

Ingenieria de Software 1

Primer Cuatrimestre 2008

Departamento de Computación
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad de Buenos Aires

Trabajo Práctico

Casino Online

Integrante	LU	Correo electrónico
Diego Freijo	4/05	<code>giga.freijo@gmail.com</code>
Lucas Farjat	468/05	<code>lacacks@gmail.com</code>
Maximiliano Giusto	486/05	<code>maxi.giusto@gmail.com</code>
Pablo Echevarria	133/00	<code>pablohe@gmail.com</code>

Instancia	Tutor / Corrector	Nota
Entrega		
Reentrega		

Contents

1	Introducción	3
1.1	Objetivo del documento	3
1.2	Convenciones de notación	3
1.3	Destinatarios del documento	3
1.4	Descripción del problema	3
1.5	Documentos relacionados	3
1.6	Organización del informe	3
2	Descripción General	3
2.1	Perspectiva del producto	3
2.2	Funciones principales del producto	3
2.3	Características de los usuarios	3
2.4	Restricciones	3
2.5	Supuestos y dependencias	3
3	Requerimientos específicos	3
4	Glosario	3
A	Comentarios del Corrector	3

1 Introducción

- 1.1** **Objetivo del documento**
- 1.2** **Convenciones de notación**
- 1.3** **Destinatarios del documento**
- 1.4** **Descripción del problema**
- 1.5** **Documentos relacionados**
- 1.6** **Organización del informe**

2 Descripción General

- 2.1** **Perspectiva del producto**
- 2.2** **Funciones principales del producto**
- 2.3** **Características de los usuarios**
- 2.4** **Restricciones**
- 2.5** **Supuestos y dependencias**

3 Requerimientos específicos

4 Glosario

Anexo I – Conclusiones del TP

A Comentarios del Corrector

List of Figures