

IS1 - TP 1 1er Cuatr. 2008	Minuta de Reunión 17-04-2008	Versión 1.6	Estado Borrador
-------------------------------	-------------------------------------	----------------	--------------------

Minuta

Fecha: 17-04-2008

Lugar: Aula E-24 – Pabellón I – Ciudad Universitaria

Participantes:

- socios del grupo “Timbalistas” (a partir de ahora, SOCIOS)
 - Armando Paredes (Jefe)
 - Lic. Galinardi (Marketing)
 - Tomás Vino (Experto numerólogo)
 - Rosa Espinoza (Secretaria)
 - Claudio Gallo (Contador)
 - Dr. Foronga (Contador y mano derecha del Jefe)
- analistas proveedores del software (a partir de ahora, ANALISTAS)
 - Lic. Sapir (coordinador de analistas)
 - Equipo de analistas

Temario:

- Relevamiento de las necesidades de los clientes para el casino on-line

Objetivo

- proseguir y terminar con el relevamiento de las necesidades de los clientes para el casino on-line luego de la primer charla mantenida, de manera que los proveedores tengan una idea completa de lo que el grupo quiere del software.

Detalle de temas tratados

- Los socios remarcaron la importancia que tiene este proyecto para obtener fondos para poder viajar a los casinos más importantes del mundo (al primer lugar que quieren viajar es a Las Vegas). También manifestaron que consideran que el proyecto del casino es importante para fomentar el juego en la población (el slogan del grupo es “la gente que juega es gente feliz”) y así lograr “una máquina tragamonedas para cada niño de la Argentina”.
- Los socios indicaron que necesitan la versión 1 del software terminada en los primeros días de Julio de este año (coincidiendo con la fecha de entrega del informe 3 del TP de Ingeniería de Software I), y que la prueba de aceptación del sistema la realizarán en el laboratorio del Pab. I. La versión 2 del software será parte de otro proyecto posterior.
- Tomás Vino explicó las reglas del juego de dados (Craps). Se detallan en documento adjunto.
- Armando Paredes explicó las reglas del juego de máquinas tragamonedas (en su versión “el mundo perdido”). Se detallan en documento ajunto.
- Se detallan en documento adjunto las reglas del black jack.
- La versión 1 del casino sólo contará con dos juegos. La ruleta ha sido descartada para esta versión. La elección restante será realizada por los socios luego de la consulta a su astrólogo y se informará a la brevedad. **Actualización:** Los juegos elegidos son Dados y tragamonedas.

IS1 - TP 1 1er Cuatr. 2008	Minuta de Reunión 17-04-2008	Versión 1.6	Estado Borrador
-------------------------------	-------------------------------------	----------------	--------------------

- Luego de un intercambio de ideas, se acordó que los clientes al ingresar al casino no comprarán fichas, sino que las comprarán directamente y en forma transparente al apostar en cada jugada en base a un crédito/saldo previamente convenido. Los jugadores indicarían directamente las fichas a involucrar en la apuesta (siempre respetando las reglas del juego que se trate), y el software directamente debitará el monto correspondiente de su saldo. Análogamente, cuando los jugadores cobren un premio, el monto correspondiente al mismo se acreditará en su saldo.
- En el casino hay fichas de diferentes valores (existe cantidad ilimitada de fichas para cada valor). Cada vez que abre el casino estos valores posibles estarán definidos y no cambiarán mientras el casino permanezca abierto. Se aclaró además que los diferentes valores posibles no serán muchos, aunque la cantidad de valores distintos de fichas podrá ser diferente en los distintos días.
- Nadie podrá apostar por más valor que su saldo, con excepción de los clientes VIP (que tienen crédito ilimitado para apostar). De lo anterior se desprende que los clientes VIP podrán en un momento determinado tener saldo negativo mientras los clientes comunes jamás podrán estar en esa situación
- Ante preguntas de los analistas, se explicó la operatoria relacionada con la habilitación de los clientes y su saldo:
 - La determinación del saldo inicial se hará por fuera de este aplicativo. Los clientes (o potenciales clientes) presentarán determinada documentación exigida que será analizada por Rosa, y en función de ello se determinará cuál es el monto de su saldo (por el cual deberán realizar un depósito inicial). Con esta información el Depto. Marketing actualizará la lista de clientes del casino.
 - A medida que los clientes vayan jugando, su saldo subirá o bajará en función de las apuestas que realice y premios que cobre.
 - Si los clientes quieren retirar fondos de su cuenta, deberán gestionarlo ante Rosa, por fuera del aplicativo. Como consecuencia de esto, se modificará el saldo de los clientes. Algo similar ocurrirá si quieren ampliar su saldo.
 - El aplicativo no trabajará con tarjetas de crédito, esto lo hará Rosa de manera externa.
- Luego de un intercambio de ideas, se acordó que diariamente el Depto. de Marketing generará una lista actualizada de clientes para ser considerada por el casino al momento de abrir. No se modificarán externamente estos valores ni se agregarán o darán de baja clientes mientras el casino está abierto.
- Los socios requirieron que se persista la información relevante al cerrar el casino, reflejando entre otras cosas el saldo de los clientes y del casino existente al momento de cerrar. El casino al abrir debería poder recuperar esa información. No se requiere que quede registrada historia de mesas, jugadas, apuestas o resultados, ni nada vinculado con el desarrollo de los juegos o el detalle de la actividad de los jugadores.
- Luego de un intercambio de ideas, se acordó que el casino **no tenga** una cantidad fija y/o preestablecida de mesas fijas para los distintos juegos. En relación a esto se definió, a propuesta de los analistas, que:
 - El casino inicialmente no tiene ninguna mesa abierta.
 - Cuando un jugador quiere jugar, decide si se incorpora a una mesa existente (si las reglas del juego lo permiten) o si abre una nueva mesa. No debe haber límite de cantidad de mesas para ningún juego.

IS1 - TP 1 1er Cuatr. 2008	Minuta de Reunión 17-04-2008	Versión 1.6	Estado Borrador
-------------------------------	-------------------------------------	----------------	--------------------

- Cuando una mesa queda sin jugadores, debe ser cerrada automáticamente.
 - Dado que las máquinas tragamonedas requeridas juegan con un único valor de fichas, al crearse una mesa de máquina tragamonedas se deberá indicar el valor de las fichas que utilizará (deberá ser un valor válido para una ficha)
- Ningún jugador (ya sea cliente común o VIP) puede estar en dos mesas de juegos en el mismo momento. Si está en una mesa y quiere jugar en otra (del mismo o de otro juego), primero debe salir de la mesa en la que estaba.
- Respecto de los premios especiales, se ratificó que habrá dos tipos de premios especiales: el premio "jugada feliz" y el "premio progresivo". El primero aplica a cualquiera de los juegos en tanto que el segundo es sólo de las máquinas tragamonedas.
- Ante preguntas, los socios detallaron algunos aspectos específicos relacionados con las jugadas "jugada feliz" y "jugada todosponen":
 - Cuando corresponda pagar premio "jugada feliz" en una jugada, el pozo completo se repartirá entre los ganadores de esa jugada en forma proporcional al premio "normal" que les correspondía. Los que hayan ganado más dinero en la misma, mayor proporción del premio "feliz" recibirán.
 - Las "jugadas todosponen" permitirán conformar el premio para la "jugada feliz". Cuando corresponda este tipo de jugada, a cada ganador se le descontará un porcentaje de su premio, y dicho monto descontado se sumará al "pozo feliz".
 - No se pueden solapar dos "jugadas felices". Esto es, si una jugada de una mesa está afectada a una jugada feliz, entonces ninguna otra jugada puede ser "jugada feliz" hasta que pague la existente. Y para decidir jugada feliz se debe exigir que el pozo supere un monto mínimo.
 - Las "jugadas todosponen" pueden solaparse. Esto es, puede haber dos jugadas (del mismo o de diferentes juegos) que sean "todosponen" simultáneamente.
 - La determinación del tipo de una jugada (normal, feliz, todosponen) se hará en función de una fórmula. Se mencionó que al momento existen dos posibilidades: que sea completamente probabilística, o que involucre algún tipo de cálculo. Los socios comentaron que esto lo están terminando de analizar, y que lo definirán previa consulta con el astrólogo. **Actualización:** Luego de la consulta al astrólogo, dijo que los astros son favorables para decisiones simples y azarosas, por lo que se decidió que la determinación del tipo de jugada se base sólo en probabilidades, quedando abierta la posibilidad de que en la versión 2 se quiera utilizar una fórmula.
- Los aspectos relacionados con el premio progresivo se conversaron al hablar de las máquinas tragamonedas, y se detallan en el documento específico. Un aspecto adicional que se conversó es que no se pueda habilitar un premio progresivo hasta que el pozo no supere un piso preestablecido. **Actualización:** El astrólogo se despertó a las cuatro de la mañana con una pesadilla acerca del fracaso del casino tras varias demandas judiciales de los jugadores por este punto. Se resolvió que el pozo progresivo comience con un valor mínimo configurable y que empiece a acumular el valor desde allí. Si el mismo es cero entonces siempre el pozo se financia con el propio juego de las tragamonedas. Si en cambio es un valor mayor a cero, entonces esa base es financiada por el saldo del casino.
- Luego de un intercambio de ideas, se acordó que se realicen 3 reportes:

IS1 - TP 1 1er Cuatr. 2008	Minuta de Reunión 17-04-2008	Versión 1.6	Estado Borrador
-------------------------------	-------------------------------------	----------------	--------------------

- **Ranking de jugadores:** los jugadores que más dinero ganaron en el día, desde que abrió el casino. De manera análoga se quiere poder consultar los jugadores que más dinero perdieron en el día.
- **Estado actual:** informe del estado del casino y los clientes. Fundamentalmente orientado a mostrar los saldos de cada uno.
- **Detalle movimientos por jugador:** Detalle de todos los movimientos (apuestas, premios ganados, monto ganado) desde que ingresaron al casino, de manera de poder ver la tendencia de cada uno de los jugadores.
- Ante preguntas de los analistas, se comentó que el casino puede quedar con saldo negativo, esa situación es completamente válida. Existe un acuerdo del principal inversor con una corporación financiera que garantiza los fondos del casino.
- Igualmente el Dr. Foronga solicitó que el casino debía poder tener un "modo dirigido" para cada uno de los juegos. Cuando se ingrese en este modo, los resultados de las jugadas no serán al azar sino que el Doctor decidirá los resultados. Esos resultados ingresados se respetarán para todas las jugadas de todas las mesas habilitadas de ese juego mientras no se vuelva a "modo normal". De la misma forma, Foronga podrá decidir sobre la ocurrencia de la jugada "feliz" y "todosponen".
- Los socios indicaron que el aplicativo debe poder funcionar en una red, y que desde los diferentes puestos terminales se deben poder conectar los jugadores con el casino y jugar. Cada vez que se inicie abra una pantalla para ingresar al casino, en esa pantalla sólo podrá estar jugando un único jugador. O sea, si en un puesto de trabajo quisieran estar a la vez dos jugadores, deberían poder abrir una pantalla cada uno. **Actualización:** Luego de una discusión con el nuevo departamento de sistemas y QA de la empresa se determinó que el sistema a implementarse deberá estar realizado en Java o C#.
- Los analistas propusieron una modalidad para entrar a los juegos como invitado, y de esa forma observar el desarrollo de los juegos pero sin participar. Al Lic. Galinardi le encantó la idea.
- Las pantallas deberían mostrar la información relevante para el desarrollo de los juegos. Es importante que los distintos jugadores puedan ver los montos de los pozos especiales existentes. Los socios dejaron a criterio de los proveedores la posibilidad de que se puedan ver imágenes gráficas de los juegos en 3D.