

Persistência de Objetos

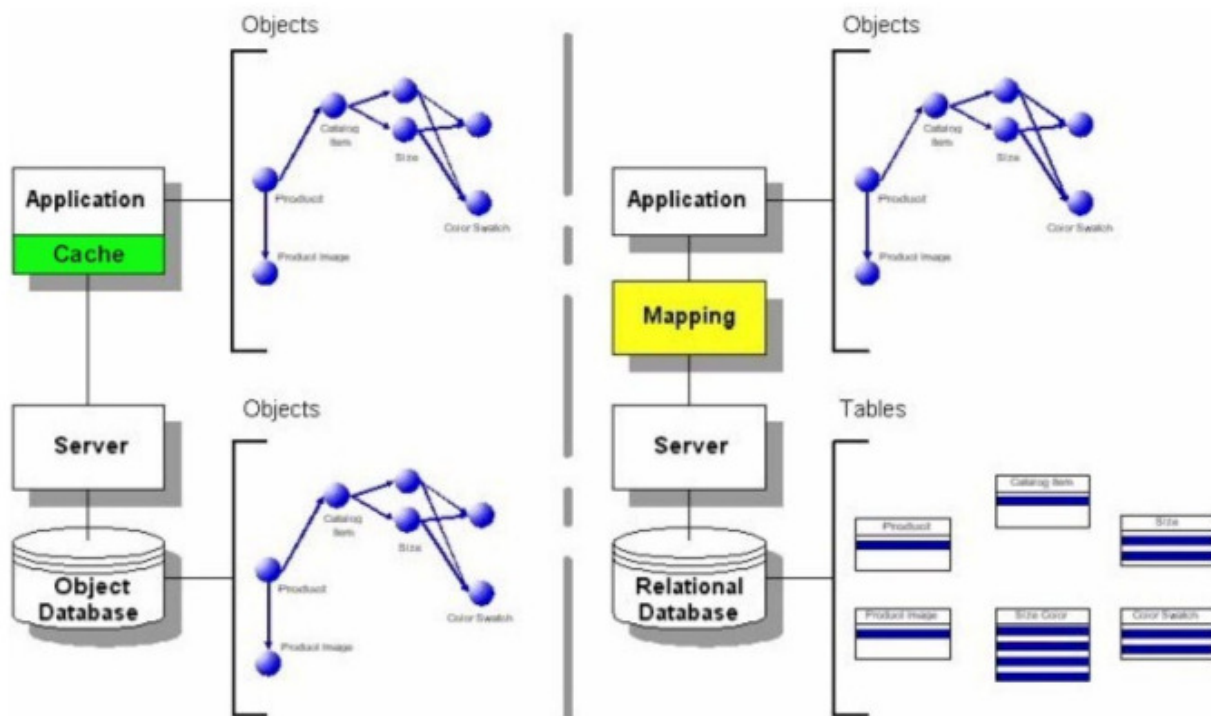
Fausto Maranhão Ayres

2 Persistência com DB4o (Básico)

Banco de Dados Orientado a Objetos

- Alguns BDOO evoluíram muito nos últimos anos, e atingiram **segurança, escalabilidade e performance**
- Desenvolvimento ágil
 - Menos tempo de desenvolvimento devido a um único modelo de dados (OO)
- Excelente performance
 - Não há perda de tempo com a conversão de objetos para tabelas

Comparação com BD Relacional



fausto.ayres@ifpb.edu.br

3

DB4O (Database For Object)

- Nasceu em **2001**
- Nativo para Java, .NET, Android, JRuby
- **Gratuito (GPL)**
 - Plug-in para o Eclipse (OME)
- **Embarcado:**
 - Não necessita de administração
 - Arquivos .jar (plataforma java) ou
 - Arquivos .dll (plataforma .net)
- Arquitetura Cliente/Servidor
- Atualização automática do esquema do bd



fausto.ayres@ifpb.edu.br

4

Casos de Sucesso

- sistema de controle de trens bala espanhol (AVE)



fausto.ayres@ifpb.edu.br

5

Características

- Principais recursos
 - Segurança (criptografia)
 - Propriedades **ACID**
 - Arquivo de até 254Gb
 - Otimização de consultas
 - Indexação de atributos para busca
- Desempenho
 - usa **400k** de RAM
 - armazena até **200.000** objetos/segundo
 - Ver tabela comparativa com outros SGBDs

fausto.ayres@ifpb.edu.br

6

Benchmark

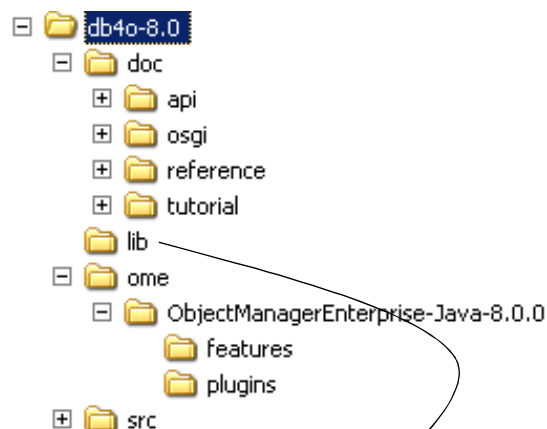
Exemplo: PolePosition

Barcelona Benchmarks	read	write	query	delete	
Native/db4o 6.4	1.0	1.0	1.0	1.0	fastest
Hibernate/hsqldb	15.8	3.7	2,583.1	4.3	
Hibernate/mysql	48.0	26.1	14.4	26.9	
JDBC/MySQL	40.8	19.5	9.3	15.8	
JDBC/JavaDB	27,843.7	20.5	47,993.1	17.7	
JDBC/HSQldb*	1.9	1.1	2,554.4	0.5	
JDBC/SQLite	8.8	519.1	1.1	362.1	slowest

* JDBC/HSQldb not ACID transaction safe

fausto.ayres@ifpb.edu.br

7



ant.jar
bloat-1.0.jar
db4o-8.0.224.15975-all-java5.jar
db4o-8.0.224.15975-bench.jar
db4o-8.0.224.15975-core-java5.jar
db4o-8.0.224.15975-cs-java5.jar
db4o-8.0.224.15975-db4ounit-java1.5.jar
db4o-8.0.224.15975-instrumentation.jar
db4o-8.0.224.15975-nqopt.jar
db4o-8.0.224.15975-optional-java5.jar
db4o-8.0.224.15975-osgi.jar
db4o-8.0.224.15975-osgi-test.jar
db4o-8.0.224.15975-taj.jar
db4o-8.0.224.15975-tools.jar

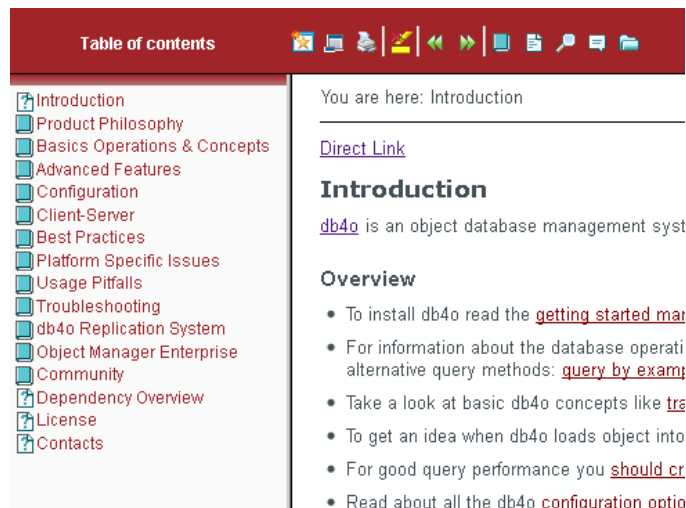
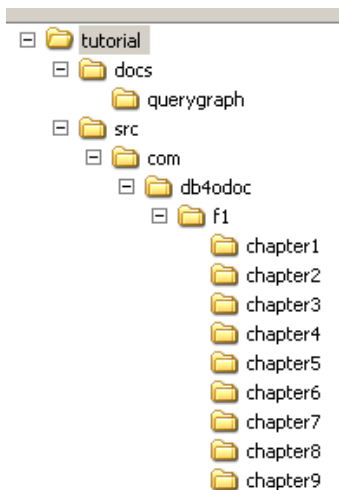
Bibliotecas

ant build tool, used to build db4o sources (<http://ant.apache.org/>)
bytecode optimization library, used to optimize Native Queries and Transparent Activation
no-dependency jar with all db4o binaries for JDK 5 and JDK 6
IO benchmark library
db4o database engine core for JDK 5 and JDK 6
db4o client/server components for JDK 5 and JDK 6
testing framework for db4o needs for JDK 5 and JDK 6
Instrumentation layer on top of bloat
Native Query optimization library. This library should be available i classpath for NQ optimization
db4o optional components for JDK 5 and JDK 6
db4o for OSGi. See [OSGi API documentation](#).
db4o OSGi tests
db4o instrumentation classes for Transparent Activation
db4o tools user interface, contains db4o enhancer and Ant tasks

fausto.ayres@ifpb.edu.br

8

Tutoriais

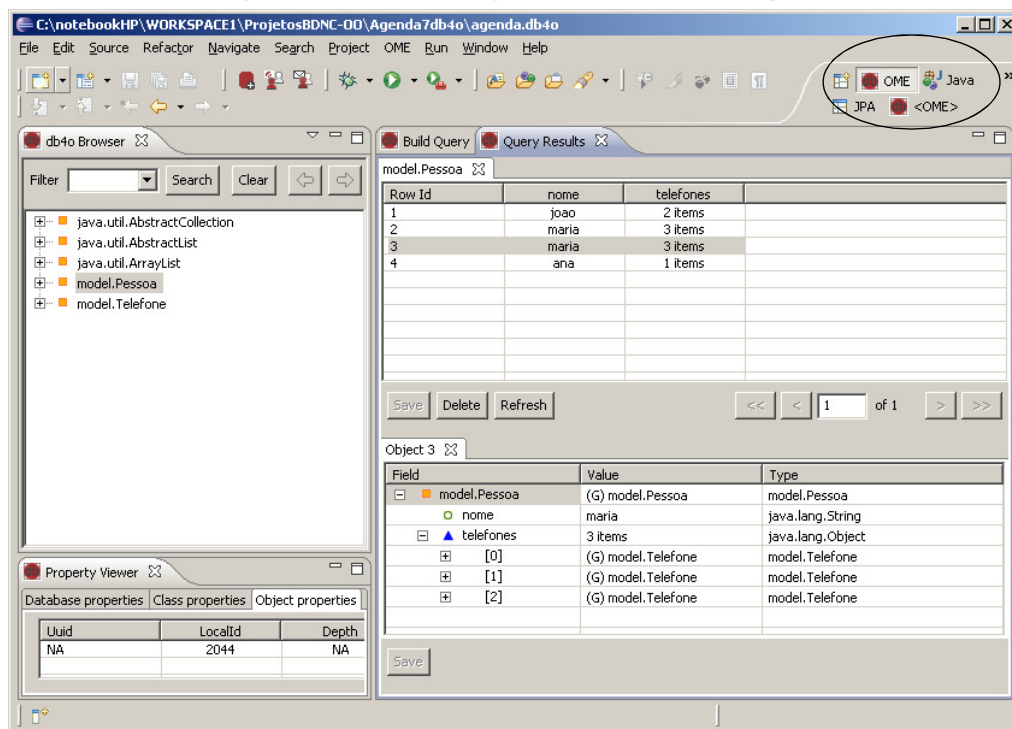


fausto.ayres@ifpb.edu.br

9

Plugin OME (Object Manager Enterprise)

- Visualiza o grafo de objetos no eclipse

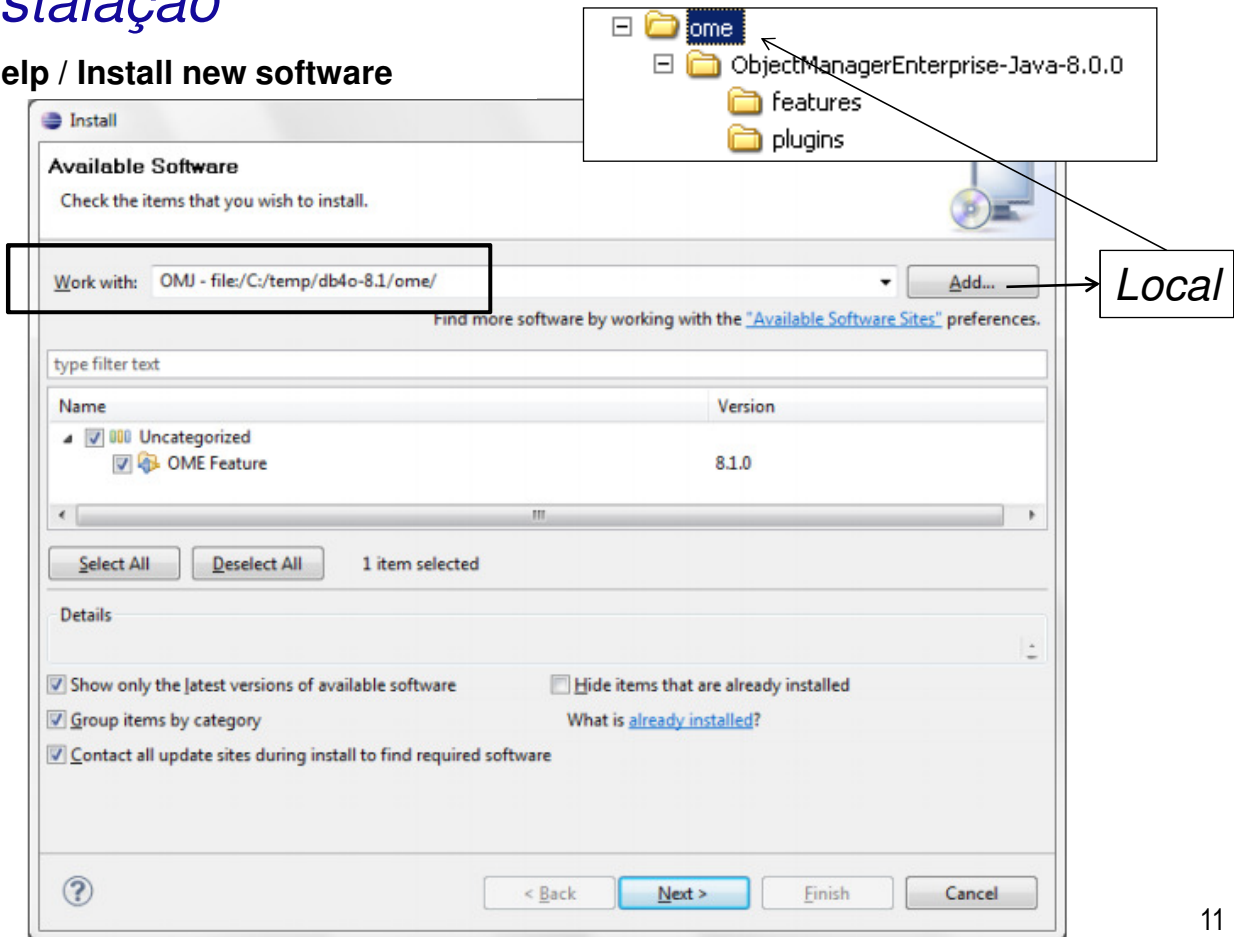


fausto.ayres@ifpb.edu.br

10

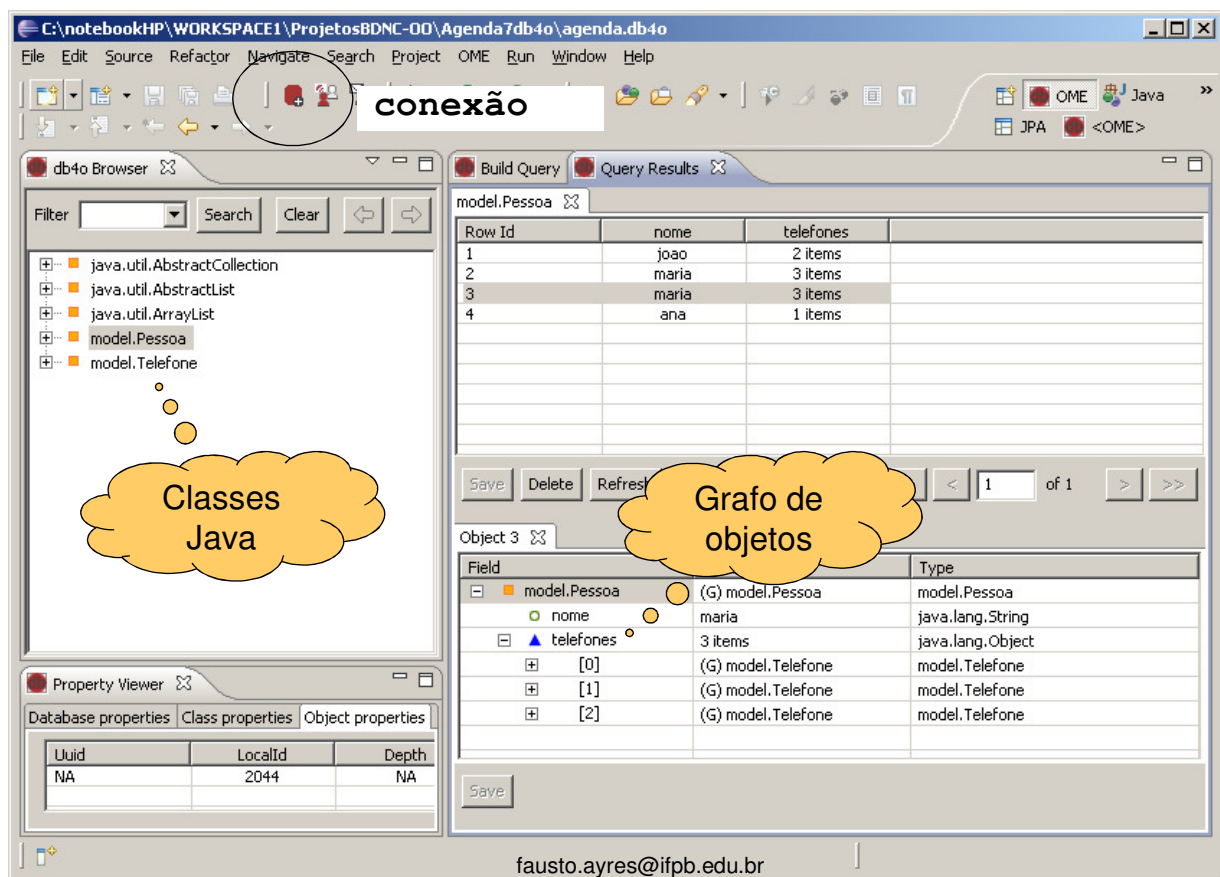
Instalação

Help / Install new software



11

Visualizando o bd



12

API DB4O

Instanciação do Gerenciador da Persistência

```
import com.db4o.*;
```

```
EmbeddedConfiguration config =  
    Db4oEmbedded.newConfiguration();  
config.common().messageLevel(0); // 0,1,2,3
```

```
ObjectContainer manager =  
    Db4oEmbedded.openFile(config, "banco.db4o");
```

```
manager.store(objeto)  
manager.delete(objeto)  
manager.query(...)  
manager.commit()  
manager.rollback()  
manager.close()
```

Persistir objetos

Exemplo:

```
...  
Pessoa p1 = new Pessoa("joao");  
Pessoa p2 = new Pessoa("maria");
```

```
manager.store(p1);  
manager.store(p2);  
manager.commit();  
...
```

A primeira operação *store()* inicia a transação.

Efetiva as gravações

Localizar um objeto

usando a API SODA

```
Query q = manager.query();  
q.constrain(Pessoa.class);  
q.descend("nome").constrain("joao");
```

busca por nome

```
List<Pessoa> resultados = q.execute();
```

```
if(resultados.size()>0) {  
    Pessoa p = resultados.get(0);  
    ...  
}
```


Alterar um objeto

- Deve-se localizar o objeto antes de alterá-lo

```
Query q = manager.query();
q.constrain(Pessoa.class);
q.descend("nome").constrain("joao");
List<Pessoa> resultados = q.execute();

if(resultados.size() > 0) {
    Pessoa p = resultados.get(0);
    p.setNome("joana");
    manager.store(p);
    manager.commit();
}
else
    System.out.println("pessoa inexistente");
```

fausto.ayres@ifpb.edu.br

17

Apagar um objeto

- Deve-se localizar o objeto antes de remove-lo:

```
Query q = manager.query();
q.constrain(Pessoa.class);
q.descend("nome").constrain("joao");
List<Pessoa> resultados = q.execute();

if(resultados.size() > 0) {
    Pessoa p = resultados.get(0);
    manager.delete(p);
    manager.commit();
}
else
    System.out.println("inexistente");
```

fausto.ayres@ifpb.edu.br

18

Transação

```
try{
    ...
    manager.store(p1);
    manager.commit();
    ...
}
catch(Exception e){
    manager.rollback();
}
```

Consultas polimórficas

```
List<Pessoa> resultados = manager.query(Pessoa.class);
for(Pessoa p: resultados)
    System.out.println(p);
```

pe^{so}as e
alu^{no}s

```
List<Aluno> resultados = manager.query(Aluno.class);
for(Aluno a: resultados)
    System.out.println(a);
```

Somente
alu^{no}s

Apagar todos objetos de uma classe

Apagar pessoas

```
List<Pessoa> resultados = manager.query(Pessoa.class);

for(Pessoa p: resultados) {
    manager.delete(p);
    manager.commit();
}
```

Apagar todos objetos

```
List<Object> resultados = manager.query(Object.class);

for(Object ob: resultados) {
    manager.delete(ob);
    manager.commit();
}
```

fausto.ayres@ifpb.edu.br

21

Refatoração de objetos persistentes

▪ Exemplo:

1. Inclua o atributo na classe Pessoa;
`private int idade=18;`
2. Persista novos objetos Pessoa no bd
3. Observe se os objetos antigos do bd foram refatorados.

fausto.ayres@ifpb.edu.br

22

OPERAÇÕES EM CASCATA

Configuração da cascata

- Para EXCLUSÃO, ALTERAÇÃO, e LEITURA de relacionamentos em cascata, é necessário a seguinte configuração do bd.

```
EmbeddedConfiguration config =  
    Db4oEmbedded.newConfiguration();  
config.common().  
    messageLevel(0); // 0,1,2,3...  
config.common().  
    objectClass(Pessoa.class).cascadeOnUpdate(true);  
config.common().  
    objectClass(Pessoa.class).cascadeOnDelete(true);  
config.common().  
    objectClass(Pessoa.class).cascadeOnActivate(true);  
  
ObjectContainer manager =  
    Db4oEmbedded.openFile(config, "banco.db4o");
```

Gravação em cascata

- A persistência é feita *automaticamente* em cascata, NÃO É PRECISO CONFIGURAR

```
Pessoa p1 = new Pessoa("joao");  
p1.adicionarTelefone(new Telefone ("8800-0000"));  
p1.adicionarTelefone(new Telefone ("8800-1111"));
```

```
manager.store(p1);  
manager.commit();
```

joao e seus telefones serão persistidos em cascata

Exclusão em cascata

```
List<Pessoa> resultados1 = ...localizar joao
```

```
if(resultados1.size()>0) {  
    Pessoa p = resultados1.get(0);
```

```
    manager.delete(p);  
    manager.commit();  
}
```

joao e seus telefones serão apagados em cascata

```
else  
    System.out.println("inexistente");
```

Alteração em cascata

Adicionar um novo telefone da pessoa

```
List<Pessoa> resultados = ...localizar joao
```

```
if(resultados.size()>0) {  
    Pessoa p = resultados.get(0);  
    Telefone t = new Telefone("8800-9999");  
    p.adicionar(t);  
    t.setPessoa(p);  
    manager.store(p);  
    manager.commit();  
}
```

O novo telefone será criado no banco e o relacionamento também

```
else  
    System.out.println("inexistente");
```

Alteração em cascata

Remover um telefone existente da pessoa

```
List<Pessoa> resultados1 = ...localiza joao...  
if(resultados1.size()>0) {  
    Pessoa p = resultados1.get(0);  
    Telefone t = p.localizar("8800-1111");  
    p.remove(t);  
    t.setPessoa(null);  
    manager.store(p);  
    manager.store(t);  
    manager.commit();  
}
```

Como o telefone não está mais relacionado, ele deve ser atualizado separadamente

E aí o telefone fica "órfão" no bd

```
else  
    System.out.println("inexistente");
```

Órfão

Para impedir que um objeto fique “órfão”, ele deve ser apagado do bd.

```
List<Pessoa> resultados1 = ...localiza joao...
if(resultados1.size()>0) {
    Pessoa p = resultados1.get(0);
    Telefone t = p.localizar("8800-1111");
    p.remove(t);
    //t.setPessoa(null);
    manager.store(p);
    manager.delete(t);
    manager.commit();
}

else
    System.out.println("inexistente");
```

Exclusão do telefone órfão

Criando índices de acesso (opcional)

- Índices otimizam a consulta
- São criados na configuração

```
EmbeddedConfiguration config = Db4oEmbedded.newConfiguration();
config.common().
objectClass(Pessoa.class).objectField("nome").indexed(true);
```