IS1 - TP 1	Minuta de Reunión 17-04-2008	Versión	Estado
1er Cuatr. 2008		1.0	Borrador

Minuta

Fecha: 17-04-2008

Lugar: Aula E-24 – Pabellón I – Ciudad Universitaria

Participantes:

socios del grupo "Timbalistas" (a partir de ahora, SOCIOS)

Armando Paredes (Jefe)
 Tomás Vino (Marketing)
 Lic Galinardi (contador)
 Rosa Espinoza (secretaria)

0 ...

analistas proveedores del software (a partir de ahora, ANALISTAS)

Temario:

Relevamiento de las necesidades de los clientes.

Objetivo

• proseguir y terminar con el relevamiento de las necesidades de los clientes para software luego de la primer charla mantenida, de manera que los proveedores tengan una idea completa de lo que el grupo quiere del software.

Detalle de temas tratados

- Los socios remarcaron la importancia que tiene este proyecto para obtener fondos para poder viajar a los casinos más importantes del mundo (al primer lugar que quieren viajar es a Las Vegas). También manifestaron que consideran que el proyecto del casino es importante para fomentar el juego en la población (el slogan del grupo es "la gente que juega es gente feliz").
- Los socios indicaron que necesitan la versión 1 del software terminada en Junio de este año, y que la prueba de aceptación del sistema la realizarán en el laboratorio del Pab. I. La versión 2 del software será parte de otro proyecto posterior.
- La versión 1 del casino sólo contará con dos juegos. La ruleta ha sido descartada para esta versión. La elección restante la realizarán luego de la consulta a su astrólogo y se informará a la brevedad.
- En la reunión los socios comentaron las reglas de dos juegos: dados (craps) y máquinas tragamonedas (en su versión "el mundo perdido"). Las reglas de estos juegos y el black jack se detallan en documentos adjuntos a la presente minuta.
- Luego de un intercambio de ideas, se acordó que los clientes al ingresar al casino no comprarán fichas, sino que las comprarán directamente al apostar en cada jugada. Los jugadores indicarían directamente las fichas a involucrar en la apuesta (siempre respetando las reglas del juego que se trate), y el software directamente debitará el monto correspondiente de su saldo.
- Hay diferentes valores de fichas. Los valores posibles se establecerán dinámicamente, y podrán modificarse mientras el casino está abierto, teniendo vigencia para las compras que se realicen a partir de ese momento.
- Nadie podrá apostar por más valor que su saldo, con excepción de los clientes VIP (que tienen crédito ilimitado).

Minuta Reunión Relevamiento 17-04-2008, v1		Pág. 1 de 3
--	--	-------------

IS1 - TP 1	Minuta de Reunión 17-04-2008	Versión	Estado
1er Cuatr. 2008		1.0	Borrador

- Ante preguntas de los analistas, se explicó la operatoria relacionada con la habilitación de los clientes y su crédito:
 - La determinación del crédito se hará por fuera de este aplicativo. Los clientes (o potenciales clientes) presentarán determinada documentación exigida que será analizada por Rosa, y en función de ello se determinará cuál es el monto de su crédito. Con esta información el Depto. Marketing actualizará la lista de clientes del casino.
 - Si los clientes quieren retirar fondos de su cuenta, deberán gestionarlo ante Rosa, por fuera del aplicativo. Como consecuencia de esto, se modificará el saldo de los clientes.
 - El aplicativo no trabajará con tarjetas de crédito, esto lo hará Rosa de manera externa.
- Luego de un intercambio de ideas, se acordó que diariamente el Depto. de Marketing generará una lista actualizada de clientes para ser considerada por el casino al momento de abrir. No se modificarán externamente estos valores ni se agregarán o darán de baja clientes mientras el casino está abierto.
- Los socios requirieron que se persista la información relevante al cerrar el casino, reflejando entre otras cosas el saldo de los clientes y del casino existente al momento de cerrar. El casino al abrir debería poder recuperar esa información. También debe quedar historia de todas las mesas y jugadas que se hicieron, con detalle jugador por jugador.
- Luego de un intercambio de ideas, se acordó que el casino no tenga mesas fijas para los distintos juegos.
- Ningún jugador puede estar en dos mesas de juegos en el mismo momento. Si está en una mesa y quiere jugar en otra (del mismo o de otro juego), primero debe salir de la mesa en la que estaba, con excepción de los clientes VIP.
- Respecto de los premios especiales, se ratificó que habrá dos tipos de premios especiales: el premio "jugada feliz" y el "premio progresivo". El primero aplica a cualquiera de los juegos en tanto que el segundo es sólo de las máquinas tragamonedas.
- Ante preguntas, los socios detallaron algunos aspectos específicos relacionados con las jugadas "jugada feliz" y "jugada todoponen" (lo relacionado con el premio progresivo se conversó al hablar de las máquinas tragamonedas, y se detalla en documento específico):
 - Cuando corresponda pagar premio "jugada feliz" en una jugada, el pozo completo se repartirá entre los ganadores de esa jugada en forma proporcional al premio "normal" que les correspondía.
 - Las "jugadas todosponen" permitirán conformar el premio para la "jugada feliz".
 Cuando corresponda este tipo de jugada, a cada ganador se le descontará un porcentaje de su premio, y dicho monto descontado se sumará al "pozo feliz".
 - No se pueden solapar dos "jugadas felices". Esto es, si una jugada de una mesa está afectada a una jugada feliz, entonces ninguna otra jugada puede ser "jugada feliz" hasta que pague la existente. Y para decidir jugada feliz se debe exigir que el pozo supere un monto mínimo.
- Luego de un intercambio de ideas, se acordó que se realicen 5 reportes:
 - Ranking de jugadores: los jugadores que más dinero ganaron en el día, desde que abrió el casino.

Minuta Reunión Relevamiento 17-04-2008, v1		Pág. 2 de 3
--	--	-------------

IS1 - TP 1	Minuta de Reunión 17-04-2008	Versión	Estado
1er Cuatr. 2008		1.0	Borrador

- Ranking histórico de jugadores: Este reporte es similar al anterior, pero debe emitirse consolidando toda la historia el casino.
- o **Estado actual:** informe del estado del casino y los clientes. Fundamentalmente orientado a mostrar los fondos en poder cada uno.
- Detalle movimientos por jugador: Detalle de todos los movimientos (apuestas, premios ganados, monto ganado) desde que ingresaron al casino, de manera de poder ver la tendencia de cada uno de los jugadores.
- Proyección de fondos: Reporte que realice la proyección anual de fondos en función de los movimientos del casino en lo que va del año. Las fórmulas para estos cálculos serán enviada a la brevedad, una vez que el astrólogo las valide.
- Ante preguntas de los analistas, se comentó que el casino puede quedar con saldo negativo, esa situación es completamente válida. Existe un acuerdo del principal inversor con una corporación financiera que garantiza los fondos del casino.
- Igualmente el Lic. Galinardi comentó que esta situación no debería pasar, y que para eso el casino debía poder tener un "modo dirigido" para cada uno de los juegos. Cuando ingrese en este modo, los resultados de las jugadas no serán al azar sino que se tomarán de una lista existente (establecida por el casino). Esa lista se respetará para todas las jugadas de ese juego mientras no se vuelva a "modo normal".
- El Lic. Tomás Vino explicó las reglas del juego de dados (craps). Se detallan en documento adjunto.
- El Lic. Armando Paredes explicó las reglas del juego de máquinas tragamonedas. Se detallan en documento ajunto.
- Se detallan en documento adjunto las reglas del black jack.
- Los socios indicaron que el aplicativo debe poder funcionar en una red, y que desde los diferentes puestos terminales se deben poder conectar los jugadores con el casino y jugar.

Temas Pendientes

- Los socios enviarán por mail la fórmula para la determinación del tipo de jugada (normal, feliz, todosponen).
- Los socios confirmarán por mail cuáles son los dos juegos que se requerirán para la versión 1 del software, luego de la consulta astrológica correspondiente.