-native-firebase/app@20.5.0`
- `npm install @react-native-firebase/messaging@20.5.0`
- `npm install @notifee/react-native`
- `npm install react-native-vector-icons --save`
- `npm install`

4. Configuración del Entorno

4.1 Configurar variables de entorno para el JDK:

- Asegúrate de que las variables de entorno en tu sistema estén configuradas para que reconozcan la versión **17** del JDK.

Verifica la instalación ejecutando el siguiente comando en la terminal:

```
java -version
```

Ejemplo de variables de entorno con JDK 17(JAVA_HOME, JAVAPATH):

Variable	Valor
ANDROID_HOME	C:\Users\Dieguito\AppData\Local\Android\Sdk
ComSpec	C:\Windows\system32\cmd.exe
DriverData	C:\Windows\System32\Drivers\DriverData
JAVA_HOME	C:\Program Files\Java\jdk-17
NDI_RUNTIME_DIR_V2	C:\Program Files\NDI\NDI 5 Runtime\v5
NDI_RUNTIME_DIR_V3	C:\Program Files\NDI\NDI 5 Runtime\v5
NDI_RUNTIME_DIR_V4	C:\Program Files\NDI\NDI 5 Runtime\v5

C:\Program Files\Common Files\Oracle\Java\javapath
C:\Program Files\Java\jdk-17\bin
C:\Windows\system32
C:\Windows
C:\Windows\System32\Wbem
C:\Windows\System32\WindowsPowerShell\v1.0\
C:\Windows\System32\OpenSSH\
C:\Program Files\NVIDIA Corporation\NVIDIA NvDLISR
C:\Program Files (x86)\NVIDIA Corporation\PhysX\Common
C:\Program Files (x86)\Microsoft SQL Server\160\Tools\Binn\
C:\Program Files\Microsoft SQL Server\160\Tools\Binn\
C:\Program Files\Microsoft SQL Server\Client SDK\ODBC\170\Tool...
C:\Program Files\Microsoft SQL Server\160\DTS\Binn\
C:\Program Files\Git\cmd
C:\Program Files\dotnet\
C:\Program Files (x86)\Microsoft SQL Server\160\DTS\Binn\
C:\Program Files (x86)\Microsoft SQL Server\110\DTS\Binn\
C:\Program Files (x86)\Microsoft SQL Server\120\DTS\Binn\
C:\Program Files (x86)\Microsoft SQL Server\130\DTS\Binn\
C:\Program Files (x86)\Microsoft SQL Server\140\DTS\Binn\

Si la versión no corresponde a la 17, ajusta las variables de entorno en la configuración de tu sistema operativo.

4.2 Limpiar el caché de Gradle:

Navega al directorio android dentro del proyecto:

Copiar código

```
cd android
```

Limpia el caché de Gradle con el siguiente comando:

```
./gradlew clean
```

5. Configurar un dispositivo de prueba:

- **Opción 1: Usar un emulador Android:**
 - Abre Android Studio, configura un **AVD (Android Virtual Device)**, y asegúrate de que esté ejecutándose.
- **Opción 2: Usar un dispositivo real:**
 - Conecta un celular real mediante USB y habilita la **depuración USB** desde las opciones de desarrollador.

Verificar dispositivos conectados:

Ejecuta el siguiente comando para confirmar que tu dispositivo (emulador o físico) está correctamente conectado:

```
adb devices
```

Deberías ver una lista con el ID de tu dispositivo conectado.

```
PS C:\Users\Dieguito\Documents\GitHub\autodoc> adb devices
List of devices attached
66e94925      device
emulator-5562  offline

PS C:\Users\Dieguito\Documents\GitHub\autodoc> |
```

Aquí se muestra un ejemplo de un dispositivo conectado y uno desconectado que identificó el computador al ejecutar el comando.

6. Notas Importantes

6.1 Solución de Problemas Comunes:

- Si encuentras errores relacionados con la conexión al emulador, verifica que el **ADB** esté correctamente configurado.
- Si tienes problemas con el gradle limpia el caché.

6.2 Actualización de Dependencias:

Revisa regularmente si hay actualizaciones para React Native y las bibliotecas usadas