

Criptografía

Segundo Cuatrimestre de 2007

Departamento de Computación
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad de Buenos Aires

Trabajo Práctico

Truco Mental

Integrante	LU	Correo electrónico
Albanesi, Matías	??/??	@
Carbajo, Pablo	??/??	@
Freijo, Diego	4/05	<code>giga.freijo@gmail.com</code>
Venturini, Maura	??/??	@

Abstracto

En el presente trabajo se diseñó e implementó un protocolo para jugar al truco mediante el cual se asegure el cumplimiento de las reglas de juego.

Palabras Clave

Encriptacion, algoritmos de clave publica/privada y simetricos, RSA, AES

Índice

1. Logica de juego	3
2. El juego del truco	4
2.1. Reglas de juego	4
2.2. Logica de juego	4
3. El protocolo	5
3.1. El reparto	5
3.2. Transcurso del juego	5
4. Consideraciones	6

1. Logica de juego

2. El juego del truco

2.1. Reglas de juego

2.2. Logica de juego

3. El protocolo

3.1. El reparto

3.2. Transcurso del juego

4. Consideraciones